

**Regler**

**Matador Qube**

# Regler

## Matador Qube

1

2-6 spillere

8-99 år

Indhold: kortspil, protokolblok og regler

### Spillet i korte træk

Opgaven er at indsamle brancher og aktier i samme farve og sikre dine aktiver ved at lægge dem ned på bordet. Politiet er vakse, der kan komme en skatterazia når som helst, og dine medspillere kan anvende insider information mod dig. Så det gælder om at afveje risici og muligheder. Hvis det går helt galt, kan du måske ringe til din advokat? Den, der har flest aktiver, når spillet er slut, bliver matador!

## Forberedelser

2

Skaf en tidtagerenhed (f.eks. en mobiltelefon eller et æggeur), og sørg for at have protokolblokken og en blyant klar.

**Bland kortene meget omhyggeligt – det er vigtigt!** – og læg dem i en stak midt på bordet med bagsiden opad. Beslut hvem der skal starte.

## Start spillet!

I spiller 3 omgange à 4 minutter hver. Så indstil tidtageren til 4 minutter og tryk på start. I starter spillet uden kort på hånden. Den spiller, som starter, tager det øverste kort i stakken, og så går turen videre med uret. Man kan få ganske mange kort på hånden, men forhåbentlig kan I sikre jeres investeringer og komme af med en del branche- og aktiekort med jævne mellemrum.

## Branchekort og aktiekort

3



Der er flere aktiekort end branchekort. Så snart du har et branchekort og aktiekort i samme farve, er der to muligheder:

- Du kan lægge parret ned på bordet (med bagsiden opad) for at sikre investeringen. Selv om der kommer en skatterazzia, er de forsvarligt gemt væk, og du kan ikke miste dem.
- Du kan beholde kortene og håbe på flere aktier i samme farve – investeringen kan blive endnu mere værd! Men det skal afvejes mod risikoen for en

skatterazzia eller risikoen for, at en medspiller får insider information.

4

Du kan kun sikre investeringer, når det er din tur, altså efter at du har trukket dit kort. Så når du lægger kortene *Insider information* og *Skatterazzia*, må du ikke sikre en investering. Så må du vente, til det er din tur igen.

## Skatterazzia

Du må ikke lægge dette kort i samme runde, hvor du får det; du skal vente mindst en runde. I den runde, hvor du vælger at lægge kortet ud, må du ikke trække et nyt kort fra stakken. Alle dine medspillere skal nu lægge alle deres kort i afkastbunken. Der er dog en undtagelse: den eller de spillere, som har et



Ring til min advokat-kort (se nedenfor) på hånden, kan lægge det ud og beholde deres kort. Den spiller, som sidder til venstre for dig, fortsætter spillet ved at trække et kort fra stakken. 5

### Gå i fængsel

Surt! Nu må du stå over en runde. Dette kort kan ikke gemmes på hånden, men skal lægges omgående, når du trækker det.



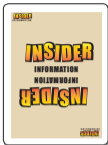
### Ring til min advokat

Spil dette kort ved en skatterazzia, så kan du beholde dine kort.



## Insider information

Du må ikke lægge dette kort i samme runde, hvor du får det; du skal vente mindst en runde. I den runde, hvor du vælger at lægge kortet ud, må du ikke trække et nyt kort fra stakken. Henvend dig til en medspiller efter eget valg og bed om alle hendes eller hans kort i en af de fire farver. Denne spiller skal så give dig alle sine branche- og aktiekort i denne farve. Har vedkommende ingen, så sker der ikke noget, og spillet fortsætter. Den spiller, som sidder til venstre for dig, fortsætter spillet ved at trække et kort fra stakken.



**4 minutter er gået,  
og tidtageren bipper!**

Læg straks de kort, I har på hånden, i

afkastbunken midt på bordet. Tæl de **7** aktier sammen, som I har foran jer på bordet. De aktier, I har på hånden, tæller ikke. Skriv beløbene ned på protokolblokken. Saml alle kortene sammen og bland dem – meget grundigt! – og læg hele kortstakken midt på bordet. Indstil igen tidtageren til 4 minutter, tryk på start, og spil en ny runde.

## Hvem vinder?

I spiller 3 omgange. 4 minutter hver gang. Når tiden er gået for tredje og sidste omgang, tæller i jeres point sammen fra samtlige tre omgange. Den med flest aktiver vinder. Tillykke – du er matador!

