

QUOITS

Five quoits have to be thrown over the pegs, each of which scores a different number of points. An enjoyable outdoor game made of wood that can be played by both the young and the old.

Age 4 upwards.

Contents

5 quoits, 5 score pegs and two-piece scoring stand.

Preparing to play

Assemble the five pegs and the stand. Place the stand in a flat, open space. Agree how close you should stand when you throw the quoits. It's a good idea to mark a line that you can stand behind when you throw. Add up the points scored in each round, or see who can get the most points after three or more rounds. Don't forget a pad and pen to add up the scores.

Start playing straight away!

Try to throw the quoits over the rings that score the highest. Five quoits means five throws. The youngest player has first throw. Then it is the next player's turn to throw.

Scoring

The winner is the player who scores the most points – either in one round or after the agreed number of rounds.

Good luck!



www.algaspel.se

© BRIO/ALGA, Sweden 2008



KASTA RING

Fem bojar ska kastas över spelets poängsatta pinnar. Ett roligt utomhusspel i trä som både stor och liten kan spela.
Från 4 år.

Innehåll

5 kastringar, 5 poängpinnar och poängmodul i två delar.

Spelförberedelser

Montera spelets poängmodul med de fem pinnarna. Ställ modulen på en fri och plan yta. Kom överens om hur nära ni ska stå när ni kastar ringarna. Markera gärna en linje att stå bakom och kasta ifrån. Räkna poäng per omgång, eller se vem som får högst poäng efter exempelvis tre spelomgångar. Glöm inte block och penna till poängräkningen.

Börja spela direkt!

Försök att kasta ringarna över de poängrikaste pinnarna. Fem ringar ger fem kast. Yngst får börja spela. Sedan är det nästa spelares tur att kasta.

Poängräkning

Vinner gör spelaren som får flest poäng – antingen per spelomgång eller efter överenskommet antal spelomgångar.

Lycka till!

RINGSPILL

Fem ringe skal kastes over spillets poenggivende pinner. Et morsom uten-dørsspill i tre som både liten og stor kan spiller.
Fra 4 år.

Inndhold

5 kasteringer, 5 poengpinner og poengmodul i to deler.

Spilleforberedelser

Monter spillets poengmodul med de fem pinnene. Sett modulen på en åpen og jevn flate. Bli enige om hvor nær dere skal stå når dere kaster ringene. Tegn gjerne en linje dere skal stå bak når dere kaster. Tell poeng per omgang, eller se hvem som får flest poeng etter for eksempel tre spilleromganger. Husk penn og papir till poengutregningen.

Gegynn å spille med en gang!

Prøv å kaste ringene over pinnene som gir mest poeng. Fem ringer gir fem kast. Den yngste deltakeren begynner. Deretter er det neste spillers tur.

Poengberegning

Vinneren er den spilleren som får flest poeng – enten per spilleomgang eller etter avtalt antall spilleomganger.

Lykke till!

RENKAANHEITTO

Viisi rengasta yriteään heittää pelin pisteytettyihin tappeihin. Hauska puinen ulkopeli, jota sekä suuret eättpienet voivat pelata.
4-vuotiaasta alkaen.

Sisältö

5 heittorenkait, 5 pisteytettyä tappia ja kaksiosainen pelialusta.

Pelivalmistelut

Kootka pelialusta ja kiinnittäkää siihen kaikki viisi tappia. Asettakaa pelialusta esteettömälle tasaiselle alustalle. Sopikaa keskenänne, kuinka läheltä pelialustaa renkaat heitetään. Merkitkää tarvittaessa linja, jonka takaa heitätte renkaat. Laskekaa pisteet esimerkiksi yhden tai kolmen heittokierroksen jälkeen. Muistakaa ottaa lehtiö ja kynä pisteiden laskemista varten.

Peli voi alkaa!

Yrittäkää heittää renkaat eniten pisteitä antaviintappeihin. Kukin pelaaja heittää kaikki viisi rengasta. Nuorin saa aloittaa, hänen jälkeensä heittää seuraavaksi nuorin jne.

Pisteiden lasku

Voittaja on se, joka saa eniten pisteitä – joko yhdeltä tai useammalta heittokierrokselta sovitun mukaisesti.

Pelionnea!

RINGSPIL

Fem ringe skal kastes over spillets pinde med pointangivelser. Et sjov udendørs-spil i træ, som kan spilles af både store og små.
Fra 4 år.

Indhold

5 kasteringer, 5 pointpinde og en point-enhed i to dele.

Forberedelser

Sæt spillets pointenhed med de fem pinde sammen. Stil pointenheden, hvor der er frit og plant. Bliv enige om, hvor tæt ved I skal stå, når I kaster ringene. Marker evt. en linje, man skal stå bagved, når man kaster. Tæl point pr. omgang, eller se, hvem der får flestr point efter f.eks. tre spillerunder. Husk papir og blyant til pointregnskabet.

Begynd at spille med det samme!

Prøv at kaste ringene over de pinde, der giver flest point. Fem ringe giver fem kast. Den yngste spiller begynder. Derefter er det den næste spillers tur til at kaste.

Pointberegning

Den spiller, som får flest point - enten pr. spillerunde eller efter det aftalte antal spillerunder – har vundet.

God fornøjelse!