

CASTELLO

SPELARE

Castello spelas av 2 personer.

PJÄSER

Varje spelare har från början 30 pjäser, uppställda på de två raderna rutor närmast hans egen kortända.

BORGAR

De 11 runda brickorna, "borgarna", utplaceras på de rutor som är markerade med kryss. Borgarna får inte flyttas; de kan endast erövras och avlägsnas då från brädet.

DRAG

Svart har första draget och spelarna drar sedan växelvis.

ENKLA STEG

Ett drag tillgår så, att spelaren flyttar en av sina pjäser ett steg - första gången en pjäs flyttas får den gå två steg - till en tom ruta rakt framåt, bakåt, åt sidan eller diagonalt.

HOPP

Om en annan pjäs - egen eller motspelarens - står på en ruta omedelbart intill spelarens egen, kan han låta sin pjäs göra ett hopp över den andra pjäsen till rutan omedelbart bortom denna, förutsatt att ifrågavarande ruta är tom. Sådana hopp kan göras framåt, bakåt, åt sidan eller diagonalt. Man kan på detta sätt fortsätta att hoppa över hur många av sina egna pjäser som helst.

BROAR

Det är möjligt att bygga långa broar längs vilka en pjäs kan hoppa från den ena änden av brädet till den andra. Man kan om så behövs låta en pjäs hoppa över en av den egna sidans pjäser mer än en gång i samma drag.

SLAGNA PJÄSER

Om man hoppar över en av motspelarens pjäser blir denna slagen och avlägsnas från brädet. Man kan i samma drag hoppa över än sina egna, än motspelarens pjäser; dock får man i samma drag inte slå mer än högst 5 av motspelarens pjäser. Den pjäs man använt vid draget stannar "låst" på den ruta den kom på när den slog den femte motspelarpjäsen och draget är därmed avslutat.

ERÖVRING AV BORGAR

En borg får inte beträdas eller hoppas över. Man erövrar en borg genom att med sina pjäser belägga 3 av de 4 rutorna rakt framför, bakom eller vid sidan av borgen (alltså inte diagonalt). Se fig. 1-4. Den erövrade borgen avlägsnas omedelbart från brädet. När en borg är erövrad får rutan den låg på beträdas som en vanlig ruta.

BORGAR på bortaplan på mellanplan på hemmaplan MITTBORGEN

En spelare kan erövra dels de 4 borgar, som är belägna på bortre delen av fältet från spelaren själv räknat, alltså närmast motspelaren, "bortaplan", dels de 3 borgarna på mellanplan. Man kan däremot inte erövra någon av de 4 borgarna på fältet närmast ens egen utgångsställning, på "hemmaplan".

De 3 borgarna på mellanplan kan alltså erövras av vem som helst av spelarna. Den mittersta av dessa 3 borgar får man dock inte erövra förrän man dessförinnan intagit någon av de 4 borgarna på motspelarens hemmaplan (sin egen bortaplan).

Kring en borg som man inte får erövra kan man placera sina pjäser på vilka rutor man vill utan att den därför erövras. Den kan därvid ofta tjäna som ett bra stöd för den egna ställningen.

VUNNET SPEL

En spelare har vunnit, så snart han intagit 4 borgar, eller när han slagit så många av motspelarens pjäser, att högst 2 av dessa finns kvar på brädet.

● ERÖVRAD BORGAR

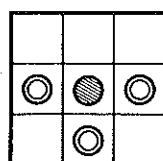


Fig. 1

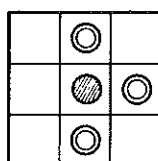


Fig. 2

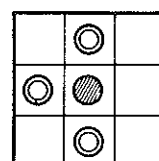


Fig. 3

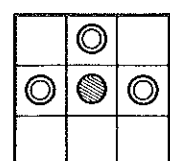


Fig. 4