



# REJSEN

## VELKOMMEN TIL REJSEN! SPILLEREGLER FOR 2-4 SPILLERE FRA 5 ÅR

Rejs med fly, bil, tog, båd og cykel gennem det skønne Danmark! Planlæg turen ved hjælp af færdselskortene og rejseruterne foran jeg på landkortet. Vælg den smarteste vej til næste by for hvert træk. Saml postkort fra hver zone. Find den hurtigste vej tilbage til startbyen. Den, som først vender hjem med 8 postkort i bagagen, er vinder af spillet. God rejse!

*Indhold: Spillebræt, 55 færdselskort, 4 spillebrikker, 4 startmarkører, 4 kufferter, 45 postkort og spilleregler. 20 markører med symboler (anvendes ikke i spillet, læs "Efter Rejsen").*

### SPILFORBEREDELSE:

- 1 Sæt delene til spillebrættet sammen. Uddel en kuffert til hver af spillerne. Hver spiller vælger en spillebrik og en startmarkør i samme farve.
- 2 Bland færdselskortene omhyggeligt. Uddel fire kort til hver spiller. Læg kortene foran jer med billedsiden opad. De resterende færdselskort lægges i en stak, hvor alle kan trække et kort (billedsiden nedad).
- 3 På hver by markeret med en stjerne kan der hentes et postkort. Sortér postkortene og læg dem uden for spillebrættet. Udnævn en turistchef, som kan uddele postkortene under spillets gang.
- 4 Vælg startby! Start fra en valgfri, postkortfri by i Danmark. Flere spillere kan begynde REJSEN fra samme by. Markér startbyen med markøren i din farve. Markøren skal ligge her under hele rejsen.

### REJSETIPS!

Studér dine fire færdselskort, før du vælger startby!

Har du 2 bilkort og 2 cykelkort ved spillets start? Så er Thisted og Silkeborg velegnede startbyer for din rejse.

Har du ingen båd- eller flykort? Så undgå at starte fra Bornholm.

### ET SPILLETRÆK!

Spil 1 færdselskort per træk. Kortet skal svare til rejseruten foran dig på kortet. Flyt din spillebrik langs rejseruten til næste by. Læg det brugte færdselskort med **billedsiden opad** ved siden af kortstakken. Træk 1 nyt færdselskort fra stakken. Afslut altid trækket med 4 kort foran dig.

**Mangler du passende færdselskort til dit træk?** Så kan du trække 1 nyt færdselskort fra stakken. **Passer det nye kort til rejseruten?** Så kan du flytte din spillebrik til næste by langs ruten. Læg det brugte kort til side. **Passede det nye færdselskort heller ikke?** Så må din spillebrik blive stående. Aflevér et af dine færdselskort (bestem selv hvilket). Afslut trækket med 4 kort foran dig. Turen går derefter videre til næste spiller.

Har du kortet med alle fem rejseformer? Så er du heldig! Du kan bruge kortet som et almindeligt færdselskort.



## FØLGENDE SKER I LØBET AF REJSEN:

### HENT POSTKORT

Besøg zoner og postkortbyer i valgfri rækkefølge. Når du kommer til en by, som er markeret med en stjerne, beder du spilllets turistchef om et postkort fra byen. Læg postkortet på din kuffert.

Postkortet hjælper dig med at holde styr på, hvilke zoner i Danmark du har besøgt.

Så snart du har 1 postkort fra en zone, kan rejsen gå videre til næste zone. Undtagelsen er Jylland: her kræves 2 postkort per zone (= 4 forskellige motiver).

### HVEM VINDER?

For at vinde kræves der 2 forskellige postkort fra Nordjylland, 2 forskellige postkort fra Sønderjylland samt 1 postkort fra de øvrige zoner (i alt 8 forskellige motiver). Spillet slutter, i samme øjeblik en spiller med 8 forskellige postkort vender tilbage til "sin" startby. Vinderen med det korrekte antal motiver fra hele Danmark får lejlighed til at vise sine postkort og fortælle om sin rejse.

### Tillykke og held og lykke!

### EFTER REJSEN:

Leg på landkortet sammen med børnene! Brug spilllets løse markører til at fortælle om jeres egne sjove rejser sammen eller vise, hvor familie og venner bor.



"Her er jeg født!"



"Her har jeg været!"



"Her bor familie/venner"

