

RESAN[®]

du skall alltid ha **4 kort** på handen. Turen går sedan till nästa deltagare.

Har du inget färdkort som passar till de färdvägar som går från din stad får du dra ett nytt kort från högen med bilsidan neråt.

Passar kortet du tog upp får du förflytta dig till nästa stad, och lägger sedan tillbaka det kortet med bilsidan uppåt på spelplanen. Passar kortet inte, får du inte flytta och måste lägga tillbaka något av dina kort med bilsidan uppåt - du får inte ha fler än **4 kort** på handen. Sedan går turen vidare till nästa deltagare.

Du får bara resa till **en stad** i varje drag.

Du får resa längs vilka vägar som helst -framåt eller bakåt. Du måste dock besöka alla fem länderna innan du återvänder till din startstad.

Skulle högen med korten som har bilsidan neråt ta slut, tar ni högen som har bilsidan uppåt och blandar korten noga. Läggs sedan de nyblandade korten på spelplanen med bilsidan neråt.

Efterhand kommer du att lära dig planera din resa på bästa sätt - den kortaste vägen är inte alltid den snabbaste.

Vem vinner?

Den som besökt alla fem länderna och är först tillbaka till sin startstad, har vunnit.

Trevlig resa!

Uppfinnare: Gerd Lundeberg
Illustrationer: Linda Nyman

alga[®]

© BRIO AB, 1992

RESAN[®]



alga[®]

RESAN®

Ett barnspel för 2-5 deltagare från 5 år

Innehåll

1 spelplan
54 färdkort
5 spelpjäser
5 plastmarker

Inledning

Med hjälp av färdkorten skall du göra en resa genom de nordiska länderna. Du kan färdas på fem olika sätt - med flyg, buss, tåg, båt och till fots. Vilket färd sätt du väljer beror dels på korten du har på hand och dels på de färdvägar som finns mellan de olika städerna.

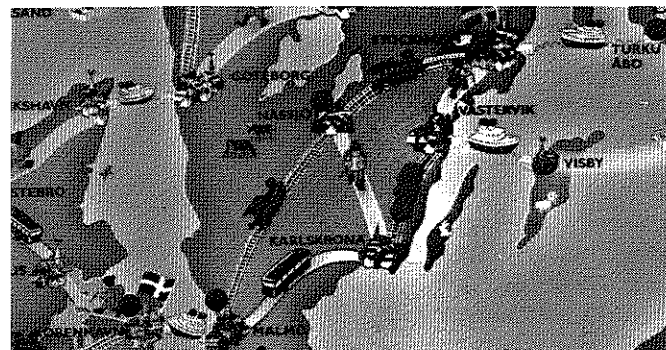
Du som planerar din resa bäst och först återvänder till den stad där du startade färden, vinner.

Förberedelser

- Deltagarna väljer var sin **spelpjäs** och **plastmark** i **samma färg**.
- Färdkorten blandas noga. Dela sedan ut **fyra kort** till var och en av deltagarna.
- Resterande kort läggs med bildsidan ner på spelplanen så att alla kan nå korthögen och dra nya kort.

Med ledning av de färdkort du har på handen väljer du den **huvudstad** du vill starta ifrån. (Stockholm, Köpenhamn, Helsingfors, Oslo eller Reykjavik).

Två eller fler deltagare får starta från samma huvudstad. **Du får färdas både medsols och motsols på kartan, vilket du vill.** När du valt din startstad lägger du din plastmark vid stadsnamnet så du kommer ihåg var du startade.



Hur du väljer din startstad: Har du två båtkort och två tågkort på handen är förslagsvis Köpenhamn en lämplig startstad för din resa. Du kan ta dig minst till Åbo i Finland med dessa kort på handen. (Obs, dock bara en stad i varje drag).
Har du inga båt- eller flygkort på handen bör du inte starta ifrån Reykjavik - du kan ju inte börja med att ta dig därifrån!

Spelets gång

Den yngsta deltagaren börjar. Passar något av färdkorten in på ett färd sätt från den stad du är i, får du flytta din spelpjäs till nästa stad.

Ex. Från Stockholm kan du åka båt till Åbo, gå till fots till Västervik eller ta tåget till Nässjö.

Färdkortet du använder lägger du med bildsidan **uppåt** på spelplanen bredvid den andra högen, därefter flyttar du din pjäs till nästa stad, och sedan drar du ett nytt kort -