

LEKANDE LÄTT

FEM MYROR
ÄR FLER ÄN
FYRA ELEFANTER

ATT LÄRA LÄSA!

Elefantens ord- och bildspel
För 2-4 glada spelare
från 4 år och uppåt.



Spelet i korthet

Hur kan ett ord och en bild bli ett par, när de inte alls ser likadana ut? I det här spelet behöver Elefanten hjälp med att hitta och förstå hur bilderna passar till de skrivna orden.

Välj kortfärg efter barnets läsförmåga

Att spela med de gröna korten passar barn som inte läser än. När barnet börjar läsa, går ni över till spelversionen med de röda korten.



Grön Spelversion

Hitta rätta bilden till Elefantens ord

Grön spelversion

Spelförberedelser:

Dela ut samtliga bildkort. Lägg dina kort i en hög framför dig med bildsidan nedåt. Du får inte ta upp och titta på korten!

Ställ Elefanten mitt på bordet. Lägg 8-12 st ordkort i en ring runt Elefanten. Ju fler kort ni lägger, desto längre varar spelet.

Spelstart! Yngsta spelaren får inleda spelet och väljer första ordkortet. Kommande ordkort väljs alltid av den spelare som vann föregående speldrag.



EN SPELOMGÅNG!

Välj ett ord till Elefanten

Välj ett av de utlagda ordkorten. Läs sedan vad som står på kortet, t. ex. ordet SOL. Prata lite om ordet. *Vad gör solen? Hur ser den ut? Vilken färg har solen och vilken form?* Stick ner det valda ordkortet i Elefantens rygg. Låt kortet sitta kvar under spelomgången.

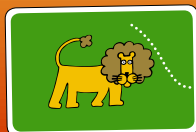
Hitta bilden som passar till ordet

Vänd i tur och ordning upp varsitt bildkort tills en av er vänder upp bilden som överensstämmer med Elefantens ord. Den som har bilden, får plocka bort ordkortet från Elefanten. Lägg båda korten intill varandra (kontrollera att självrättningslinjen går ihop). Spelaren som vann korten får behålla dem, de räknas som 1 par. Samma spelare inleder nästa spelomgång genom att välja ett nytt ord till Elefanten.

GLÖM INTE ATT BLANDA DINA BILDKORT EFTER VARJE NYTT PAR!

Vem vinner?

Fortsätt spela tills alla korten runt Elefanten är slut. Den som lyckats samla flest par (ord + bild passar ihop) vinner spelet.



Röd Spelversion

Hitta ordet till Elefantens bild

Röd spelversion spelas på exakt samma sätt som grön, fast nu läser spelarna ordkort istället för att vända upp bilder.

Spelförberedelser:

Dela ut samtliga ordkort till spelarna. Lägg 8-12 st bildkort i en ring runt Elefanten. Ju fler bilder, desto längre varar spelet.

Spelstart! Yngsta spelaren inleder spelet och väljer första bildkortet. Nästa bildkort väljs alltid av den spelare som vann föregående speldrag.



EN SPELOMGÅNG!

Välj en bild till Elefanten

Prata om vad bilden föreställer (t. ex. KATT). Vad gör en katt? Hur stavas ordet katt? Vilken bokstav börjar ordet på? Stick ner bildkortet i Elefantens rygg. Låt kortet sitta kvar under spelomgången. Du kan även lägga ett grönt ordkort (KATT) som facit under Elefantens fötter. Blir barnet osäker på vilket ord som söks, kan det bara lyfta och kika!

Hitta rätta ordet till bilden

Vänd i tur och ordning upp varsitt ordkort. Repetera gärna hur det ordet ser ut och vilken bokstav det börjar på. Om barnet precis lärt sig läsa, kan ni tillsammans läsa vad som står på varje uppvänt kort tills en av er får ordet som överensstämmer med Elefantens bild. Spelaren som har ordkortet, plockar bort bilden från Elefanten. Lägg båda korten intill varandra och rätta med självvärtningslinjen. Korten behålls av spelaren som vann dem och räknas som 1 par. Vinnaren får inleda nästa spelomgång och välja en ny bild till Elefanten.

GLÖM INTE ATT BLANDA DINA ORDKORT EFTER VARJE NYTT PAR!

Vem vinner?

Fortsätt spela tills alla bilderna runt Elefanten är slut. Den som lyckats samla flest par (bild + ord passar ihop) vinner spelet.



Gissa vad jag är!

Ett litet bonusspel med charader

Ibland är det skönt att få hoppa runt och röra på sig!

Spelförberedelser: Lägg spelets avlånga kort i en hög med bildsidan nedåt. Om barnet inte kan läsa än, använder ni bara bildkorten. Är alla läskunniga, kan ni blanda bild- och ordkort eller spela enbart med ordkorten.

Spelstart! Första spelaren drar översta kortet och härmar det som kortet visar – det är antingen en bild eller ett skrivet ord. Spelaren kan antingen härma djuret eller saken, eller forma första bokstaven i ordet med sin kropp.

Övriga spelare skickar Elefanten mellan sig i rask takt. Så fort man håller i Elefanten får man gissa, inte annars! Man får bara gissa en gång, sedan går Elefanten vidare till nästa spelare. Den som först säger rätt ord eller bokstav får behålla kortet.

Vem vinner?

Först till fem kort (eller överenskommet antal) vinner spelet.

