



# Lilla spöket Laban letar spöken

## Regler 2-6 spelare från 3+

**INNEHÅLL:** Färgspinner, Labankort (2 av varje färg), regler.

Lilla Spöket Laban letar spöken är enkla kom-ihåg-spel som på ett roligt och aktivt sätt lär barnen färger. Vi ger här förslag på 6 olika spelvarianter men du kan säkert komma på ännu fler!

### Kom i gång!

Ställ fram färgspinnern, lägg ut korten och ni är redo för spel!

### HÄR FÅR DU 6 VARIANTER PÅ SPEL & LEK:

#### Spökkurragömma

Lägg 6-8 färgkort och lika många dubletter i två likadana högar. En vuxen eller ett syskon tar den ena korthögen och gömmer korten på varierande platser i rummet t. ex. under soffan, under mattan, i bokhyllan, bakom gardinen. Högt och lågt, lätt eller svårt beroende på barnens ålder. Det andra kortet med samma färg som man har gömt, läggs med baksidan upp på bordet eller på golvet.

Dags för spel! Spelare 1 vänder upp ett av korten t.ex. gröna. Men vart ligger det andra gröna kortet? Alla spelare får vara med och leta. Den spelare som hittar det matchande färgkortet får behålla paret. Hittar du ett kort med en annan färg medan du letar, låter du detta kort ligga kvar på sin plats.

**TIPS!** Avslöja inte platsen för dina medspelare! När du ska leta efter detta färgkort senare, vet du ju precis vart det är och kan vinna omgången lätt som en plätt! Vinner spelet gör den som har samlat på sig flest färgpar när alla kort är hittade.

**TIPS 2!** Spökkurragömma är perfekt som aktivitet på barnens kalas.

#### Färgletarjakten

Är du bra på att leta? En vuxen eller ett syskon väljer ut vilka färger som ska vara med i spelet, ca 6-8 st och lägger korten framför sig med Lilla Spöket Laban uppåt (ett kort av varje färg räcker). Vänd nu upp ett av korten t.ex. blå. Uppdraget för spelarna är att springa och hämta



en blå sak. Den som först kommer tillbaka med en sak i rätt färg, får kortet. Vinner gör den spelare som har flest färgkort när alla korten är slut.

## Färgjakten

Sortera fram alla färgkorten som visas på snurran. Tag bort dubletterna, behåll ett kort av varje färg.

Blanda de 8 kvarvarande Labankorten och lägg ut dem på rad med "spök-sidan" upp. Snurra på färgspinnern!

*Nu gäller det att vara snabb som blixten!*

Alla spelarna får samtidigt vända på korten men bara använda en hand. Den spelare som först hittar kortet med samma färg som pilen stannat på, får 1 poäng. Börja om genom att vända tillbaka och blanda korten på bordet, snurra sen på spinnern.

**OBS!** Alla kort måste vara med hela tiden.

Vinner gör den spelare som först lyckas få 3 poäng.

## Spökmemento

Blanda och lägg ut alla kort på bordet eller på golvet med Lilla Spöket Laban uppåt.

Nu gäller det för spelarna att hitta de matchande färgparen. Spelare 1 börjar med att vända upp två kort. Är det samma färg får spelaren behålla paret och sedan vända upp två nya kort. Visar korten olika färger, vänder spelaren tillbaka korten och turen går över till nästa spelare.

Kommer du ihåg var de olika färgerna ligger? Vinner gör den som har flest färgpar när alla korten är tagna

## Färgleken för de allra yngsta

Den här versionen är en bra start för de yngsta barnen. Börja med att sortera fram alla kort i "färgsnurrefärgerna". Ni behöver 1 kort av varje färg. Blanda de åtta korten och lägg ut dem på rad med färgsidan upp. Repetera färgernas namn med barnen före spelstart. Snurra på spinnern. Den spelare som först kan peka ut ett kort med samma färg som pilen stannat på, får 1 poäng. Vinner gör den spelare som först lyckas få 3 poäng. Alla kort måste vara med hela tiden.

## Spökraden

Ett kom-ihåg-spel för två spelare. Lägg 5-8 färgkort och lika många dubletter i två likadana högar. Spelare 1 tar ena korthögen och lägger ut korten (spökraden) i valfri följd med färgsidan upp. Spelare 1 räknar sakta till tio medan spelare 2 försöker memorera kortraden. Vänd på korten. Spelare 2 ska nu försöka lägga färgraden precis som den var. För varje rätt färgkort får han/hon 1 poäng. Byt och låt sedan spelare 2 skapa en rad. Vinner gör den spelare som först lyckas få 10 poäng.

*Trevlig spök- och spelstund önskar vi på ALGA!*