

1. De båda spelarna lottar om vem som ska spela form och vem som ska spela färg. Den som spelar form börjar.
2. Formspelaren väljer en av de vid sidan om spelplanen liggande spelpjäserna och placerar denna på valfri plats på spelplanen.
3. Därefter är det färgspelarens tur att göra likadant, osv.
4. För formspelaren gäller det att välja pjäser och placera dem på spelplanen så att han vågrät, lodrät och diagonalt räknat får så många pjäser av olika form som möjligt. För färgspelaren gäller det att på motsvarande sätt få så många pjäser av olika färg som möjligt. Samtidigt gäller det för de båda spelarna att hindra sin resp. motspelare från att erhålla olika form resp. färg i en rad.
5. Vinnare är den som först får en rad, vågrät, lodrät eller diagonalt, med 4 pjäser i olika form eller färg.
6. Man kan också spela till dess att samtliga pjäser är utplacerade. Vinnare är då den som erhållit flest poäng, enl. följande:
  - \*Varje hel rad (= 4 pjäser), vågrät, lodrät och diagonalt med samtliga 4 i olika form eller olika färg = 4 po.
  - \*Varje rad med 3 pjäser i olika form eller färg = 1 po.
  - Med samma regler men med användande av endast 3 former och 3 färger kan spelet förenklas.
  - Man kan också använda spelet som ett pussel. Det gäller då att placera ut pjäserna så att var och en av de tio raderna består av 4 pjäser med både olika form och olika färg.