

LANDSLAGETS FOTBOLLS SPEL



Bilderna kommer från Bildbyråen, Hässeholm.
Speldesign: Anders Jeppson, Bildgården

© BRIO AB, 1992
Made under license from Hasbro Inc.

KORT OCH FÖRFLYTTNING

Anfallskort

Anfallskorten har någon av de här tre symbolerna i vänstra hörnet: hand, röd flagga eller blå flagga.

Anfallskorten använder du vid avspark, vid förflyttning i riktning från ditt mål och när bollen har spelats ut på någon av sidorna av målet (utspark).

Flaggorna och handen avgör utgången av en straff eller en hörna. Se under Hörnkort och Straffkort.

Frisparkskort

Frisparkskorten får användas när som helst utom när bollen är i straffområdet. Pilarna visar i vilka olika riktningar du kan flytta bollen. När du har använt ett frisparkskort måste du spela ett anfallskort direkt efter i samma drag. Flytta alltså bollen med hjälp av två kort istället för ett.

Om du gör frispark och bollen hamnar i straffområdet får du i samma drag spela ut ett Straffkort om du vill (se längre fram om Straffkort). Ta upp nya kort från talongen, lika många som du lägger.

Om du skjuter mot mål med ett Frisparkskort, behöver du inte spela ut ett Anfallskort.

Straffkort

Om du spelat bollen in i straffområdet får du i samma drag lägga Straffkortet, om du har det. Lägg Straffkortet och placera bollen på straffpunkten.

Din motspelare måste nu ta ett kort från talongen och visa upp:

- Om kortet har en hand lyckas din motspelare rädda straffen och får lägga bollen på valfri ruta i målområdet och göra utspark.
- Om kortet inte har en hand har du lyckats med att göra mål och bollen läggs på mittpunkten för avspark.

Första halvlek

Spelet spelas i två halvlek, precis som på riktigt. Den första halvleken är slut när ni har tagit upp alla korten från talongen.

Om du försöker göra mål när det endast är tre kort eller färre kvar i talongen och motspelaren har ett Målvaktkort eller ett Hörnkort, räddar han målet genom att spela ut något av dessa kort. Därefter blir det automatiskt halvtid.

Om du försöker att få straff och det endast är tre kort eller färre kvar i talongen, skall ni blanda korten i kasthögen och motspelaren tar ett kort för att få avgjort utgången av straffen (se Straffkort). Första halvleken avslutas direkt efter straffen.

Andra halvlek

Behåll korten från första halvlek på hand. Blanda korten i kasthögen och lägg dem med baksidan upp i en ny talong. Kontrollera att du har samma antal kort på hand som du hade när du började första halvlek.

Byt nu planhalva och spela mot det andra målet. Det laget som inte gjorde avspark i första halvlek gör det nu från mittpunkten. Se Avspark, sid. 4.

Matchslut

När talongen spelats igenom för andra gången är matchen slut. Följ reglerna från första halvlek om det i slutet blir straff eller målskott.

Vinnaren

Den som har gjort flest mål när andra halvlek är färdigspelad har vunnit.

Avspark

Om du gör avspark, gör du det från mittpunkten på någon av de två rutorna på din sida om mittlinjen.

När du gör avspark får du bara använda ett **Anfallskort**(se längre fram). Du får inte använda Straffkort, Hörnkort, Målvaktkort eller Frisparckort. Glöm inte att ta upp ett nytt kort från talongen.

NÄR BOLLEN SKJUTS UTANFÖR PLAN

Kortlinjen

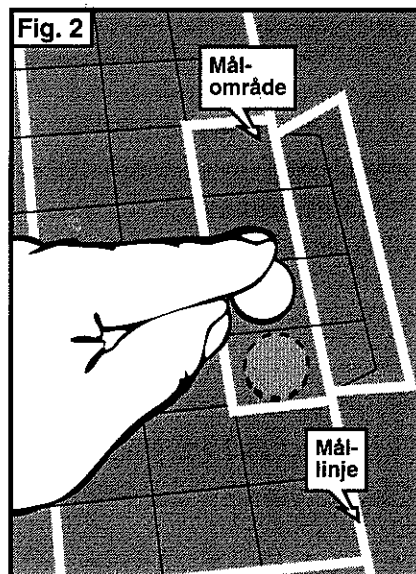
Om du skjuter bollen så att den passerar linjen på höger eller vänster sida om målet, kommer den ur spel. Din motspelare ska då göra utspark: Passerar bollen ut på vänster sida lägger din motspelare bollen på någon av de två vänstra rutorna i målområdet. Gör utspark med Anfallskort eller Målvaktkort.

Sidolinjen

Om du skjuter bollen över sidlinjen måste din motspelare göra inkast. Flytta tillbaka bollen till rutan närmast sidlinjen där bollen lämnade spelplanen. Flytta sedan bollen ett steg i valfri riktning och spela som vanligt ut ett kort. Om bollen lämnade spelplanen diagonalt i hörnet så läggs bollen i hörnrutan. Flytta sedan ett steg i valfri riktning och lägg ett kort.

SÅ HÄR GÖR DU MÅL

Bollen behöver inte gå i mål med exakt antal steg. Den behöver bara passera mållinjen mellan stolparna. Målet räknas inte förrän motståndaren har haft möjlighet att rädda det. Det gör han/hon med Hörnkortet eller Målvaktkortet. Misslyckas räddningen gör du mål. Skriv upp och håll reda på antalet mål.



SÅ HÄR RÄDDAR DU MÅL

Du kan rädda ett mål med Målvaktkort eller försöka rädda det med ett Hörnkort.

Målvaktkort

Även om du skjuter i mål räknas inte målet förrän din motspelare har haft chansen att rädda det. Din motspelare kan rädda målet genom att lägga ett Målvaktkort och flytta bollen som pilarna och siffrorna visar. Ett Målvaktkort kan inte läggas förrän bollen har passerat mållinjen.

Hörnkort

Du kan också rädda ett mål genom att lägga ett hörnkort. Precis som med Målvaktkortet kan det bara läggas när bollen har passerat mållinjen.

På varje Hörnkort finns det en röd eller blå flagga. När du har spelat ut ett Hörnkort placeras bollen i hörnet med samma färg på flaggan. Motspelaren - som försökte göra mål - måste nu ta ett kort från talongen och visa det:

- Om kortet har samma flagga som i hörnet där bollen ligger har motspelaren lyckats göra mål.
- Om motståndaren lyckas göra mål placerar du bollen på mittpunkten och gör avspark.
- Om kortet har en flagga i andra färgen eller ingen flagga alls har du räddat målet.
- Om du räddar målet placerar du bollen på någon av rutorna vid sidan om målet och gör utspark.

**Du spelar med Svenska fotbollslandslaget!
Reglerna till det här spelet lär du dig snabbt. Det är bara
att spela ut "rätt" kort och flytta bollen som pilarna visar.
Ladda handen med kort och lägg upp
taktiken inför matchen!**

Innehåll

1 spelplan
56 kort
1 boll

40 Anfallskort (11 blå flagga, 11 röd flagga och 18 hand),
2 Straffkort, 4 Målvaktkort, 4 Hörnkort och 6 Frisparkkort

Vad spelet går ut på

Spelet går ut på att göra så många mål som möjligt innan korthögen har spelats igenom två gånger.

När ni är fler än två deltagare

Dela upp er i lag.

När ni är 3: spela 2 mot 1

När ni är 4: spela 2 mot 2

Fördela korten

Blanda korthögen väl. Dela ut korten utan att visa framsidan.

2 deltagare: Dela ut 8 kort var.

3 deltagare: Dela ut 6 kort var till spelarna i 2-mannalaget och
8 kort till 1-mannalaget.

4 deltagare: Dela ut 6 kort till varje spelare.

Studera korten utan att visa dem för motståndarlaget

Lägg resten av korten i en hög med baksidan upp på spelbordet.
Denna högen kallas för **talongen**. Från talongen tar ni kort. Kort som ni lägger,
läggs i **kasthögen**.

Förbered spelet

Lägg upp spelplanen på bordet och placera bollen på mittpunkten i avsparksområdet (se Fig. 1).

Avgör, genom att t.ex. singla slant, vilken sida ni spelar från.

När det är två deltagare i varje lag (A&B mot C&D) turas ni om att spela ut korten. I tur och ordning A, C, B, D, A, C, B, D osv. När ni är tre deltagare (A mot B&C) blir turordningen A, B, A, C, A, B, A, C osv.

Förflyttning

Varje gång det är din tur spelar du ett kort och lägger det med framsidan upp i kasthögen vid sidan om talongen. Flytta sedan bollen i den riktning och de antal steg som kortet visar. Pilarna visar riktningen och siffrorna antalet steg. Spela alltid bollen bort från det egna målet.

När du har lagt ett kort och flyttat bollen, tar du upp ett nytt kort från talongen. Du ska alltid ha lika många kort på hand som du hade från början.

Så här använder du korten

Anfallskorten - med hand, röd flagga och blå flagga - gör att spelet går fram och tillbaka på spelplanen.

När du använder Frisparkskortet ger du bollen en extra skjuts mot mål eftersom du samtidigt får lägga ett Anfallskort.

Straffkortet får du lägga när bollen är i straffområdet och då får du chans att göra mål.

Med Målvaktkort och Hörnkort försvarar du ditt mål.

På sidan 5 och 6 och är korten mer utförligt förklarade.

