

Hundspelet Champion

CHAMPION är spelet för alla hundvänner. Du bygger upp en kennel med hundar av olika raser. Du deltar i nordiska utställningar, där hundarna vinner nationella certifikat (CERT) och internationella certifikat (CACIB). Så småningom blir de champion och stiger i värde. Spelet går ut på, att få den värdefullaste kenneln.

Innehåll

- 1 Spelplan
- 48 Hundkort
- 20 Best in Show-kort
- 6 Pjäser i form av hundar
- Markeringsryttare
- Sedlar

Förberedelser

Utse en deltagare att sköta banken. Bestäm hur många varv ni skall gå. Banken förser varje deltagare med kr 15 000:— i kontanter. Tre hundar lottas ut till varje deltagare. Lottningen sker med hjälp av snurran, där i detta fall den yttre av de tre ringarna gäller. Stannar pilen på "Boxer 1—4", får Du välja två stycken av boxerkorten nummerade 1 till 4. Stannar snurran på t. ex. "Dvärgpudel 8", får Du det dvärgpudelkort som har nummer 8. Skulle något av korten redan vara utlämnat, får Du snurra en gång till. Förutom dessa "starhundar", får Du också köpa en hund, om Du så vill. Betala skatt kr 50:— per hund till banken. Resterande hundkort förvaras av banken. Deltagarnas pjäser placeras på "Start".

Spelets gång

Antalet steg bestäms av den inre ringen på snurran. Följ instruktionerna på den ruta Du kommer till. Ibland anger instruktionen, att Du skall inkassera eller utbetala belopp, som bestäms av snurran. I dessa fall gäller det belopp som står i snurrans mellersta ring.

Du får para tik

Om Du har tikar, får Du para en eller flera av dem, när Du står på någon av de rutor, som sammanbinds av en klammer med texten "Du får para tik. Kostnad kr 300:— per tik". När Du parat en tik, markerar Du detta genom att sätta en ryttare vid den hunden på hundkortet.

Utställning

Den som först kommer till en utställningsruta, stannar på denna. Visar snurran flera steg än fram till rutan, så skall Du i alla fall stanna där. Du betalar resa och uppehälle för Dig själv med angivna belopp och dessutom en anmälningsavgift. Anmälningsavgift måste Du betala för var och en av de hundar Du tänker ställa ut.

Invänta övriga deltagare. Hinner det bli Din tur att spela igen, innan alla deltagare kommit till utställningen, måste Du betala kostnaden för uppehälle på nytt.

Är några hundar sjuka, eller finns det medspelare utan hundar — vilket sällan inträffar — måste ändå alla spelare stanna på utställningen och betala resa och uppehälle. När alla samlats, börjar tävlingen mellan hundarna. Hundarna ställs ut två och två och ni börjar med tikarna i en ras.

Exempel: Du har collietikarna "Sareta" och "Tazza". En av Dina motspelare har collietiken "Babbs". Din motståndare placerar "Babbs" i ena ringen och Du placerar "Sareta" i andra ringen. Var och en snurrar pilen. Den som får lägsta siffran (innersta ringen) är utslagen och tar bort sitt hundkort. Om Du snurrade 4 och motståndaren 2, tas alltså "Babbs" bort.

"Sareta" blir kvar och om ingen annan deltagare har en collietik, ställer Du själv ut Din andra tik i den andra ringen och Dina egna två tikar möter varandra. Du snurrar pilen, först för den ena och sedan för den andra, så att en av dem blir utslagen. Om "Sareta" blir utslagen, får "Tazza" ett certifikat och Du markerar detta med en ryttare vid första certifikatet på kortet. Samtidigt markerar Du också i vilket land certifikatet har tagits. Använd en ryttare för denna markering. Sedan sker samma utslagningstävlan mellan hanarna i rasen. Därefter möter bästa hane bästa tik. Den som vinner blir BÄST I RASEN.

Sedan sker samma utslagningstävlan i varje ras och kvar till finalen blir då en hund i varje ras, som har deltagit i utställningen. Genom en ny utslagningstävlan får ni i finalen fram utställningens bästa hund: BEST IN SHOW. Ägaren till denna hund får som belöning ett kort med en rosett.

Om bara en hund ställer ut i en ras, får den certifikatet om snurran visar 4 eller mera (innersta ringen).

Champion

När en hund tagit tre stycken CERT-CACIB, är den champion. Efter fyra CACIB i de fyra nordiska länderna, ett i varje land, är den såväl internationell som nordisk champion. När Du hunnit så långt med en hund, räcker det med en ryttare i rutan "Int och Nord champion". Övriga ryttare kan avlägsnas.

Försäljning av valpar

När Du kommer till en ruta, där Du får sälja valpar, måste Du naturligtvis ha parat tik av den ras, som anges i rutan. Efter försäljningen skall ryttaren som anger att tiken varit parat, tas bort.

Valpsjuka

När hundarna fått valpsjuka snurrar varje deltagare på visaren i tur och ordning och avläser resultatet i yttersta ringen. Om pilen stannar t. ex. på "Schäfer 5—7" betyder detta, att alla schäferhundar med numren 5—7 skall återlämnas till banken, vem som än äger dem. Om någon deltagare, sedan alla snurrat inte lämnat ifrån sig någon hund, måste han lämna en hund, vilken som helst, till banken.

Hundarna är sjuka

Du kan klara Din kennel genom att betala i rutorna angivet belopp. Om Du inte har lust eller råd med detta, kan Du hoppas på turen. Snurra i så fall på pilen. Har Du någon av de hundar pilen stannar på, förlorar Du den eller dem.

Efter ett varv

Efter ett varv får Du köpa en hund, Du skall också betala skatt på samtliga dina hundar med kr. 50:— per hund.

Vem vinner

Segrare i spelet är den, som efter spelets slut har den värdefullaste kenneln och den största förmögenheten. Skulle två deltagare uppnå samma summa, vinner den som har de flesta BEST IN SHOW-korten.

© AB Alga Konstruktör: Per-Ivar Ahlström

alga



Reg. varumärke