

MINISTER I KLISTERTM

Kul att vara statsminister, eller hur? Men vad har dina ministrar för lik i garderoben? Vem har tipsat pressen om att jordbruksministern har grävt ner gift hemma på gården? Och vem av dina ministrar bjuder ut släkten och betalar med regeringens representationskonto? Du kan ju alltid försöka dölja dina egna ministrars belastade bakgrund. Plantera små skandaler hos de andra partiernas ministrar. Och försök att få deras ungdomsförbund att röra till det lite, så att ministrarna tappar koncepterna. Men förr eller senare trillar de dit och blir landshövdingar.

Ett spel för 2-4 deltagare från 12 år.

Innehåll

- 1 mittspelplan
- 4 spelplaner i fyra olika färger
- 1 Sverigekarta
- 60 marker i fyra olika färger
- 150 st rykteskort med påståenden, instruktioner och "poäng"
- 46 st ministerkort
- 4 pekande händer

Spelet i sammanfattning

I det här spelet kan man säga att det är korten som utgör "speljäserna". Och korten är dels ministerkort, dels rykteskort. Ministerkorten flyttas, mest ner, och indikerar formbarometern för ministern. Med rykteskorten sprider man ut rykten om ministrarna, mest dåliga rykten. Du ska försöka misskreditera de andra spelarnas ministrar och samtidigt hålla koll på vad dina egna ministrar går för. När du tror att du kan avslöja en av de andra spelarnas ministrar, tipsar du pressen och lägger en pekande hand på ministern i fråga.

Visar det sig att ryktet var sant, måste ministern flytta ner ett eller två steg. Till slut sparkas de från regeringen, en efter en, och placeras som landshövdingar, någonstans i Sveriges avlånga land. Du får tillsätta nya ministrar efter hand men till slut finns det inte plats för fler landshövdingar i vår lilla bananrepublik (ambasadörer bryr vi oss inte om i det här spelet). Den som då har fått minst antal landshövdingar utplacerade, har vunnit.

Det gäller för dig att

- Hålla reda på vilka kort dina ministrar har.
- Se till att dina ministrar har bra kort.
- Lägga dåliga kort på de andra spelarnas ministrar.
- Utnyttja instruktionerna på korten och röra till det för de andra spelarna.
- Tipsa press och massmedia om vilken av de andras ministrar som skall kontrolleras.

På rykteskorten finns angivet:

- positiva eller negativa påståenden
- en instruktion som du får utnyttja om du vill, t.ex. kontrollera kort, ta kort, blanda korten, etc.
- hur många steg ministrarna skall flytta ner (eller upp) när han har fått press på sig och måste visa ett kort.

Spelförberedelser:

Lossa försiktigt korten från arken och dela upp dem i två högar, rykteskorten och ministerkorten var för sig. Från dessa båda gemensamma högar, drar ni sedan kort under spelets gång.

Lägg upp spelplanerna och dela ut vars 5 ministrar. Spelplanen med mikrofon i mitten och de andra på varsin sida runt om. (Se baksidan på spellådan) Dela ut varsin pekande hand och lägg Sverigekartan vid sidan om spelplanerna.

Dela ut så att ni har 15 rykteskort var.

Fördela dina rykteskort; 2 på varje minister. Försök komma ihåg vilka kort varje minister har. Lägg korten med bildsidan upp. Lägg rykteskorten överst på din spelplan och ministerkorten under dem.

Du skall alltid ha 5 kort på hand.

Spelets gång

Varje gång det är din tur måste du:

1 Visa ett kort

Visa ett valfritt kort ur högen för den av dina ministrar som har fått pressen på sig = en pekande hand. Du får inte titta på kortet innan du tar det, så det gäller att försöka hålla reda på vilka kort som ligger var. Har ministern fått två fingrar på sig, måste du visa 2 kort etc. Ministern måste flytta ner eller upp, beroende på vad kortet visar...; -1, -2,

0, +1 och UT (UT betyder att skandalen är så allvarlig att ministern åker ut direkt. Kortet som du visar, läggs tillbaka underst i den gemensamma högen med rykteskort. Om en minister måste flytta ner, är det ganska troligt att skandalen har förgreningar. Därför måste du också visa ett kort för någon av ministrarna till höger eller vänster. Om du har otur måste du fortsätta "hela varvet runt" tills du kommer tillbaka till den första ministern, d.v.s. högst 5 ministrar skall kontrolleras. Så fort en minister får 0 eller +1, slutar skandalen att sprida sig och du behöver inte visa fler kort för några ministrar.

Om ministern åker ut, placera du en av dina landshövdingmarker på Sverigekartan, tar en ny minister och lägger kortet överst på skalan. Ta bort de gamla korten och lägg upp så att den nya ministern har två rykteskort. Ta upp nya kort så att du har 5 på hand.

2 Spela ut kort

Nu ska du spela ut 2 kort.

Du får antingen byta högst två av korten på dina egna ministrar eller lägga högst två kort på egna eller andras ministrar, eller utnyttja instruktionerna på högst två kort.

Du kan till exempel byta ut ett kort, lägga ett kort på någon annan minister eller utnyttja instruktionen på det.

A. Byt egna kort

Byt helt enkelt ut något eller några av de kort du har på hand med kort som ligger på en minister. Du byter om du t.ex. vill plocka upp ett kort som du tror är dåligt och ersätta det med ett bra.

B. Sprid ett rykte:

När du skall sprida ett rykte lägger du ett kort på en annan spelares minister. Kortet kan du lägga var som helst i högen och utan att visa det. Samtidigt säger du ett påstående om ministern. Du kan säga vad som helst, bluffa och ljuga, läs från ett annat kort etc. Text om du lägger "Försvarsministern godkände vapensmugglingen -2" på en annan spelares Finansminister, kan du säga "Finansministern har inte registrerat sin båt". De olika ministerbeteckningarna på korten saknar betydelse; korten behöver inte läggas på en speciell minister.

Meningen är att du skall förvirra dina motståndare så att de inte kan hålla reda på sina kort. I det här läget passar du på att lägga dåliga kort på de andra spelarnas ministrar.

C. Utnyttja instruktionerna:

Visa ett kort och följ instruktionen på det. Du kan tex blanda korten, byta korthögar, kontrollera kort etc. Utnyttja detta tillfälle till att röra till det för de andra spelarna och hålla koll på dina egna kort. Spela ut kortet så att alla ser det. Lägg det sedan underst i högen med rykteskort. När du har gjort dina utspel, tar du upp så att du har 5 kort på hand.

3 Tipsa pressen

Avsluta med att lägga en pekande hand på någon av de andra spelarnas ministrar.

Nu är det nästa spelares tur som måste börja med att visa ett kort om han har fått pressen på sig.

Spelet fortsätter

Ni fortsätter spelet tills alla "länen" har fått sin landshövding. I början av spelet är det inte många ministrar som blir landshövdingar, men efterhand som skandalerna sprids blir det svårare att hålla reda på vad ministrarna sysslar med. Ibland kan en hel ministär falla. Precis som i riktiga politiken går det här spelet ut på misskreditera och röra till det för varandra.

Det är av största vikt att bluffa eller låtsas bluffa när ni lägger rykten på varandra. Fantasin kan få fritt utlopp när det gäller att hitta på skandaler. Fast det kan vara svårt att överträffa verkligheten. Och det är fullt tillåtet att samverka partier emellan. Ett tyst samförstånd har fällt många ministrar.

Vem vinner?

Den som har minst antal landshövdingar när kartan är full med marker.

