



INSTRUKTIONER

KONARIO Kids är spelet som både smakar äckligt och luktar roligt. Du använder alla sinnen när du spelar KONARIO Kids – och det innebär ett rejält gympapass för din hjärna. KONARIO Kids spelas precis som det klassiska Memory®, vilket barn ofta är fantastiskt duktiga på. Så kom igen alla vuxna också – KONARIO Kids är spelet för hela familjen!



Det gäller att vara noggrann så att etiketterna hamnar rakt på kubernas undersida. Förvara spelet i rumstemperatur.

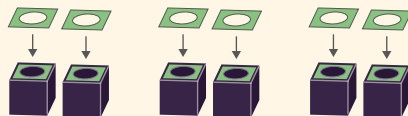
Titta på instruktionsvideon!
algsapel.se/videos

FÖRBEREDELSE



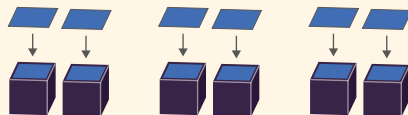
KÄNSEL

De 6 känselkuberna har ett hål på undersidan. Sätt en känsetikett på varje känselkub, så att du får 3 par. Var noggrann så att etiketterna hamnar rätt runt hålet.



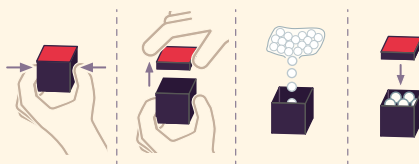
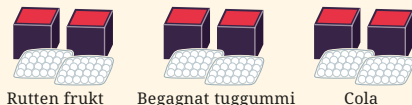
HÖRSEL

Varje hörselkub har ett ljud. Identifiera de 6 hörselkuberna genom att skaka dem. När du har hittat dem sätter du en hörsel-etikett på varje hörselkub, så att du får 3 par.



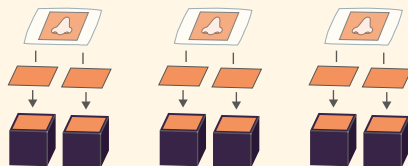
SMAK

De tre smakerna är ruten frukt, begagnat tuggummi och cola. Ta fram de 6 smakkuberna och 2 påsar av varje smak. På smakkuberna kan du dra ut locket genom att trycka ihop sidorna. Då ser du ett litet hål där pastillerna ska skakas fram. Öppna en påse i taget och håll innehållet i en smakkub, så att du efter 6 påsar har 3 par. Sätt en smaketikett på varje smakkub. Extra smak- pastiller medföljer, förvara dem i plastpåsar. Ta gärna en klunk vatten då och då under spelets gång för att rensa munnen från tidigare smak.



LUKT

De tre dofterna är fotsvett, lök och jasmin. Ta fram 6 av de återstående kuberna och 2 doftetiketter av varje doft. Sätt en doftetikett på varje luktkub, så att du får 3 par. Aktivera doften genom att skrapa på etiketten med nageln under spelets gång. Det viktiga är inte att veta vilken doft det är utan att komma ihåg var varje doft finns – och vilka dofter som hör ihop.

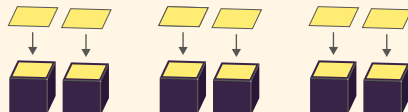


När du har satt en etikett på en kub varar etiketten i ca 6 månader. Extra doftetiketter medföljer, förvara dem i plastpåsar.



SYN

Ta de sista 6 kuberna och de 6 synetiketterna. Sätt en synetikett på varje synkub, så att du får 3 par.





KÄNSEL

Stick in fingret och känn.
Låt alla känna.
Kom ihåg känslan.



HÖRSEL

Skaka kuben och lyssna.
Låt alla lyssna.
Kom ihåg ljudet.



SMAK

Öppna kuben, skaka ut
en pastill och smaka.
Låt alla smaka
Kom ihåg smaken.



LUKT

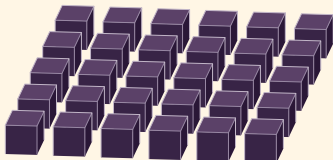
Skrapa på etiketten
och lukta. Låt alla lukta.
Kom ihåg doften.



SYN

Titta på bilden.
Låt alla titta.
Kom ihåg bilden.

NU SPELAR VI KONARIO KIDS!



DEN VANLIGA VARIANTEN

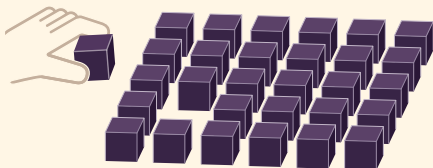
Sätt alla 30 kuberna på bordet med bildsidan ner och blanda dem. Ställ upp dem i ett rutnämönster, på rad eller huller om buller.

Vi rekommenderar den förenklade varianten första gången ni spelar.



FÖRENKLAD VARIANT

Förenkla spelet och förkorta speltiden genom att vända bildsidan uppåt (med undantag av synkuberna, som måste ha bildsidan neråt).



Identiska kuber = ett par

1. KONARIO Kids spelas precis som det klassiska Memory® fast med alla dina sinnen. Den yngsta spelaren börjar och väljer en kub. Vänd på den och titta, lukta, smaka, känn eller lyssna. Skicka runt kuben till de övriga spelarna så att de också får titta, lukta, smaka, känna eller lyssna. Ställ sedan tillbaka den med bildsidan upp. Välj en andra kub. Låt alla titta, lukta, smaka, känna eller lyssna.

2. Om de två kuberna matchar har du ett par. **Par är helt identiska och har exakt samma ljud, doft, smak, bild eller känsel.**

Ett smakpar är till exempel två kuber med smak av rutten frukt.

När du hittar ett par ställer du det framför dig på bordet och det är din tur igen. Om dina två kuber inte matchar vänder du ner dem igen och det är nästa spelares tur att välja en kub.

Det gäller att vara fokuserad och engagerad i spelet för att komma ihåg var kuberna finns.

3. När en medspelare har valt sin första kub och du tror att du vet var den matchande kuben finns så ska du vara beredd! Om du tror att medspelaren är på väg att välja fel andra kub kan du avbryta genom att ropa "KONARIO" så snart medspelaren nuddar kuben. Vänd den kub som du tror är rätt. Om du har rätt får du behålla paret. Om du har fel får medspelaren ett par av dig. För att ropa "KONARIO" måste du därför redan ha minst ett par. Kuben som medspelaren tänkte vända förblir ovänd. Turen går därefter till spelaren som sitter till vänster om dig.



Vem vinner? Den som har flest par när det inte finns några kuber kvar vinner.

Det sista paret matchar inte? Då har någon gjort ett misstag. Den spelaren blir diskad!



ANVISNINGER

KONARIO Kids er spillet som både smaker ekkelt og lukter morsomt. Du bruker alle sanser når du spiller KONATIO Kids – og det innebærer en skikkelig treningsøkt for hjernen din. KONARIO Kids spilles helt på samme måte som det klassiske Memory®, som barn ofte er fantastisk dyktige i. Så kom igjen alle voksne, også – KONARIO Kids er spillet for hele familien!



Det gjelder å være nøye slik at etikettene havner rett på kubenes underside. Oppbevar spillet i romtemperatur.

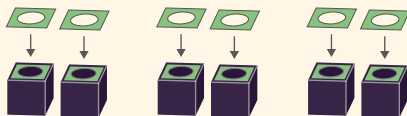
Se på instruksjonsvideoen!
algsapel.se/videos

FORBEREDELSE



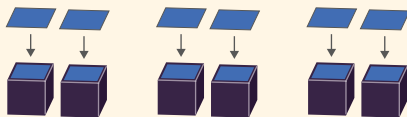
FØLELSE

De 6 følelseskubene har et hull på undersiden. Sett en følelsetikett på hver følelseskube, slik at du får 3 par. Vær nøye slik at etikettene havner riktig rundt hullet.



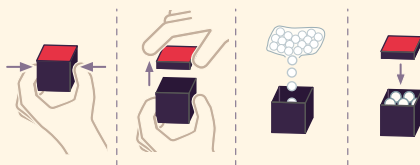
HØRSEL

Hver hørselskube har en lyd. Identifiser de 6 hørselskubene ved å riste på dem. Når du har funnet dem, setter du en hørselsetikett på hver hørselskube, slik at du får 3 par.



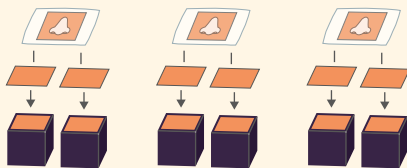
SMAK

De tre smakene er råttent frukt, brukt tyggegummi og cola. Finn fram de 6 smakskubene og 2 poser av hver smak. På smakskubene kan du trekke ut lokket ved å trykke sammen sidene. Da ser du et lite hull der pastillene skal ristes fram. Åpne én pose av gangen og hell innholdet i en smakskube, slik at du har 3 par etter 6 poser. Sett en smaksetikett på hver smakskube. Ekstra smakspastiller er inkludert, oppbevar dem i plastposene. Ta gjerne en slurk vann nå og da under spillets gang for å rense munnen for tidligere smak.



LUKT

De tre duftene er fotsvette, løk og sjasmin. Ta fram 6 av de gjenværende kubene og 2 duftetiketter for hver duft. Sett en duftetikett på hver duftkube, slik at du får 3 par. **Aktiver duften ved å skrape på etiketten med neglen under spillets gang.** Det viktige er ikke å vite hvilken duft det er, men å huske hvor hver duft er – og hvilke dufter som hører sammen.

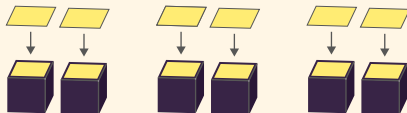


Når du har satt en etikett på en kube, varer etiketten i ca. 6 måneder. Ekstra duftetiketter er inkludert, oppbevar dem i plastposene.



SYN

Ta de 6 siste kubene og de 6 synsetikettene. Sett en synsetikett på hver synskube, slik at du får 3 par.





FØLELSE

Stikk inn fingeren og kjenn. La alle kjenne. Husk følelsen.



HØRSEL

Rist på kubene og lytt. La alle lytte. Husk lyden.



SMAK

Åpne kubene, rist ut en pastill og smak. La alle smake. Husk smaken.



LUKT

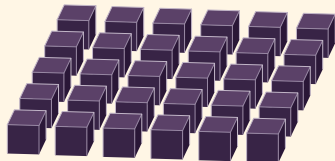
Skrap på etiketten og lukt. La alle lukte. Husk duften.



SYN

Se på bildet. La alle se. Husk bildet.

NÅ SPILLER VI KONARIO KIDS!



DEN VANLIGE VARIANTEN

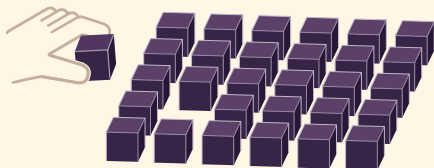
Sett alle 30 kubene på bordet med bildesiden ned og bland dem. Sett dem opp i et rutemønster, på rekke eller hulter til bulter.

Vi anbefaler den forenklete varianten første gang dere spiller.



FORENKLET VARIANT

Gjør spillet enklere og forkort spilletiden ved å snu bildesiden opp (unntatt synskubene, som må ha bildesiden ned).



Identiske kuber = et par!

1. KONARIO Kids spilles akkurat som det klassiske Memory®, men med alle sansene dine. Den yngste spilleren begynner og velger en kube. Snu på den og se, lukt, smak, kjenn eller lytt. Send kubene rundt til de øvrige spillerne slik at de også får se, lukte, smake, kjenne eller lytte. Deretter settes den tilbake med bildesiden opp. Velg kube nummer to. La alle se, lukte, smake, kjenne eller lytte.

2. Hvis de to kubene matcher hverandre, har du et par. **Par er helt identiske og har nøyaktig samme lyd, duft, smak, bilde eller følelse.** Et smakspår er for eksempel to kubene med smak av råtten frukt. Når du finner et par, setter du det foran deg på bordet, og så er det din tur en gang til. Hvis de to kubene dine ikke matcher hverandre, snur du dem igjen, og så er det neste spillers tur til å velge en kube. Det gjelder å være fokusert og engasjert i spillet for å huske hvor kubene befinner seg.

3. Når en medspiller har valgt sin første kube og du tror du vet hvor den matchende kubene er, skal du være parat! Hvis du tror medspilleren er på vei til å velge feil andre kube, kan du avbryte ved å rope «**KONARIO**» så snart medspilleren berører kubene. Snu den kubene du tror er den rette. Hvis du har rett, kan du beholde paret. Hvis du tar feil, får medspilleren et par av deg. For å kunne rope «**KONARIO**» må du derfor allerede ha minst ett par. Kubene medspilleren hadde tenkt å snu blir stående uten å bli snudd. Deretter går turen til spilleren som sitter til venstre for deg.



Hvem vinner? Den som har flest par når det ikke er flere kubene igjen vinner.

Det siste paret matcher ikke? Da har noen gjort en feil. Den spilleren blir diskvalifisert!



VEJLEDNING

KONARIO Kids er spillet, som både smager ækelt og lugter sjovt. Du bruger alle dine sanser, når du spiller KONARIO Kids – og det giver din hjerne en ordentlig gang gymnastik. KONARIO Kids spilles nøjagtig ligesom det klassiske Memory®, et spil som børn ofte er fantastisk dygtige til. Så bare kom an alle voksne også – KONARIO Kids er et spil for hele familien!



Det gælder om at være omhyggelig, så etiketterne bliver placeret lige på æskernes underside. Opbevar spillet ved stuetemperatur.

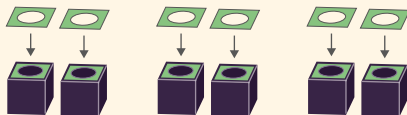
Kig på instruktionsvideoen!
algsapel.se/videos

FORBEREDELSE



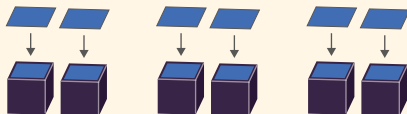
FØLELSE

De 6 følelæsker har et hul på undersiden. Sæt en føleetiket på hver følelæske, så du får 3 par. Vær omhyggelig med at få placeret etiketterne omkring det runde hul.



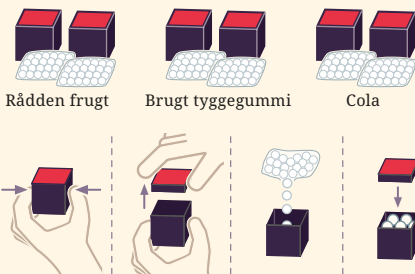
HØRELSE

Hver høreæske har en lyd. Identificér de 6 høreæsker ved at ryste dem. Når du har fundet dem, sætter du en høreetiket på hver høreæske, så du får 3 par.



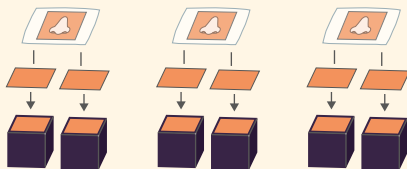
SMAG

De tre smage er rådden frugt, brugt tyggegummi og cola. Tag de 6 smageæsker frem og 2 poser af hver smag. På smageæskerne kan du trække låget ud ved at trykke siderne sammen. Så dukker der et lille hul op der, hvor pastillerne skal rystes frem. Åbn én pose ad gangen og hæld indholdet i en smageæske, så du efter 6 poser har 3 par. Sæt en smagsetiket på hver smageæske. Ekstra smagspastiller medfølger, opbevar dem i plastposerne. Tag evt. en slurk vand nu og da under spillet for at rense munden for en tidligere smag.



LUGT

De tre dufte er fodsved, løg og jasmin. Tag 6 af de resterende æsker frem og 2 duftetiketter med hver duft. Sæt en duftetiket på hver lugteæske, så du får 3 par. **Aktivér duften ved at skrabe på etiketten med en negl i løbet af spillet.** Det vigtige er ikke at vide, hvilken duft det er, men at kunne huske, hvor hver enkelt duft befinder sig – og hvilke dufte som hører sammen.

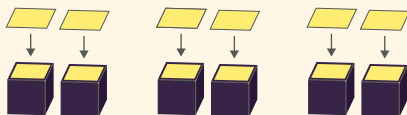


Når du har sat en etiket på en æske, holder etiketten i ca. 6 måneder. Ekstra duftetiketter medfølger, opbevar dem i plastposerne.



SYN

Tag de sidste 6 æsker og 6 synsetiketter. Sæt en synsetiket på hver synsæske, så du får 3 par.





FØLELSE

Stik en finger ind og mærk efter. Lad alle mærke. Husk følelsen.



HØRELSE

Ryst æsken og lyt. Lad alle lytte. Husk lyden.



SMAG

Åbn æsken, ryst en pastil ud og smag på den. Lad alle smage. Husk smagen.



LUGT

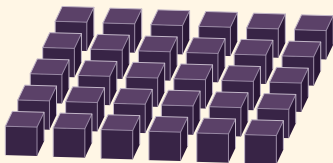
Skrab på etiketten og snus til den. Lad alle snuse. Husk duften.



SYN

Se på billedet. Lad alle kigge. Husk billedet.

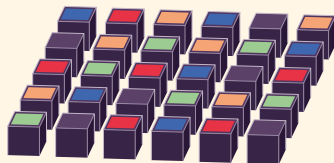
NU SPILLER VI KONARIO KIDS!



DEN NORMALE VARIANT

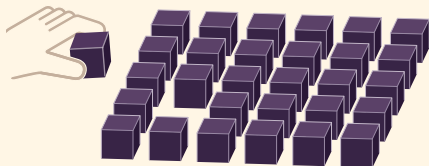
Stil alle 30 æsker på bordet med billedsiden nedad og bland dem. Du kan stille dem i et fint mønster, på række eller hulter til hulter.

Vi anbefaler den forenklede variant, første gang I spiller.



FORENKLET VARIANT

Du kan forenkle spillet og afkorte spilletiden ved at vende billedsiden opad (med undtagelse af synsæskerne, som skal have billedsiden nedad).



1. KONARIO Kids spilles nøjagtig ligesom det klassiske Memory®, bare med brug af alle dine sanser. Den yngste spiller starter og vælger en æske. Vend den om og se, snus, smag, mærk eller lyt. Send æsken rundt til de øvrige spillere, så de også kan se, snuse, smage, mærke eller lytte. Stil derefter æsken tilbage med billedsiden opad. Vælg en anden æske. Lad alle se, snuse, smage, mærke eller lytte.

2. Hvis de to æsker er identiske, har du et par. **Par er helt identiske og har nøjagtig samme lyd, duft, smag, billede eller følelse.** Et smagspar er for eksempel to æsker med smag af rådden frugt. Når du finder et par, stiller du det dig foran dig på bordet, og så er det din tur igen. Hvis dine to æsker ikke matcher, vender du dem om igen, og så er det næste spillers tur til at vælge en æske. Det gælder om at være fokuseret og engageret i spillet for at huske, hvor æskerne befinder sig.



Identiske æsker = et par

3. Når en medspiller har valgt sin første æske, og du tror, at du ved, hvor den matchende æske findes, så skal du holde dig klar! Hvis du mener, at medspilleren er i færd med at løfte en forkert anden æske, kan du afbryde ved at råbe "KONARIO", så snart medspilleren berører æsken. Vend den æske, som du mener er den rigtige. Hvis du har ret, må du beholde parret. Hvis du tager fejl, får medspilleren et par af dig. For at kunne råbe "KONARIO" skal du derfor have mindst ét par. Den æske, som medspilleren havde tænkt sig at vende, forbliver uvendt. Turen går derefter videre til den spiller, som sidder til venstre for den, der råbte "KONARIO".



Hvem vinder? Den som har flest par, når der ikke er flere æsker tilbage, vinder.

Det sidste par matcher ikke? Så er der nogen, der har begået en fejl. Denne spiller bliver diskvalificeret!



PELISÄÄNNÖT

KONARIO Kids on peli, joka maistuu ällöttävältä ja haiskahtaa hauskalta. KONARIO Kids -pelissä käytät kaikki aistejasi – ja se tarkoittaa varsinaista jumppatuokiota aivoillesi. KONARIO Kids -peliä pelataan samalla tavalla kuin perinteistä Memory®-muistipeliä, jossa lapset ovat yleensä todella taitavia. Kaikki mukaan – KONARIO Kids on koko perheen peli!



Katso ohjevideo!
algaspel.se/videos

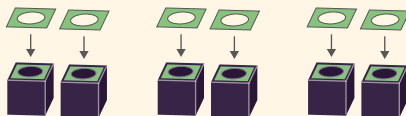
Ole huolellinen ja varmista, että kiinnität tarran suoraan kuution pohjaan.
Säilytä peli huoneenlämmössä.

ALKUVALMISTELUT



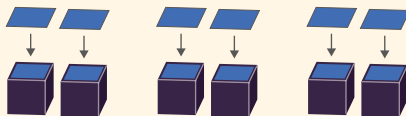
TUNTO

Jokaisessa 6 tuntokuutiossa on reikä pohjassa. Kiinnitä tuntotarra jokaiseen kuutioon, niin että sinulla on 3 paria. Ole huolellinen ja varmista, että kiinnität tarran oikein reian ympärille.



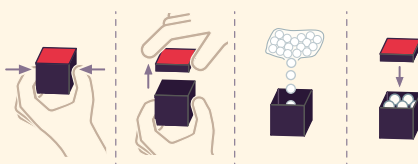
KUULO

Jokaisessa kuulokuutiossa on ääni. Ravista 6 kuulokuutiota ja tunnista äänet. Kun olet tunnistanut äänet, kiinnitä kuulotarra jokaiseen kuulokuutioon, niin että sinulla on 3 paria.



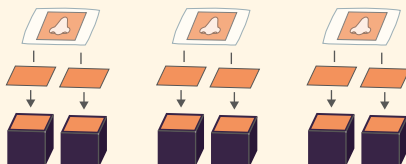
MAKU

Pelin kolme makua ovat mätä hedelmä, syöty purukumi ja cola. Ota esille 6 makukuutiota ja 2 pussia jokaista makua. Avaa makukuution kansi painamalla kuution sivuja yhteen. Näet pienen aukon, josta pastillit voi ravistaa esiin. Avaa yksi pussi kerrallaan ja kaada sisältö makukuutioon, niin että 6 pussista muodostuu 3 paria. Kiinnitä makutarra jokaiseen makukuutioon. Pakkaus sisältää ylimääräisiä makupastilleja, säilytä ne muovipusseissa. Ota mielellään kulaus vettä silloin tällöin pelin aikana ja huuhtele aiempi maku pois suusta.



HAJU

Pelin kolme hajua ovat jalkahiki, sipuli ja jasmiini. Ota esille 6 jäljellä olevaa kuutiota ja 2 jokaista hajutarraa. Kiinnitä hajutarra jokaiseen hajukuutioon, niin että saat 3 paria. Aktivoi haju rapsuttamalla tarraa kynnellä pelin aikana. Hajujen tunnistaminen ei ole tärkeää, vaan tarkoitus on muistaa jokaisen hajun sijainti ja tietää, mitkä hajut kuuluvat yhteen.

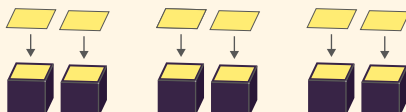


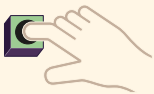
Kun olet kiinnittänyt tarran kuutioon, kuution hajua säilyy noin 6 kuukautta. Pakkaus sisältää ylimääräisiä hajutarroja, säilytä ne muovipusseissa.



NÄKÖ

Ota esille 6 kuutiota ja 6 näkötarraa. Kiinnitä jokaiseen näkökuutioon tarra, niin että sinulla on 3 paria.





TUNTO

Työnnä sormi sisään ja tunnustele. Anna toistenkin tunnustella. Muistakaa, mitä tunsitte.



KUULO

Ravista kuutiota ja kuuntele. Anna toistenkin kuunnella. Muistakaa ääni.



MAKU

Avaa kuutio, ravista esiin pastilli ja maista sitä. Anna toistenkin maistaa. Muistakaa maku.



HAJU

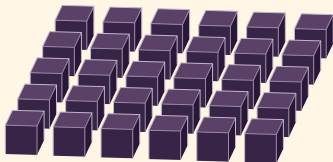
Rapsuta tarraa ja haista. Anna toistenkin haistaa. Muistakaa haju.



NÄKÖ

Katso kuvaa. Anna toistenkin katsoa. Muistakaa kuva.

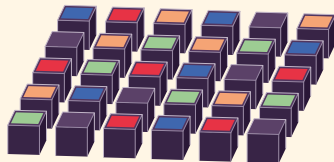
NYT PELATAAN KONARIO KIDS -PELIÄ!



PERUSPELI

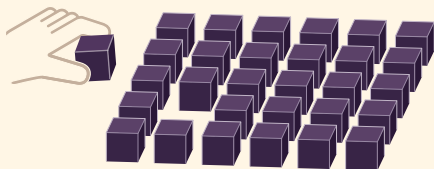
Aseta kaikki 30 kuutiota pöydälle kuvapuoli alaspäin ja sekoita ne. Aseta kuutiot ruudukkoon, riviin tai sikiin sokin.

Suosittellemme helppoa pelivaihtoehtoa ensimmäisellä pelikerralla.



HELPPO PELI

Helpota peliä ja lyhennä peliaikaa kääntämällä kuutioiden kuvapuoli ylöspäin (poislukien kuvakuutiot, joiden kuvapuoli jää alaspäin)



1. KONARIO Kids -peliä pelataan samalla tavalla kuin perinteistä Memory® -muistipeliä, mutta mukana ovat kaikki aistit. Nuorin pelaaja aloittaa ja valitsee kuution. Käännä kuutio ja katso, haista, maista, tunnustele tai kuuntele. Laita kuutio kiertoon, niin että toisetkin pelaajat saavat katsoa, haistaa, maistaa, tunnustella tai kuunnella. Aseta kuutio takaisin pöydälle kuvapuoli ylöspäin. Valitse toinen kuutio. Katsokaa, haistakaa, maistakaa, tunnustelkaa ja kuunnelkaa sitä.

2. Jos kuutiot ovat samanlaisia, sait parin. **Parin molemmat kuutiot ovat täsmälleen samanlaisia, niissä on sama ääni, haju, maku tai näkö- tai tunnehavainto.** Esim. makuparissa on kaksi kuutiota, jotka maistuvat mädälle hedelmälle. Kun löydät parin, aseta kuutiot eteesi pöydälle ja saat uuden vuoron. Jos kuutiot ovat erilaiset, käännä ne kuvapuoli alaspäin ja vuoro siirtyy toiselle pelaajalle. Tässä pelissä pitää keskittyä ja olla tarkkana ja muistaa kuutioiden sijainti.



Samanlaiset kuutiot = pari

3. Kun toinen pelaaja on valinnut ensimmäisen kuutionsa ja luulet muistavasi yhteensopivan kuution sijainnin, sinun on oltava valmiina! Jos luulet, että toinen pelaaja on valitsemissa väärän kuution, voit keskeyttää hänet huutamalla "KONARIO" heti, kun pelaaja koskettaa kuutiota. Käännä ympäri se kuutio, jonka uskot olevan oikea. Jos olet oikeassa, saat pitää parin. Jos olet väärässä, toinen pelaaja saa sinulta yhden parin. Sinulla onkin oltava vähintään yksi pari ennen kuin voit huutaa "KONARIO". Kuutio, jonka toinen pelaaja aikoi kääntää, pysyy kuvapuoli alaspäin. Pelivuoro siirtyy pelaajalle, joka on "KONARIO"-huutajan vasemmalla puolella.



Kuka voittaa? Pelaaja, jolla on eniten pareja kuutioiden loppuessa pöydältä, voittaa pelin.

Viimeinen pari ei täsmää. Joku pelaajista on tehnyt virheen. Tämä pelaaja putoaa pois pelistä!