

VÄRSTA SPRÅKET

VÄRSTA REGLERNA!

För minst 3 spelare eller lag, från 14 år och uppåt.

Värsta Språket går ut på att samla bokstäver. Bokstäverna vinner spelarna genom att klara uppgifterna i de sex deltävlingarna på spelplanen. Här gäller det bl a att svara rätt på kluriga frågor, härma olika dialekter och veta hur olika yrken låter. Spelarna vet inte vilka bokstäver man vinner under spelets gång. Brickorna förblir hemliga fram till finalspelet. Göm alla vunna brickor med bokstavssidan nedåt bakom ditt insynsskydd! Ju fler bokstäver du vinner under spelets gång, desto större blir dina chanser att ta hem segern i finalspelet!

Bestäm före spelstart hur många bokstäver som krävs för finalspelet. 15 bokstäver är lagom. Färre eller fler bokstäver förkortar respektive förlänger speltiden.

Är ni fler än 4 spelare? Tävla i lag!

Det går alldeles utmärkt att lagspela i Värsta språket. Spelreglerna för lagspelare är de samma som för singelspelare. Kom överens om vem i laget som läser upp korten och flyttar spelpjäsen. Vem som är bäst lämpad att tävla i de olika spelaktiviteterna, bestämmer laget själva under spelets gång. Slå era kloka huvuden ihop! Men tänk på att lagspelare inte får svara på frågor som ställs av det egna laget och inte heller kan ta poäng i uppdrag som motspelarna ska lösa.

Spelförberedelser

- Lägg alla bokstäverna i tygpåsen. (Arket med bokstavbrickor delas försiktigt vid första speltillfället).
- Värsta Examen har en egen kortlek som läggs ut på spelplanen. Sortera den andra kortleken efter kategori (Gissa dialekten, Gissa yrket och Ordskaparen) och lägg ut de tre korthögarna på spelplanen.
- Stick in 8 st Duellkort i vardera korthållare. Placera de båda korthållarna på markerad plats på spelplanen. Övriga duellkort läggs åt sidan.
- Utse en av spelarna till Språkpolis. Språkpolisen skipar rättvisa i eventuella tvister, delar ut bokstäver och håller ordning på spelarna. Dela ut Språkpolisens speciella spelpjäs och insynsskydd till den spelare som är bäst lämpad för uppgiften.
- Övriga spelare förser sig med varsitt insynsskydd och en spelpjäs i samma färg. Ställ din spelpjäs på valfri startruta (en av spelplanens fyra hörnrutor).
- Tärningen och timglasets (30 sek) plockas fram och ställs bredvid spelplanen. Även papper och pennor behövs under spelets gång.
- Den som är äldst börjar slå med tärningen och flyttar lika många steg framåt som tärningen visar. Flera speljäser får stå på samma ruta.

Vem vinner

Spelet avbryts så fort en av spelarna vunnit det överenskomna antalet bokstäver. För att bli slutsegrare i Värsta Språket, krävs att du vinner det sista avgörande finalspelet mellan samtliga spelare. Se sid 5.



Förklaring till spelplanens olika rutor

HÖRRUTOR

Fungerar enbart som starttrutor. Under spelets gång händer inget om man hamnar på rutan. Turen går över till nästa spelare.

GISSA DIALEKTEN

Detta gör spelaren som står på rutan:

- Säg först en siffra mellan 1-5. Tag sedan det översta kortet ur högen. Siffran anger vilken mening du ska läsa upp från kortet.
- Läs meningen högt. Försök att härma den dialekt som är angiven under meningen. OBS! Efter vissa meningar står ordet valfri. Här får du själv välja en av spelets åtta dialekter – dock inte den dialekt du själv talar. Läs meningen flera gånger om det behövs. Ger du upp direkt eller vägrar försöka, får du **böta 1** av dina bokstavsbrickor till tygpåsen.
- Motspelarna plockar fram papper och pennor. Spelets åtta dialekter står på insynsskyddet. Skriv ner den dialekt som ni tror att spelaren försöker härma.
- Alla motspelare som gissar rätt dialekt får 1 bokstav i belöning. ”Dialektimitatören” vinner 1 bokstav om 1 motspelare har rätt svar + ytterligare 1 bokstav om 2-3 motspelare har rätt svar. Därefter går turen över till nästa spelare.



Rätt svar ger 1 bokstav. Max 2 bokstäver till imitatören!

Värsta språkets dialektala lathund:

- Skånska** Skorra på r-ljuden som Sven Melander.
- Stockholmska** Sila snacket som Peter Settmann.
- Göteborgska** Rulla orden i munnen som Ingvar Oldsberg gör.
- Småländska** Låt som Lena Philipsson eller Emil i Lönneberga.
- Norrländska** De´ e´ bare å prat´ som Stenmark (och förlåt alla ni som bor i norra Sverige för att vi i detta spel har buntat ihop er till ”norrlänningar”. Vi vet att ni har en härlig blandning av olika dialekter).
- Östgötska** Östgötska - Säg rouäv (räv), sni-ö-us (snus), nöj (ny) och glöm inte de halvt skorrande tungrots-r:en!
- Värmländska** Låt som Sven-Ingvars eller Bengt Alsterlind, programledaren för Hajk.
- Gotländska** Säg Keno och härma Babben Larson!



GISSA YRKET

Detta gör spelaren som står på rutan:

- Säg först en siffra mellan 1-5. Tag sedan det översta kortet ur högen. Siffran anger vilken text du ska läsa upp från kortet.
- Läs upp meningen. Försök att härma det tonfall eller röstläge som karaktäriserar det speciella yrke som står angivet efter meningen. Läs meningen flera gånger om det behövs.
- Motspelarna plockar fram papper och pennor. Alla yrken står på in-synsskyddet. Skriv ner vilket yrke ni tror spelaren försöker föreställa.
- Alla motspelare som gissar rätt yrkesgrupp får 1 bokstav i belöning. ”Yrkesimitatören” vinner 1 bokstav om 1 motspelare har rätt svar + ytterligare 1 bokstav om 2-3 har rätt svar. Därefter går turen över till nästa spelare.

Rätt svar ger 1 bokstav. Max 2 bokstäver till imitatören!



DUELLEN

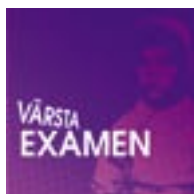
Detta gör spelaren som står på rutan:

- Utse en motspelare att duellera mot. Ämnet är ordkunskap.
- Tag varsin fylld korthållare. Drag det främsta kortet uppåt i hållaren tills det översta ordet blir läsligt.
- Spelaren som står på rutan får läsa sitt ord först. Motspelaren måste snabbt förklara betydelsen av ordet för att gå vidare i duellen.
- Turas om att läsa upp ord och förklara vad de betyder. Ju längre ner på kortet ni kommer, desto klurigare blir orden.
- Den som först svarar fel förlorar duellen. Förloraren tvingas ge 1 av sina bokstäver till vinnaren. Saknar förloraren bokstavbrickor får vinnaren ta 1 bokstav ur typåsen istället.

Förloraren ger vinnaren 1 bokstav!

Språkpolisen kollar dig! Språkpolisen är domare i duellen och avgör om en ordförklaring är felaktig eller ej.

Taktiskt tips! Lyssna noga på ordförklaringarna. Det kan hända att kortet kommer med fler gånger i spelet!

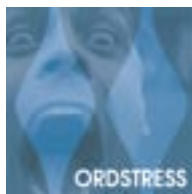


VÄRSTA EXAMEN

Detta gör spelaren som står på rutan:

- Deltagaren till vänster om dig agerar kortläsare och tar det översta frågekortet.
- Välj en siffra mellan 1-3 (alternativt 4 eller 5) beroende på antalet frågor på kortet. Kortläsaren läser upp frågan med samma nummer. Rubriken på frågan ska också läsas.
- Klarar du svaret på frågan, vinner du 1 bokstav.

Rätt svar ger 1 bokstav!



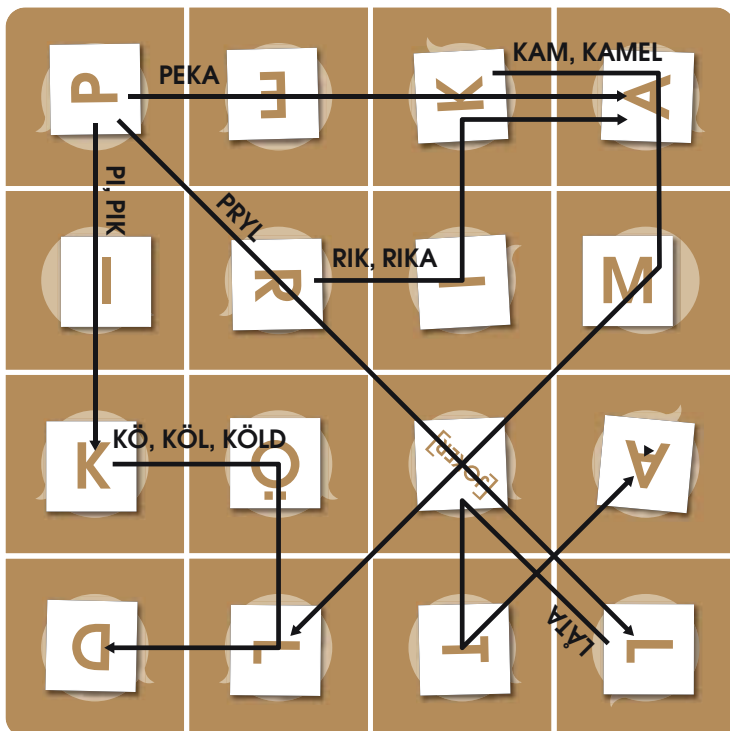
ORDSTRESS

Detta gör spelaren som står på rutan:

- Plocka fram pennor och papper till samtliga motspelare.
- Plocka 16 slumpvis valda bokstavsbrickor ur påsen.
- Lägg snabbt ut bokstäverna – en efter en – i rutsystemet på spelplattans mitt.
- Vänd timglas! Nu ska **samtliga spelare** fatta pennan och försöka skriva ner så många ord som möjligt på 30 sekunder. Leta lodrätt, vågrätt och diagonalt i rutsystemet (se illustrationen nedan). Jokerbrickan ersätter valfri bokstav.
- Spelaren med flest ord vinner 1 bokstav. Vid oavgjort får vinnarna var sin bokstav.

**Flest ord
vinner 1
bokstav!**

Språkpolisen kollar dig! Ord är godkända även i sina böjningsformer. Bokstäverna måste ligga intill varandra och "hänga ihop" antingen lodrätt eller vågrätt. Även ord som ligger diagonalt i rutsystemet godkänns. Och glöm inte att lägga tillbaka bokstavsbrickorna i påsen!





ORDSKAPAREN

Så här gör spelaren som stannar på rutan:

- Säg en siffra mellan 1-6. Tag upp det översta kortet i högen.
- Notera vilket ord som har samma siffra på kortet – **läs inte upp ordet!**
- Vänd timglaset. Du har nu 30 sekunder på dig att förklara Ordet med ett helt annat, likvärdigt ord. Ersättningsorden ska vara beskrivande. Du kan hitta på egna ord om du vill – ”tandborste” kan t ex heta ”munskrubbare” eller ”munrengörare”
- Motspelarna får gissa fritt under tiden. Spelaren som först säger det rätta ordet inom 30 sekunder vinner 1 bokstav. Den ”ordskapande” spelaren vinner också 1 bokstav vid rätt svar.

Rätt svar ger 1 bokstav!

+1 bokstav till ordskaparen!

Språkpolisen kollar dig! Ordet som söks får inte beskrivas med en hel mening. Ersättningsordet kan däremot vara sammansatt av flera ord. Ordet smink kan t ex ersättas med ansiktsförsköningsprodukter. Du får inte använda någon del av ordet i dina ersättningsord. Råkar du ändå säga delar av ordet högt, diskas du och får böta 1 bokstavskort.

Finalspelet

I finalspelet gäller det för spelaren att försöka bilda så många begripliga ord som möjligt av bokstäverna man vunnit under spelets gång. Spelaren får 1 poäng för varje bokstavsbricka som man redan vunnit och 1 poäng för varje godkänt ord man lyckas bilda i finalspelet.

- Fram med papper och penna. Timglaset vänds och samtliga spelare vänder upp sina bokstavsbrickor.
- Nu har spelarna 30 sekunder på sig att bilda så många ord som möjligt av de bokstäver man har vunnit. Språkpolisen håller koll på tiden!
- Språkpolisen noterar poängen för varje spelare. Antalet vunna bokstavsbrickor + antalet godkända ord = spelarens totalpoäng!
- Spelaren med högsta totalpoäng utses till slutsegrare i Värsta Språk-

Tävla med Alga i



Tävla i Ordskaparen och vinn ett nytt Algaspel!
Hitta på nya roliga ord och omskrivningar och maila dem till oss.
Orden du skapar får inte finnas i Svenska Akademiens ordlista.

En jury bestående av Johan Ripås (red Värsta Språket), Annika Furuviik (produktchef Alga) och Roger Gehrke (marknadschef Alga) plockar fram de två bästa orden varje månad bland de inkomna förslagen. Vinnarna får ett valfritt spel ur Algas ordinarie spelsortiment.

Låt kreativiteten flöda i bästa Värsta Språket anda. Vinnarnamn och tävlingsbidrag publiceras fortlöpande på Algas hemsida www.algaspel.se

På hemsidan kan du även läsa hur länge tävlingen pågår. Lycka till!

