

# EVA & ADAM

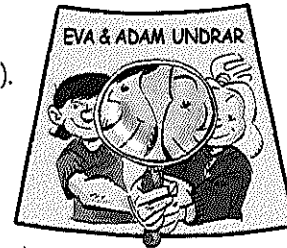
SPELET OM LIVET, KOMPISARNA OCH KÄRLEKEN.

## Poäng i Sant eller Falskt:

Alla spelare som gissar rätt, får flytta sin spelpjäs 1 ruta framåt på spelplanen. Gissar man fel, händer ingenting. Nu är det nästa spelares tur att kasta tärningen och flytta Eva & Adam.

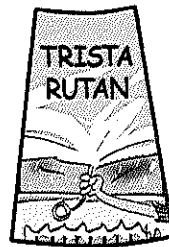
## Eva och Adam undrar:

Tag det främsta Eva och Adam-kortet och slå med tärningen för att se vilken fråga som ska läsas upp (1-6). Låt spelaren till vänster om dej (eller den utsedda spelledaren) läsa upp frågan. Svara ärligt om du vågar. Du kan också vägra att svara om du vill.



## Poäng i Eva & Adam undrar:

Spelare som svarar på frågan, får flytta sin spelpjäs 1 ruta framåt på spelplanen. Den som vägrar svara, får flytta 1 ruta bakåt istället. Sedan är det nästa spelares tur att kasta tärningen och flytta Eva & Adam.



## Trista rutan:

Här händer ingenting. Du får vila tills det blir din tur igen.

## VINNARENS BELÖNING:

När den första spelpjäsen tar sig till målrutan är spelet slut. Vinnaren får - förutom äran av att vinna - öppna kuvertet och läsa de avslöjande svaren först av alla. Kan du gissa vem som har skrivit vad?

## INNEHÅLL:

1 spelplan, 2 kortlekar, 1 kortdisplay, 4 spelpjäser, 1 tärning (1-6), ett stansat ark med 1 kuvert, 1 hjärta, 1 Eva & Adam spelpjäs, 2 kortavdelare och 8 Sant eller Falskt marker.



## SPELET I KORTHET

I Eva & Adam gäller det att ta poäng som hjälper din spelpjäs framåt på spelplanen. Svarar du på Eva och Adams nyfikna frågor, kommer du ett steg närmare mållinjen. Fler poäng får du genom att ha tur när Tobbe regerar, gissa rätt på kluriga påståenden och göra charader som får de andra att fatta vem du Egentligen är. Vinner gör den spelare som först tar sin spelpjäs till målrutan.

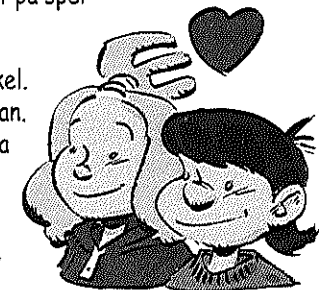
## SPELFÖRBEREDELSE

1. Dela upp korten i de olika kategorierna.

- Kortet med Charader, Eva & Adam undrar och Sant eller Falskt ska sättas i korthållaren. Använd avdelarkorten för att hålla isär de olika kort-kategorierna.
- "Tobbe regerar" korten läggs med bildsidan upp i mitten på spelplanen.
- De fyra personlighetskorten läggs bredvid spelplanen med bildsidan nedåt.
- SUPERHEMLIGT! Hitta på en pinsam fråga som ALLA måste svara på före spelstart. (Titta på hjärtat som ingår i spelet, här finns förslag till frågor). Skriv ner ditt hemliga svar på en papperslapp. Göm alla svarsapparna i Eva & Adams superhemliga kuvert. Låt kuvertet ligga mitt på spelplanen under spelomgången.

2. Spelarnas spelpjäser flyttas på spelplanens yttercirkel. Tag varsin spelpjäs och ställ din spelpjäs på startrutan. Under spelets gång kan flera spelare hamna på samma ruta utan att det gör något.

3. Eva och Adam-spelpjäsen hör hemma på spelplanens innercirkel. Spelpjäsen flyttas under spelets gång av



de olika spelarna. Vid spelstart ska spelpjäsen förses med plastfot och ställas på "Eva & Adam rutan" intill startrutan.

4. Dela ut Sant och Falskt-markering till varje spelare - en marker i varje färg.

## NU BÖRJAR SPELET!

Bestäm vem som ska börja slå med tärningen. Utse gärna en spelledare som läser upp texterna, för ibland är det mycket att läsa i ett drag.

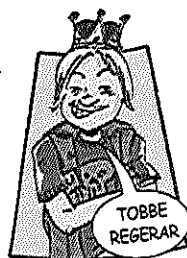
### Ett drag:

Slå med tärningen. Flytta Eva & Adam-spelpjäsen (alltså inte din egen spelpjäs) lika många steg som tärningen visar. När Eva & Adam stannar på en ruta, ska den som slagit tärningen göra precis som rutan säger.

## DETTA HÄNDER I RUTORNA:

### "Tobbe regerar" rutan:

Evas storebror kan vara både schyst, jobbig och väldigt retsam. Tag det översta Tobbe-kortet i högen. Läs texten högt (eller ge det till spelledaren för uppläsning). Flytta din spelpjäs lika många steg framåt eller bakåt som Tobbe säger. Lägg sedan kortet underst i högen. Nu är det nästa spelares tur att kasta tärningen och flytta Eva & Adam.



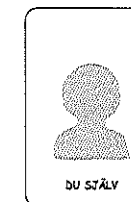
### Charader:

Att göra charader betyder att man härmar någon eller något utan att säga ett ord. De andra spelarnas uppgift blir att gissa vem du låtsas vara - Klantiga Kamilla, Nervöse Nisse, Irriterade Ida eller dig själv (alltså du, som du brukar vara). Ju fler som gissar rätt, desto fler rutor framåt får du flytta din egen spelpjäs. Det lönar sej alltså om du lyckas få de andra att förstå vem du låtsas vara!



- Tag ett charadkort och slå med tärningen för att se vilken charad du ska göra. Läs upp charaden för alla, t ex Jag steker ett ägg eller Jag cyklar på en enhjuling.
- Låt spelaren till vänster blanda de 4 personlighetskorten och sedan drar du ett av dem. Korten berättar vem du ska låtsas vara i din charad. **KORTET ÄR HEMLIGT FÖR DE ANDRA!**

- När du har avslutat charaden, ska de andra spelarna gissa vilken person du låtsades vara - Nisse, Kamilla, Ida eller dig själv. Medspelarna räknar till tre och lägger en av sina marker (spelar ingen roll vilken) på den person som de tror att du har härmat.



### Charadpoäng:

Alla spelare som gissar rätt, får flytta sin spelpjäs 1 ruta framåt på spelplanen. Den som utförde charaden, får flytta fram lika många rutor som antalet rätta svar. Ex Om 2 spelare förstod att du låtsades vara Ida, får din spelpjäs gå 2 rutor framåt. Om ingen gissade rätt, får din spelpjäs stå kvar. Nu är det nästa spelares tur att kasta tärningen och flytta Eva & Adam.

### Sant eller Falskt?

Den här rutan gäller alla spelarna. Tag det främsta Sant- eller Falskt-kortet. Välj en av frågesidorna (kortets a- eller b-sida). Slå med tärningen för att se vilken fråga (1-6) ni ska besvara. Läs upp frågan (eller ge det till spelledaren) och välj den marker (Sant eller Falskt) som du tror är rätt svar. **MARKERN DU VÄLJER SKA VARA HEMLIG FÖR DE ANDRA!**



Sant eller falskt?  
Markern i handen visar vilket svar du väljer.



Göm din marker i handen, räkna högt tillsammans till tre - och på tre öppnar alla sina händer och visar svaren som ni valt att satsa på. Det rätta svaret hittar ni på kortets motsatta sida.

Svaren på frågorna hittar du upp och ner på andra sidan!

