



ENVIS

SOM EN ÅSNA

SPELREGLER (speltid 10-15 minuter)

Spelet i korthet: Kan du övertyga den envisa åsnan att lämna boxen och följa ditt rep på spelplanen? Spela dina kort rätt, så kommer åsnan över till dig. Läger du högsta kortet i nästa drag, flyttar åsnan 1 steg närmare målet - om inte någon annan har lagt samma kort, för då är ditt kort värdelöst... Spelaren som först lockar åsnan över kanten på spelplanen vinner!

Speltips! Lägg ut korten taktiskt och kom ihåg vilka kort som har använts.

Innehåll: 1 uppsättning regler 1 spelplan 84 kort 1 åsna.

Om spelkortet: Kortet är numrerade 1 till 7 och har olika symboler som visar hur effektiva de är att få åsnan att gå framåt. Kort med 1 sked havre har lägst värde (1). Kortet med 2 morötter, 2 havreskedar och 3 sockerbitar har högst värde (7).

Spelförberedelser: Placera spelplanen på bordets mitt och ställ åsnan i stallet (= spelplanens mittpunkt). Sortera korten med hjälp av färgerna på baksidan. Välj varsin färg att spela. Är ni två spelare, välj färgerna mitt emot varandra på spelplanen. Dela ut en uppsättning kort (= 14 kort i samma färg) till varje spelare. (Kort i övriga färger läggs åt sidan.)

SPELSTART! Spelarna blandar sina kort (utan att titta på dem), tar upp de 5 översta korten på hand och lägger resten i en hög framför sig med bildsidan neråt.

Ett speldrag! Välj 1 kort från handen och lägg det med baksidan upp på bordet. När alla spelare har lagt sitt kort, vänds korten upp för att avslöja värdet och för att flytta åsnan.

Vem får flytta åsnan? Alla utlagda kort av samma värde (även de högsta) tar ut varandra i ett stick. Dessa kort läggs omedelbart åt sidan. Spelaren med högst värde på kvarvarande kort, får flytta åsnan till sig/1 steg närmare sitt mål (Se hur i exemplen på nästa sida!) När åsnan är flyttad fortsätter spelet. Spelade kort läggs åt sidan med baksidan upp, så ingen kan kolla vilka kort som har gått.

Fortsätt spela! Ta upp ett kort ur din hög efter varje drag, så du alltid har 5 kort på hand. Efter hand som spelet går vidare, får du 4, 3, 2 och slutligen bara 1 kort kvar på hand. När samtliga kort är spelade och ingen har vunnit, blandas de 14 korten på nytt och spelet fortsätter som vid spelstart, med 5 kort på hand.

Vem vinner? Spelaren som först får åsnan att lämna spelplanen ut på bordet från sin stig vinner.

VÄND OCH SE HUR ÅSNAN FLYTTAS UNDER SPELETS GÅNG!

SÅ FLYTTAS ÅSNAN UNDER SPEL (exempel med 3 spelare)



SPELSTART! Inledande speldrag med åsnan mitt på spelplanen. Varje spelare har lagt ut 1 kort med framsidan nedåt, redo att vända upp det.



Första draget! Gul spelare har lagt det högsta kortet(6). Åsnan tar 1 steg framåt på gul stig.



Nästa drag. Röd och Gul spelare har båda lagt en 7:a, vilket innebär att korten tar ut varandra. Det högsta kortet är istället 5:an lagd av Blå spelare. Åsnan flyttar inom samma cirkel, sidleds, från gul till blå stig, dvs spelaren övertar placeringen.



Blå spelare vinner även nästa stick och får flytta åsnan 1 steg framåt på blå stig. Vinner blå spelare även de två kommande sticken flyttas åsnan ut på bordet och blå spelare har vunnit. Lycka till!