

om man återbetalar ett lån på 6 000 000, eftersom man samtidigt erhåller sponsorintäkten på 4 000 000).

Ränta

Ränta betalas till banken varje gång en deltagares pjäs hamnar på ruta 8 (LÅN). **Räntan är 1 000 000 per lån** och betalas till banken. Om deltagaren samtidigt vill ta nya lån går det bra, men det är inte tillåtet att ha fler än 5 lån samtidigt.

LÅN AV SPELARE

Det är tillåtet att låna spelare mellan lagen. Sker utlåning av spelare i samband med match måste detta göras före matchkortet tas. Det är inte tillåtet att låna vidare eller låna tillbaka spelare som är utlånad.

Den som lånar ut spelare lämnar över proffskontrakt till den som ska låna. I samband med spelarlånet ska 2 000 000 betalas till banken per lånad spelare i **förmedlingsavgift**. Vem som betalar avgiften spelar ingen roll. En deltagare får högst ha 2 spelare utlånade till en och samma motståndare samtidigt.

Utlånad spelare ska återlämnas till ägaren då han/hon passerar ruta 1 nästa gång. Spelaren får varken återlämnas tidigare eller senare.

Man får inte låna spelare så att man totalt får fler än 11 proffskontrakt i sitt lag på en gång. Skulle detta inträffa måste egna spelare säljas eller återlämnas enligt tidigare beskrivna regler. (Se under HÖGST 11 PROFFSKONTRAKT I ETT LAG).

ALLMÄNT

Om två deltagare kommer upp i det antal pokaler som krävs för att vinna LIGA samtidigt, spelas den avgörande matchen om.

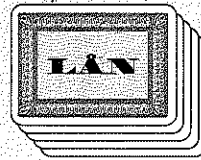
Deltagare får fritt göra affärer inbördes. Man får naturligtvis inte överlåta eller sälja poäng eller göra skenaffärer. Man får inte sälja och återköpa spelare för att undgå bankens förmedlingsavgift vid lån av spelare.

Spelet kan varieras genom att man inte använder reglerna om MATCHTIPS, LÅN I BANKEN och LÅN AV SPELARE.

**Har du frågor eller synpunkter angående LIGA?
Kontakta oss på Tockeman, Box 4129, 203 12 Malmö.**

Lån i banken

*En deltagare får ha högst
5 lån samtidigt.*

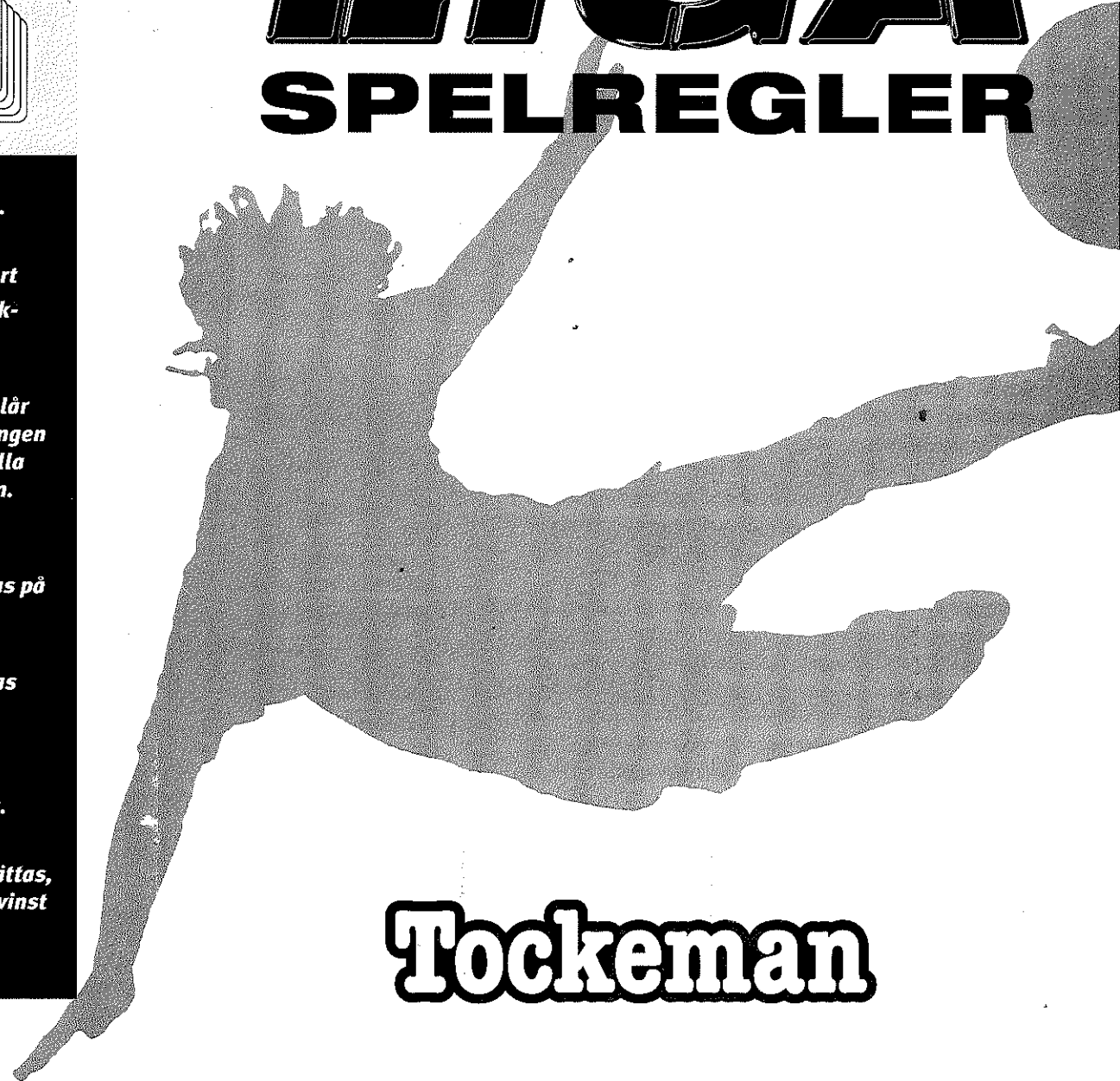


Vid Match...

- 1. Ta ett matchkort och följ instruktionerna.**
- 2. Hemmalaget slår med speltärningen för att fastställa publikintäkten.**
- 3. Matchtips om matchen spelas på rutorna 4-6.**
- 4. Matchen spelas med matchtärningarna.**
- 5. Poäng utdelas.**
- 6. Matchtipset rättas, och eventuell vinst delas ut.**

© TOCKEMAN

LIGA SPELREGLER



Tockeman

VAD GÅR SPELET UT PÅ? VEM VINNER?

LIGA är ett spel för 3 till 6 deltagare. Varje deltagare leder ett klubbtag i fotboll. Spelet går ut på att vinna flest poäng i matcher mot de andra deltagarna.

För att vinna LIGA måste man hela tiden förbättra sitt lag genom att köpa nya och bättre spelare.

Den deltagare vinner spelet som först lyckas komma upp i:

- 5 pokaler = 50 poängsligan
- 4 pokaler = 40 poängsligan
- 3 pokaler = 30 poängsligan
- 2 pokaler = 20 poängsligan

Vilken LIGA man ska spela bör avgöras innan spelet börjar.

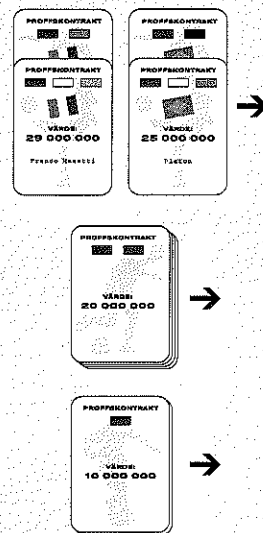
FÖRBEREDELSE

- Lägg ut **spelplanen** och placera **matchkort** och **postkort** på respektive rutor.
- Utse en deltagare att sköta banken och utdelning av poäng i samband med matcher.
- Lägg upp **proffskontrakt** så att dessa blir överskådliga och inte tar för mycket plats på spelbordet. Lägg proffskontrakt med samma flagga tillsammans. Lägg övriga proffskontrakt som är likadana på varandra. Det är lättare om man lägger kontrakt i ordning efter deras värde så att t ex de dyraste kontrakt ligger längst till vänster, därefter de näst dyraste osv. (Se bild).
- Varje deltagare erhåller av banken **3 proffskontrakt med 6 gröna rutor**. Förutom proffskontrakten erhåller varje deltagare **3 st gröna färgbrickor**.
Varje deltagare erhåller dessutom från banken **25 000 000 i kontanter**.
- Varje deltagare väljer en **spelpjäs** föreställande en fotbollsspelare. Spelplanen är indelad i 6 banor bestående av rutor nummerade 1-10. Spelpjäsens tröjfärg bestämmer vilken bana pjäsen ska gå på.

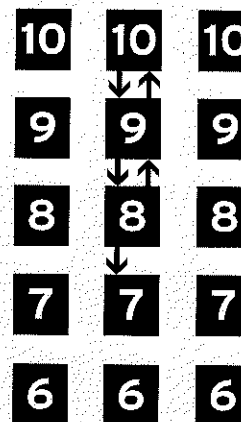
Spelets innehåll

- 1 spelplan
- 6 spelpjäser
- 68 proffskontrakt
- 32 postkort
- 30 matchkort
- 20 lånekort
- 1 speltärning
- 6 matchtärningar
- 60 bollar
- 21 pokaler
- 1 regelhäfte
- Färgbrickor
- Pappersblock
- Sedlar i valörena:
100 000,
500 000,
1 000 000,
2 000 000 och
10 000 000

Uppläggning av bankens proffskontrakt

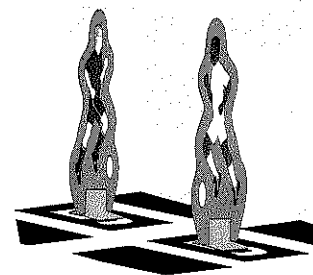


Förflyttning av spelpjäser



Se exempel.

Match



På ruta med samma nummer i motsatt gångriktning.

HUR PJÄSERNA FLYTTAS PÅ SPELPLANEN

Spelpjäserna placeras på ruta 1 på respektive bana. Den deltagare som börjar, slår med **speltärningen** och flyttar sin pjäs mot ruta 10. Spelpjäserna ska vara vända framåt i gångriktningen. Därefter är det nästa deltagares tur (medsols) att slå och flytta sin pjäs.

Deltagarna slår sedan med speltärningen och flyttar sina respektive pjäser i tur och ordning från ruta 1 mot ruta 10. På ruta 10 vänds pjäsen och fortsätter mot ruta 1. När pjäsen passerar ruta 1 vänds den och går mot ruta 10.

EXEMPEL: En deltagares pjäs står på ruta 8 vänd mot ruta 10. Deltagaren slår en femma. Pjäsen flyttas nu 2 steg framåt till ruta 10. På ruta 10 vänds pjäsen ett halvt varv och flyttas till ruta 7. Pjäsen ska nu vara vänd mot ruta 1. (Se bild).

MATCH

När blir det match?

När 2 spelpjäser hamnar på ruta med samma nummer, men i motsatt gångriktning, ska lagen spela match mot varandra. **Hemmamatch** har den deltagare som slog tärningen sist. **På rutorna 1 och 10 kan det aldrig bli match.**

Det kan hända att pjäsen hamnar i motsatt gångriktning på ruta med samma nummer som **2 eller flera pjäser**. Då avgör den deltagare som slog tärningen sist vem han/hon vill spela match mot. Val av motståndare ska göras innan matchkortet tas (se nedan under MATCHKORT). Det är tillåtet att förhandla och ta emot pengar för att möta en viss motståndare.

Det är aldrig tillåtet att välja en motståndare som inte har tillräckligt med spelare för att få spela match.

Matchkort

Innan matchen spelas, tar deltagaren som har hemmamatch först ett matchkort. Matchkortet ger förutsättningarna för matchen.

Publikintäkt

Därefter slår hemmalaget med speltärningen för att fast-

ställa publikintäkten. Varje öga på tärningen ger 2 000 000. Pengarna utbetalas av banken.

Matchtips

När matchen spelas på rutorna 4–6 ska samtliga deltagare tippa resultatet i matchen. (Se MATCHTIPS längre fram).

Själva matchen

Matchen spelas genom att man slår med **matchtärningarna**. Hur man slår med matchtärningarna förklaras längre fram i reglerna under rubriken PROFFSKONTRAKTEN – LAGET. Den deltagare som har hemmamatch börjar slå.

Siffrorna på tärningarna motsvarar antal gjorda mål. Räkna samman hur många mål lagen gör. Det lag som har gjort flest mål vinner. Vid lika antal mål slutar matchen oavgjort.

Poäng

Det lag som vinner matchen får 3 poäng i form av 3 **bullar**. Skulle matchen sluta oavgjort erhåller lagen 1 poäng vardera.

10 poäng motsvaras av 1 **pokal**. När en deltagare får 10 poäng byts bollarna ut mot 1 pokal.

PROFFSKONTRAKTEN - LAGET

När en match spelas mellan två lag avgörs matchen med **matchtärningarna**. Hur många slag och med vilka matchtärningar beror på hur deltagarnas lag är sammansatta.

Matchtärningarna har olika färger; grön, blå, svart, gul, vit och röd. Siffrorna på matchtärningarna visar antal gjorda mål under en match. Möjligheten att göra mål är olika för de olika tärningarna. (Se spelplanen).


På proffskontrakten finns rutor med samma färger som på matchtärningarna. För att en deltagare i en match ska ha rätt att slå med en matchtärning ska laget totalt innehålla **minst 6 rutor** av den färgen. En deltagare med ett lag som innehåller exempelvis 6 blå rutor får slå 1 gång med blå matchtärning i matchen. Om laget innehåller 12 blå rutor blir det 2 slag med blå tärning i matchen, 18 rutor ger 3 slag osv.

Vid spelets början har samtliga deltagare 3 proffskontrakt med vardera 6 gröna rutor. Varje deltagare får alltså


Publikintäkt

Hemmalaget får 2 000 000 per öga på speltärningen.

Exempel:

 = 10 000 000

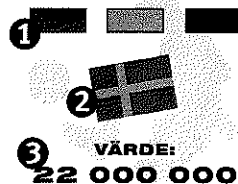
Poäng

1 poäng = 

10 poäng = 

Proffskontrakt

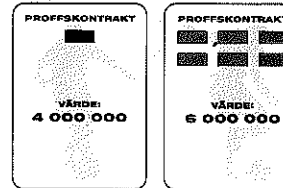
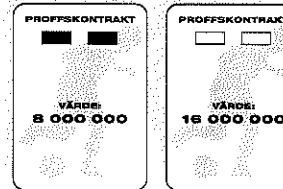
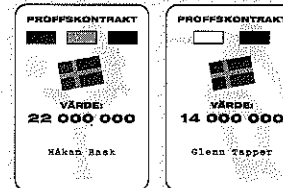
PROFFSKONTRAKT



Håkan Rask

- 1 Färgkombination för matchtärning.
- 2 Nationalitet.
- 3 Pris vid köp från banken.

Exempel på ett lag



Matchstatus:

- 2 slag med svart (svenskarna + ytterligare 4 rutor)
- 1 slag med vit (fransmännen)
- 1 slag med grön (6 rutor)

En vit ruta till i laget innebär ytterligare 1 slag med vit tärning vid match.

slå 3 gånger med grön matchtärning vid match.

För att visa lagets **matchstatus**, dvs med vilka matchtärningar man får slå, tilldelas lagen **färgbrickor**. Varje färgbricka visar att man får slå 1 gång med matchtärningen som har samma färg.

Landslagsspelare

Vissa proffskontrakt är märkta med en flagga. Detta betyder att spelaren är landslagsspelare. Det finns 2 landslagsspelare från varje land. Landslagsspelarna från samma land har **1 färgruta gemensam**. De båda svenskarna har exempelvis båda varsin svart ruta.

När en deltagare har **båda landslagsspelarna från samma land**, får deltagaren vid match 1 slag med den gemensamma färgens matchtärning. De båda svenskarna ger t ex 1 slag med svart tärning.

Färgrutorna hos landslagsspelare ska dessutom räknas med bland de 6 färgrutorna av samma färg som krävs för att få slå med matchtärning. Om ett lag med båda svenskarna dessutom innehåller proffskontrakt med ytterligare 4 svarta rutor, får deltagaren slå 2 gånger med den svarta tärningen i matchen (1 gång för att man har båda svenskarna och 1 gång för att man har totalt 6 svarta rutor i laget). (Se bild).

Köp av spelare

Proffskontraktens värde och pris varierar beroende på deras kombinationer av färgrutor.

Proffskontrakt får köpas av banken till det pris som står på proffskontrakten. Endast **1 proffskontrakt** får köpas från banken när det är deltagarens tur att slå för att flytta sin spelpjäsa.

Spelarövergångar mellan lagen är tillåtna när som helst. Det finns ingen begränsning när det gäller antalet proffskontrakt. Det är dock inte tillåtet att köpa spelare i samband med match där man själv är inblandad. Priset sätts fritt av inblandade parter.

Banken återköper när som helst proffskontrakt till **halva kontraktsvärdet**. Antalet proffskontrakt som kan säljas till banken samtidigt är obegränsat.

Högst 11 proffskontrakt i ett lag

Varje deltagare ska försöka erhålla bästa möjliga lag. Ett lag får bestå av högst 11 proffskontrakt.

Skulle en deltagare ha fler än 11 proffskontrakt i sitt lag gäller följande:

- Om deltagaren som har för många proffskontrakt själv upptäcker det, får han/hon sälja övertaliga proffskontrakt till banken eller någon annan deltagare. Vilka proffskontrakt som ska säljas avgör deltagaren själv.
- Om någon annan deltagare upptäcker att någon har för många proffskontrakt i sitt lag återlämnas övertaliga proffskontrakt till banken utan någon ersättning. Vilka proffskontrakt som ska återlämnas avgör den deltagaren som har för många proffskontrakt i sitt lag.

Matcher som har spelats eller påbörjats med slag med matchtärningarna, där ett övertaligt lag varit med, spelas inte om. Poäng och tipsvinster kvarstår.

Skador och landslagsuppdrag

Matchkortet kan göra så att ett lag tillfälligt mister vissa spelare till följd av landslagsuppdrag eller skador. Detta medför att lagets matchstatus tillfälligt förändras i en match. Om så är fallet, vänd aktuella proffskontrakt upp och ner och räkna om lagets matchstatus. (Se bild).

Om inget av lagen skulle ha några slag med matchtärningarna ställs matchen in. Om bara det ena laget saknar rätt att slå med matchtärningarna i matchen tvingas han/hon lämna "Walk Over". Motståndaren vinner och får 3 poäng.

Vid inställda matcher utbetalas ingen publikintäkt. Inställda matcher på rutorna 4-6 tippas inte.

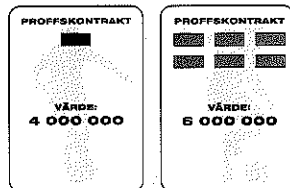
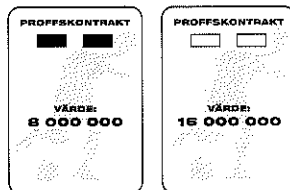
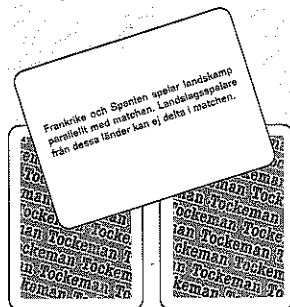
MATCHTIPS

När match spelas på rutorna 4-6 är det matchtips. Detta innebär att **samtliga deltagare måste tippa** resultatet i matchen. Matchtipset görs efter det att matchkortet har lästs och innan matchen har börjat.

Varje deltagare skriver sitt tippade resultat i matchen på en papperslapp. Hemmalagets antal gjorda mål ska stå till vänster på lappen. **Det tippade resultatet visas inte för övriga deltagare.**

Insatsen är **minst 1 000 000**. Insatsen lägger varje deltagare framför sig avskild från de andra pengarna, men väl synlig för övriga deltagare. Skulle deltagare glömma

Ex: Frankrike spelar landskamp

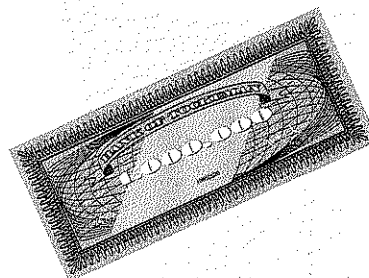


Matchstatus:

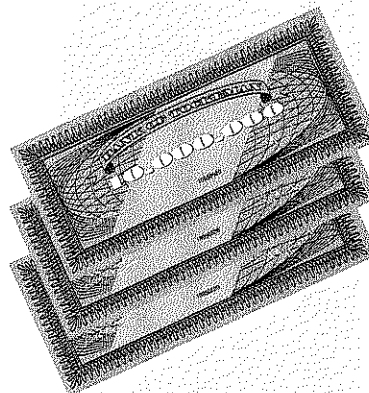
- 1 slag med svart (svenskarna)
- 1 slag med grön (6 rutor)

Med fransmännen försvann 1 slag med svart och 1 slag med vit.

Minsta insats vid matchtips



Högsta utdelning vid matchtips



Sponsorintäkt

Inkassera 4 000 000 när ruta 1 passeras.

Postkort



att lägga fram sin insats antas det att han/hon har satsat minimibeloppet 1 000 000. Alla insatser ska vara gjorda innan matchen börjar. Redan gjorda insatser får inte tas tillbaka eller minskas.

Matchen spelas. Matchdeltagarna måste slå alla sina slag med matchtärningarna även om matchen redan är avgjord. Matchtipset rättas:

- Har någon ensam tippat rätt resultat vinner den deltagaren samtliga insatser och eventuell **tippspott**.
- Om flera deltagare har tippat samma resultat vinner den deltagare som har lagt största insatsen.
- Vid lika stora insatser, slår de deltagare som har tippat rätt med speltärningen. Den som slår högst vinner.
- Har ingen tippat rätt resultat lägger samtliga deltagare sina insatser i tippspotten på spelplanen.

Maxutdelning på matchtipset är 30 000 000. Om tippspotten och de nya insatserna uppgår till t ex 35 000 000 får tippsvinnaren endast inkassera 30 000 000, medan 5 000 000 står kvar i tippspotten.

SPONSORINTÄKT OCH POST

Varje gång en deltagares pjäs passerar ruta 1 får deltagaren 4 000 000 i sponsorintäkt från banken. Om pjäsen hamnar på ruta 1 ska sponsorintäkten betalas ut efter deltagarens nästa slag. Om spelpjäsen hamnar på ruta 1 eller 10 ska deltagaren ta ett **postkort**.

LÅN I BANKEN

Deltagare vars pjäs hamnar på ruta 8 (LÅN) får låna i banken. Varje lån är på 6 000 000, och betalas ut av banken tillsammans med 1 **lånekort**. Samma deltagare får högst inneha **5 lån** samtidigt. Det är således tillåtet att låna högst 30 000 000.

Återbetalning görs varje gång pjäsen har passerat ruta 1. Då ska minst 1 lån (6 000 000) återbetalas. Pengarna betalas till banken tillsammans med 1 lånekort. Deltagare kan återbetala flera lån på en gång men endast efter det slag när pjäsen passerat ruta 1. (Man betalar i praktiken 2 000 000,