



Så här

TITTA Å HITTA



När ni spelar Titta å Hitta måste en läskunnig vara med.
(Personen behöver ej vara med och spela.....)



Innehåll 36 bildkort och 50 frågekort, protokollblock, 4 spelpjäser, timer och regler.

Förberedelser Lägg alla kvadratiska bildkort huller om buller på bordet med bildsidan upp. Låt inga kort ligga ovanpå varandra.

Blanda de rektangulära frågekorten och lägg dem i en hög på bordet med textsidan nedåt.

Tag fram protokollblocket och skriv namnen på spelarna och bestäm hur många omgångar ni ska spela innan poängen räknas samman. Antalet omgångar påverkar spelets tid.

Bestäm vem som ska börja spela.

Ett speldrag Spelaren tar alla 4 spelpjäserna i handen och vänder upp det översta frågekortet (kan inte spelaren läsa får han/hon det uppläst). Sätt på timern.

Nu gäller det för spelaren att på

kortast tid hitta 1 eller flera kort som efterfrågas på frågekortet.

T ex: Hitta 3 djur som har svans! Spelaren ska snabbt leta upp tre kort med bilder på djur som har svans. Varje kort som hittas markeras med en spelpjäs. Det kan också vara en detalj som ska letas upp så det gäller att titta noga.

När uppdraget är slutfört så stängs timern av. Skriv ner den siffran i protokollblocket som timern stannar på. 5 p, då har spelaren varit riktigt snabb, 4 p lite långsammare osv. Hittar spelaren t ex bara 2 av 3 kort blir det tyvärr inga poäng.

Var generös med bedömningen av rätt hittade kort. Uppmuntra och godkänn om barnen har en bra förklaring till varför de satt en spelpjäs på ett kort, även om det kanske inte är det självklara valet.

Vem vinner? Vinner gör den spelare som har högst antal poäng när spelet är slut.

alga®

©BRIO AB/ALGA, 2009

SE

Alga/Scanditoy AB, +46 479 19 000, www.scanditoy.com