



GUINNESS WORLD RECORDS® Spelet

Guinness World Records testar dina kunskaper om olika galna, osannolika och otroliga världsrekord – och ger dig chansen att visa vad du går för!

spelregler

Innehåll

- Spelplan
- 5 spelpjäser
- 1 tärning
- 150 frågekort
- 20 utmaningskort
- 1 pingpongball
- Protokollblock
- Instruktionshäfte
- Regler



Tillbehör som behövs för utmaningarna som inte ingår:

- Skedar
- Glas
- Mynt
- 50 cl PET-flaska
- Strumpa
- Kortlek (eller använd spelets frågekort)
- Gem
- A4-papper

2 sorters kort

Frågekort



På ena sidan finns en bild på det fantastiska rekordet och på andra sidan en beskrivning av rekordet och fyra relaterade frågor.



Utmaningskort

30 sekunder (orange kort)
Hur många klarar du på 30 sekunder?

Bäst tid (lila kort)
Hur snabbt kan du genomföra utmaningen?

Bra att veta om utmaningarna

- Minimikraven för utmaningarna är anpassade för att passa spelsituationen och åldersgränsen på 8 år. De motsvarar alltså inte det aktuella världsrekordet.
- Läs mer om de olika rekorden på www.guinnessworldrecords.com.
- Vill du försöka slå ett befintligt rekord eller sätta ett nytt? Gå in på www.guinnessworldrecords.com och anmäl dig!
- Alla rekord måste godkännas av GUINNESS WORLD RECORDS. De behöver ett adekvat bevis på den aktuella prestationen för att kunna godkänna den.
- Tänk på att rekord är färskvara och ändrar sig snabbt. Människor världen över försöker ständigt slå och sätta nya rekord!

1. Spelet i korthet

Ta dig runt spelplanen genom att slå med tärningen och svara på frågor om massor av galna och osannolika världsrekord. Varje gång du klarar en utmaning får du utmaningskortet och den som först har tre utmaningskort med sig förbi startrutan vinner. Men ingenting är säkert – dina medspelare kan utmana dina rekord och ta dina utmaningskort. Så du vill klara utmaningarna med så bra poäng som möjligt!

2. Förberedelser

- Ta fram någon form av tidtagare (t.ex. en smartphone) som helst visar hundraleds sekunder.
- Skriv deltagarnas namn i protokollblocket.
- Välj varsin spelpjäs och ställ dem på startrutan på spelplanen.
- Dela frågekorten i två högar och lägg högarna på rutorna på spelplanen med texten neråt.
- Antalet utmaningskort varierar med hur många spelare ni är. Antingen kan ni välja ut de utmaningar som passar för de aktuella spelarna eller så utmanar ni er själva och väljer utmaningarna slumpvis.

2 spelare: 3 kort Bäst tid + 3 kort 30 sekunder

3 spelare: 5 kort Bäst tid + 5 kort 30 sekunder

4 spelare: 7 kort Bäst tid + 7 kort 30 sekunder

5 spelare: 9 kort Bäst tid + 9 kort 30 sekunder

Lägg de orange utmaningskortet på sin ruta och de lila på sin med texten neråt. Läs gärna i instruktionshäftet hur de utmaningar som ni väljer ska genomföras så att alla är förberedda.

- Leta fram tillbehören till de utmaningar ni väljer. Har ni inte alla tillbehör hemma lägger ni bara den eller de utmaningarna åt sidan.

Tärningens sidor



3. Börja spela

Den yngsta spelaren börjar. Slå med tärningen och flytta din spelpjäs så många steg som tärningen visar (1-4 steg). Om tärningen visar en lila eller orange utmaning flyttar du din pjäs till den första utmaningen i den färgen.

Frågeruta

Den som sitter till vänster om dig tar det översta frågekortet från en av högarna och läser rubriken. Visa bilden för alla spelare så att de har klart för sig vad rekordet gick ut på. Börja läsa inledningen (oavsett vilken fråga som sedan ska läsas) och sedan den fråga som motsvarar den aktuella siffran på tärningen. Svarar du fel går turen till nästa spelare. Svarar du rätt får du behålla kortet. Lägg det framför dig med textsidan neråt. Turen går till nästa spelare. När du har samlat ihop 3 frågekort kan du byta dem mot att hoppa direkt till närmaste utmaningsruta och göra en utmaning.

Utmaningsruta

Du kan hamna på en utmaningsruta på 3 sätt:

- Genom att slå en siffra med tärningen och då flytta fram till närmaste utmaningsruta
- Genom att slå en utmaning med tärningen och då flytta fram till närmaste utmaningsruta
- Genom att inleda ditt drag med att byta 3 frågekort mot ett utmaningsförsök. Flytta fram till nästa utmaningsruta. Nu slår du alltså inte med tärningen.

Vad väljer du?

- Du kan ta ett utmaningskort i rätt färg från spelplanen. Klarar du utmaningen får du behålla utmaningskortet.
- Du kan utmana en annan spelares rekord. Lyckas du få bättre poäng än den spelaren blir utmaningskortet ditt. Om du får sämre poäng får medspelaren behålla utmaningskortet.

Om utmaningskortet på spelplanen tar slut har ni inget val längre, då måste ni utmana varandra. Ha era utmaningskort synliga framför er på bordet så att det är enkelt för motståndarna att se vilka rekord ni har.

Läs utmaningen högt. Om det är oklart hur utmaningen ska genomföras så läs i instruktionshäftet igen. (Sök också på nätet efter rekordet som utmaningen är baserad på. Det finns videoklipp och bilder som visar hur det ska gå till.) Utmaningarna genomförs individuellt. Spelaren som genomför utmaningen får pausa under en utmaning men klockan fortsätter att ticka.

Spelaren till vänster om dig är redo med tidtagaren. Säg NU när rekordet börjar och STOPP när du är färdig. Notera tiden i protokollblocket om du klarade utmaningen. Om du inte klarade utmaningen lägger du tillbaka kortet underst i högen utan att notera resultatet i protokollblocket. Om du utmanade en annan spelare och fick sämre resultat får hen behålla sitt utmaningskort. Då noterar ni inte heller resultatet i protokollblocket. Turen går över till nästa spelare.

4. Vem vinner?

Den som får ihop 3 utmaningskort och lyckas ta sig till eller förbi startrutan först vinner!



Art.nr 38010462
© 2018 Guinness World Records Limited
BRIO AB/Alga, Box 305, SE-201 23 Malmö
Ludilo, S.L.
www.algaspel.se
Made in China
Colors and content may vary.

