

# RÄVspel

Rävspelet är ett klassiskt "jaktspel" som man roat sig med i Europa och Asien sedan 1300-talet. Det typiska för "jaktspel" är att en spelare med få pjäser har makt att stoppa motspelarens som är betydligt fler, men med begränsad rörelsefrihet.

För 2 deltagare från 5 år

## INNEHÅLL

Spelplan

2 rävar - röda spelpjäser

20 får - vita spelpjäser

## VAD SPELET GÅR UT PÅ

Den ena spelaren sköter fåren, den andra de båda rävarna. Fåren ska ta sig tvärs över spelplanen till "hagen", dvs fyrkanten inramad i rött. Rävarna ska försöka fånga så många får som möjligt på vägen.

## SPELFÖRBEREDELSE

Vid spelets början placeras rävarna nederst i hörnen på den fyrkant som är utmärkt med en röd ram. Alla fåren ställs upp på motsatt sida. Rävnen börjar alltid spelet.

## SPELET KAN BÖRJA

Spelpjäserna flyttas ett steg i sänder. Fåren får bara flyttas framåt eller åt sidan. Rävarna får flyttas i vilken riktning som helst, även bakåt. Alla pjäserna måste dock följa de svarta linjerna eller kanten på spelplanen.

Fåret fångas genom att räven hoppar över spelpjäsen, som tas bort. Rävnen kan hoppa över flera får i samma drag, om det finns ett tomt hål att hoppa i mellan fåren. Rävnen fångas, om fåren lyckas tränga in den i ett hörn, där räven inte har möjlighet att hoppa.

## VEM VINNER?

Fåren har vunnit, om så många lyckas ta sig över på andra sidan att de fyller "hagen". I annat fall vinner rävarna.



©1996 BRIO AB

