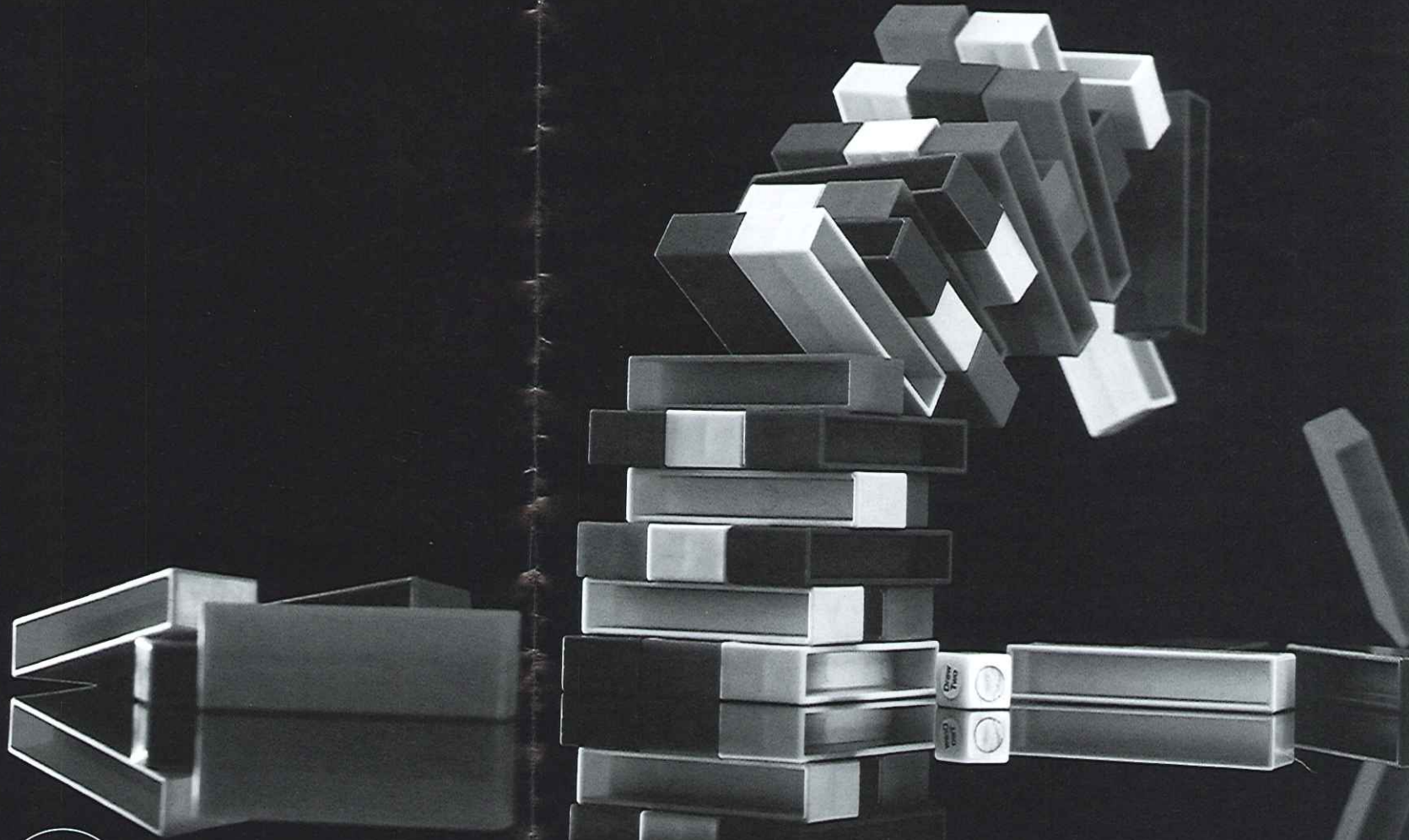


# PILE UP TOWER



©BRIO AB/ALGA, Sweden 2009.



[www.algaspel.se](http://www.algaspel.se)

## SE PILE UP TOWER

### Innehåll

45 block i 3 olika färger och en tärning.

### Förberedelser

Bygg upp tornet enligt bild (använd den som finns på förpackningen). Obs, färgerna kan placeras lite huller om buller. Tornet ska vara rakt och jämt från början. Den yngsta spelaren börjar spela.

### Ett speldrag

Slå med tärningen för att se vilken färg på block som ska dras ut och sedan placeras överst på tornet.

## NO BYGGESTAVER

### Inneholder

45 byggestaver i 3 ulike farger og 1 terning.

### Forberedelser

Bygg opp tårnet slik bildet viser (bruk den som finnes på pakningen). OBS! fargene kan plasseres huller til bulter. Tårnet skal være rett og jevnt fra starten av. Den yngste spilleren kan starte spillet.

### Hvordan spiller man

Kast terningen for å se hvilken farge på byggestaven som skal dras ut og plasseres på toppen av tårnet.

Endast en hand får användas och blocket får flyttas från valfri nivå, (undantag det översta).

Visar tärningen alla 3 färgerna får spelaren välja valfri färg. Visas siffran 2 måste spelaren dra 2 block ut från tornet, färgen är valfri, och sedan placera blocken på toppen av tornet. Visar tärningen ett X går turen över till nästa spelare.

### Vem vinner

Vinner gör den spelare som sist i turordningen lyckas få tornet att förbli stående. Förlorar gör spelaren som drar block så att tornet rasar.

## FI SORTUVA TORNI PELISÄÄNNÖT

### Sisältö

45 palikkaa (kolme eri väriä), värinoppa ja pelisäännöt

### Alkuvalmistelut

Rakenna kuvan mukainen torni (katso pakkauksessa olevaa kuvaa). Huom! Sekoita eriväriset palikat keskenään. Tornin on oltava suora ja tasainen alusta alkaen. Nuorin pelaaja aloittaa pelin.

### Pelivuoro

Heitä värinoppaa ja saat selville minkä värinen palikka pitää poistaa tornista ja siirtää tornin huipulle.

Käytä ainoastaan yhtä kättä ja poista palikka haluamastasi kohdasta (ei kuitenkaan ylimmästä kerroksesta).

Jos noppa osoittaa kaikkia kolmea väriä, saat valita palikan värin itse. Jos noppa osoittaa lukua 2, poista tornista kaksi haluamasi väristä palikkaa ja aseta ne tornin huipulle. Jos noppa osoittaa merkkiä X, vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.

### Kuka voittaa

Jos torni kaatuu pelaajan vuorolla, pelaaja häviää pelin. Voittaja on se pelaaja, joka on viimeksi onnistunut siirtämään palikan tornia kaatamatta.

## DK PILE UP TOWER

### Indhold

45 byggeklodser i 3 forskellige farver og 1 terning.

### Forberedelser

Byg tårnet op som vist på billedet på æsken. Farverne kan også placeres i tilfældig orden. Tårnet skal være lige og jævnt fra begyndelsen. Den yngste deltager begynder.

### En spilleomgang

Slå med terningen for at se hvilken farve byggekloks, der skal fjernes fra tårnet. Der må kun bruges én hånd, og byggekloksen

må fjernes fra et valgfrit niveau (bortset fra det øverste). Byggekloksen placeres derefter oven på tårnet.

Viser terningen alle 3 farver, må spilleren selv vælge farve. Viser tallet 2, skal spilleren fjerne 2 byggekloks efter eget valg fra tårnet. Derefter placeres byggekloksene på toppen af tårnet. Viser terningen et X, går turen videre til næste spiller.

### Hvem vinder

Den sidste spiller, der får lagt en byggekloks oven på tårnet uden at vælte det, er vinder af spillet. Den spiller, der fjerner en kloks så tårnet vælter, har tabt.

## GB PILE UP TOWER

### Contents

45 blocks in 3 different colours, 1 dice

### Preparations

Build the tower as shown on the package. Note, the colours can be piled up randomly. The tower should be straight and even from the beginning. The youngest player starts.

### How to play

Throw the die to see the colour of the block to be drawn out and then place in on top of the tower. Only one hand may be used and the block may

be chosen from any level (except the top). If the die displays all 3 colours, the player may choose any colour. If it shows number 2 the player must draw 2 blocks from the tower, the colour is optional, and then place the blocks on the top of the tower. If the die shows an X the turn goes to the next player.

### Who wins

The last player who succeeds in having the tower remain standing wins. The player who knocks over the tower loses.