

# Tänk som jag!™

Kan du klura ut vad de andra tänker på?  
Ju fler som tänker som du, desto snabbare når du mål.  
För 3 - 8 deltagare, 7 - 99 år.

## Innehåll

8 anteckningsblock

8 speljäser

Spelplan

297 kort

## Förberedelser

Blanda korten ordentligt och lägg dem med baksidan upp på bordet.

Välj lämplig sida av spelplanen och placera ut speljäserna.

Tag vars ett anteckningsblock och en penna.

Den som är mest blåögd får bli spelare nummer ett.

## Spelets gång

Alla sitter tyst runt bordet.

Spelare nummer ett tar ett kort och vänder upp det så att alla kan se vad det föreställer.

Alla skriver genast ner den första sak de tänkte på när de såg kortet. Håll för med handen så att ingen annan kan se. Du får bara skriva ett ord.

OBS!

Du får inte skriva vad kortet föreställer.

Föreställer kortet en banan kan du t.ex. skriva: apa, djungel, apelsin, glass, frukt, äta eller gul.

När alla har skrivit klart läser ni i tur och ordning upp vad ni har skrivit.

Räkna sedan ut hur många poäng var och en får och flytta lika många steg framåt. Därefter är det nästa spelares tur att hålla upp ett kort.

## Poängräkning

Du får bara poäng om ni är minst två som har skrivit samma sak. Då får du ett poäng för dig själv och ett poäng för varje spelare som skrev samma som du.

Exempel: Ni är sex deltagare. Någon visade upp kortet med en banan. Tre hade skrivit frukt och fick därför 3 poäng var. Två hade skrivit apa och fick två poäng var. En hade skrivit djungel och fick därför ingen poäng.

## Vem vinner?

Den som först når mål, så klart!

