

HJÆLP ONKEL REJE MED AT SLÅ



INDHOLD:
Onkel Reje-actionfigur, spillebræt i æskeindsatsen, 4 tallerkner, 30 madjetoner, 24 hændelseskort, klistermærker

Onkel Reje elsker at prutte. Det har han altid gjort. Og lige netop i dag har Onkel Reje besluttet sig for at slå verdens største prut. Han har lukket sig inde på toilettet og har ikke tænkt sig at komme ud, før kæmpeprutten er slået. Nu har han brug for masser af mad, som kan gi' ham luft i maven. Muggen mad. Fordærvet mad. Hvor meget pruttevenligt mad kan du samle sammen?

Tag din tallerken og bank på døren. Man kan dog ikke bare åbne døren, træde ind i det allerhelligste og aflevere maden. Først skal du klare en udfordring!

SPILLET I KORTE TRÆK

Du har nogle madjetoner foran dig på bordet, som du vil give til Onkel Reje. Tryk på Onkel Rejes hoved, hør, hvad han siger, og læg de madjetoner, han beder om, på din tallerken. Når du vil afslutte din tur, trækker du et hændelseskort. Hvad står der på det? Hvis du er heldig, får du lov til at aflevere maden på din tallerken til Onkel Reje. Den, som først kommer af med alle sine madjetoner, vinder.

FORBEREDELSE

FØRSTE GANG I SPILLER: Dekorér Onkel Rejes badeværelse med de medfølgende klistermærker.

ALLE ANDRE GANGE I SPILLER:

- Stil Onkel Reje på badeværelsegulvet.
- Giv hver deltager en tallerken.
- Bland hændelseskortene og læg dem med bagsiden opad i en stak på bordet, hvor alle kan nå dem.
- Hver spiller tager en madjeton af hver type, i alt 5 hver. Vil I spille i længere tid, kan I tage flere madjetoner, og vil I spille i kortere tid, kan I tage færre. Dem, der bliver til overs, lægges til side.
- Anbring madjetonerne foran dig på bordet i en ring omkring din tallerken. Det gør ikke noget, at I ser hinandens madjetoner.

START SPILLET

Den, som plejer at slå de værste prutter, starter og trykker på Onkel Rejes hoved.

HVAD SIGER ONKEL REJE?

ONKEL REJE SIGER "JEG VIL HA' GAMLE PØLSER"

Hvis du har en eller flere pølsejetoner, må du lægge én pølsejeton på din tallerken.

ONKEL REJE SIGER "JEG VIL HA' GAMMEL MUGGEN PIZZA"

Samme som ovenfor, bortset fra at det nu gælder pizza.

ONKEL REJE SIGER "JEG VIL HA' EN RÅDDEN BURGER"

Samme som ovenfor, bortset fra at det nu gælder én burger.

ONKEL REJE SIGER "NU VIL JEG HA' EN KLAM SANDWICH"

Samme som ovenfor, bortset fra at det nu gælder én klam sandwich.

ONKEL REJE SIGER "GI' MIG EN RÅDDEN AGURK"

Samme som ovenfor, bortset fra at det nu gælder én agurk.

ONKEL REJE GRINER

Du må vælge hvilken af dine madjetoner, som du vil lægge på din tallerken.

ONKEL REJE PRUTTER

Åh nej! Nu må du fjerne alle madjetonerne fra din tallerken og lægge dem tilbage foran dig på bordet. Det var uheldigt! Turen går videre til næste spiller. Hvis du ikke har nogle madjetoner på tallerkenen, sker der ikke noget, og turen går videre til næste spiller.

HVOR MANGE GANGE TØR DU TRYKKE?

Det er spændende og nervepirrende at trykke på Onkel Rejes hoved. Beder han om mad, griner han eller kommer der en væmmelig prut? Du må trykke lige så mange gange du vil, mens det er din tur. Er du heldig, kan du lægge mange madjetoner på din tallerken. Men du kan også være uheldig! **Tør du trykke en gang til?** Når Onkel Reje prutter, skal du tage alle de madjetoner, som ligger på din tallerken og lægge dem tilbage foran dig på bordet. Og turen går videre til næste spiller.

AFLEVERING AF MADEN TIL ONKEL REJE PÅ BADEVÆRELSET

Når du ikke vil - eller tør - trykke flere gange på Onkel Rejes hoved, tager du din tallerken med mad (jetonerne på bordet bliver liggende, hvor de ligger) og går hen til badeværelset og banker på døren.

Tag det øverste hændelseskort fra stakken på bordet og læs, hvad der står.

Måske står der, at du slet ikke kan komme ind denne gang. Men der kan også stå, at du kan gå lige ind. Eller også får du en udfordring. Hvis du klarer udfordringen, får du lov til at komme ind til Onkel Reje på det stinkende badeværelse. Og turen går videre til næste spiller.

Læg maden på badeværelsegulvet og sig: **Mmmmm, masser af lækker mad til Onkel Reje!** Onkel Reje bliver rigtig glad og vil guffe det hele i sig, så hurtigt han kan.

HVEM VINDER?

Så snart en spiller ikke har flere madjetoner, er spillet slut. Den, som først får givet Onkel Reje alle sine madjetoner, vinder!

Tillykke!

Du får æren af at trykke på Onkel Rejes hoved og holde det nede i 5 sekunder - så lyder der en fantastisk fanfare. Rekordprutten! Du får også lov til at slå lige så mange prutter du vil i løbet af dagen, uden at nogen kan sige noget til det.

DR



Åbn batteridækslet på Onkel Reje med en skruetrækker. Isæt 2 AAA (LR03) 1,5V alkaliske batterier (medfølger ikke).

Kontrollér at du har sat batterierne rigtigt i, og skru dækslet på. Afbryd Onkel Reje ved at dreje knappen til højre, hvis du ikke skal spille lige med det samme.

