

ken som helst av dessa flyttas till andra raden. En pjäs på andra raden kan gå till en ruta i tredje raden o. s. v.

När en pjäs kommit upp till fjärde raden, blir den stjärnpjäs och ger extra kast. När Ni har en stjärnpjäs har Ni sålunda rätt till två kast. Varje gång Ni står i tur, med två stjärnpjäser har Ni rätt till tre kast. Med tre stjärnpjäser har Ni fyra kast varje gång, men det kan vara svårt nog ändå att vinna, då den fjärde och sista pjäsen bara kan komma in på ett enda nummer.

ab alga

Gävlegatan 12 a, Stockholm Va

Outdoors Bok- & Högskola

nummerett

Ett tärningsspel i fickformat för 2 personer

© SB. Ensamrätt i de nordiska länderna: **AB Alga**

NUMMERETT är ett nytt, snabbt och spännande tärningsspel, som Ni kan ha med Er överallt. Spelet innehåller spelplan, 2 svarta och 1 röd tärning samt 8 spelpjäser i 2 olika färger.

Vardera deltagaren erhåller 4 spelpjäser och disponerar var sin hälft av spelplanen. Lotta med tärningskast om vem som skall börja. Högst börjar.

Spelet går ut på att flytta alla fyra pjäserna in mot spelplanens mittlinje och segrare är den som först nått mittlinjen.

Spelets gång:

Kasta alla 3 tärningarna samtidigt. Lägg ihop de svarta och multiplicera summan med den röda.

Exempel: Ni spelar på den planhalva, vars nedre rad har siffrorna 4, 6, 9 och 12. Vid Ert tärningskast visar

den ena svarta tärningen



den andra svarta tärningen



samt den röda tärningen



Summan av de svarta tärningarna ($2+1$) blir 3 gånger den röda tärningen (3) är lika med 9. Ni flyttar då omedelbart in en av Era spelpjäser på rutan märkt 9. Turen går sedan till Er motspelare.

Hade summan av de svarta tärningarna i stället varit t. ex. 8 ($4+4$ eller $3+5$ eller $2+6$) och den röda tärningen visat 3 hade resultatet blivit 24. I detta fall hade Ni inte fått sätta in en pjäs på ruta 24. Ni får aldrig hoppa över en sifferrad utan måste gå från den ena raden till den andra.

Så snart Ni har en eller flera pjäser i första raden, kan vil-