

TYRANNOSAURUS

PÅ JAKT

**Bli först med att flytta din dinosaurie från grottan,
runt den lilla sjön och tillbaka igen.
Men akta dig för den grymma TYRANNOSAURUS.
När han står i vägen, måste du springa tillbaka
till en grotta och gömma dig.
Ett spel för 2 - 4 dinosaurier i åldrarna 5 - 99 år.**

Innehåll

spelplan
4 dinosaurier (blå, grön, gul och röd)
1 svart Tyrannosaurus
1 tärning

Spelförberedelser

- Varje deltagare väljer en dinosaurie och placerar den i grottan med samma färg.
- Placera Tyrannosaurus utanför spelplanen så länge.
- Den som utstöter ett riktigt dinosaurievrål, får börjar spela.

Spelets gång

Slå med tärningen och flytta dinosaurien lika många steg som tärningen visar. Flytta i fotavtryckens riktning.

Den färgade rutan utanför grottan räknas som den första rutan. Turen går sedan vidare till spelaren till vänster.

Den spelare som först hamnar på ett fotavtryck, tar med Tyrannosaurus i spelet. Placera Tyrannosaurus på vilket som helst av de tolv fälten runt den lilla sjön.

I fortsättningen skall Tyrannosaurus flyttas av den spelaren som hamnar med sin dinosaurie på ett fotavtryck. Han eller hon slår då med tärningen och flyttar Tyrannosaurus i valfri riktning på stenarna runt den lilla sjön. Tyrannosaurus får hoppa över floder, men inte flytta på de bruna rutorna.

Dinosaurierna kan inte hoppa över floderna, utan måste följa de bruna rutorna längre in i skogen, och korsa floden där.

Om Tyrannosaurus hoppar över eller hamnar på samma ruta som en dinosaurie står på, blir dinosaurien rädd och måste flytta tillbaka till närmsta lediga grotta. Du fortsätter med din dinosaurie från den här grottan nästa gång det är din tur. Om dinosaurien skräms tillbaka bakom sin egen grotta, måste den ändå gå ett helt varv, räknat från den egna grottan.

Dinosaurierna är så rädda för Tyrannosaurus att de inte vågar passera den. Om Tyrannosaurus står i vägen på stenstigen runt sjön, kan dinosaurien inte flytta förbi, utan tärningsslaget används i stället för att flytta Tyrannosaurus.

Det får bara vara en dinosaurie på varje ruta. Hamnar en dinosaurie på samma ruta som en annan, måste den flytta till rutan framför.

Vem vinner?

Den som först lyckas gå ett varv och komma tillbaka till sin grotta.

