

4 på stribe

DK

Anbring 4 af dine brikker på stribe – lodret, vandret eller diagonal!

- Vælg farve. Tag 21 brikker i samme farve.
- Læg den første brik i en åbning i brættet efter eget valg.
- Spillerne skiftes til at placere en brik pr. træk. Prøv at få en vinderrække, samtidig med at du forhindrer modspilleren i at vinde.
- Den første spiller, som får fire brikker på stribe, har vundet.
- Løft brættet opad, når spillet er forbi, så falder brikkerne ned i opbevaringsæsken.

4 in a row

GB

Place 4 of your markers in a vertical, horizontal or diagonal line!

- Choose a colour. Take 21 markers that are the same colour.
- Place the first marker in any opening on the game board.
- The players take turns placing 1 marker per move. Try to make a winning line whilst stopping your opponent from winning.
- The first player to put four markers in a row wins.



www.algaspel.se

© ALGA/BRIO 2008

4 in a row

on the road



SE

4 i rad

Placera 4 av dina marker i en vertikal, horisontell eller diagonal rad!

- Välj färg. Tag 21 marker i samma färg.
- Stoppa första markern i valfri öppning på spelbrädet.
- Spelarna turas om att placera 1 marker per drag. Försök sätta en vinnande rad, samtidigt som du hindrar motspelaren från att vinna.
- Första spelaren som placerar fyra marker i rad vinner.
- Lyft brädet uppåt när spelet är över, så faller markerna ner i förvaringsasken.

4 på rad

NO

Plasser 4 av dine markører i en loddrett, vannrett eller diagonal rad!

- Velg farge. Ta 21 markører i samme farge.
- Legg den første markøren i en valgfri åpning på brettet.
- Spillerne bytter på å plassere 1 markør per trekk. Forsøk å sette en gevinstrad samtidig som du hindrer motspilleren i å vinne.
- Den første spilleren som greier 4 på rad, vinner.
- Løft brettet opp når spillet er slutt, så faller markørene ned i esken.

4 riviin

FI

Aseta 4 omaa pelinappulaa pystysuoraan, vaakasuoraan tai vinoon riviin.

- Valitse väri. Poimi itsellesi 21 samanväristä pelinappulaa.
- Pane ensimmäinen nappula valitsemaasi aukkoon pelilaudassa.
- Pelaajat lisäävät pelilautaan yhden nappulan vuorollaan. Pelaajat yrittävät muodostaa voittavan rivin samalla, kun he estävät vastapelaajaa voittamasta.
- Ensimmäinen pelaaja, jolla on neljä pelinappulaa rivissä, on voittaja.
- Nosta lauta ylös pelin jälkeen, jolloin nappulat putoavat säilytysrasiaan.