



KortAlfapet är en spännande variant av ALGAs välkända korsordsspel. KortAlfapet kan spelas på två sätt. En variant för två spelare och en för 3-4 spelare. Med korten lägger du ord.

Vem börjar?

Blanda kortleken och dela ut sju kort till vardera spelare. Lägg resten av kortleken på bordet med bokstavssidan ner. Den spelare som sitter till vänster om givaren börjar. Utse en protokollförare.

Bokstavskort och Jokrar

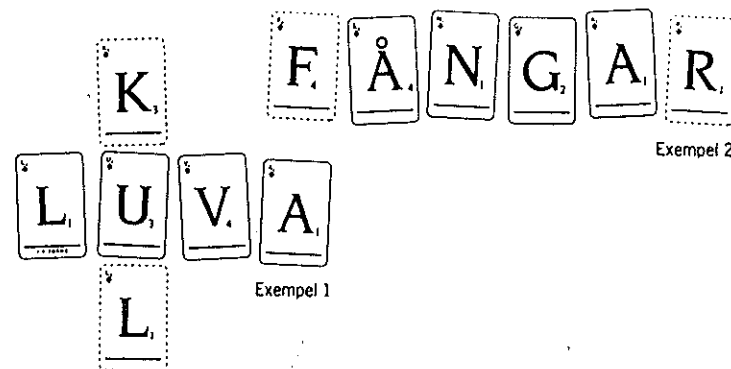
Det finns 106 bokstavskort med olika poäng. På några av korten står det 2x eller 3x poäng.

Kortleken innehåller också 4 Jokrar, du bestämmer själv vilken bokstav Jokern står för men kortet ger inga poäng. Den bokstav som Jokerkortet ersätter gäller under hela varvet. Din motspelare kan alltså inte bestämma att en utlagd Joker plötsligt ska ersätta en helt annan bokstav.

Så här spelar du Kort Alfapet:

Spellet börjar med att den första spelaren lägger ut ett ord på bordet med hjälp av korten på hand. Nästa spelare bildar ett nytt ord som bygger på **minst** en av de redan utlagda bokstäverna. Bygg på vågrätt eller lodrätt med nya bokstäver, se exempel 1.

Du kan också lägga till bokstäver **före** och/eller **efter** det första ordet, se exempel 2. Du får däremot inte byta ut någon bokstav ur motspelarens ord. Försök använda den eller de bokstäver som ger dig flest poäng.



Vilka ord är godkända?

Nya ord som bildas, måste ha en **annan** betydelse än det förra ordet.

Du kan alltså inte bygga ut ordet KATT till KATTER. Däremot kan KATT bli till exempelvis BESKATTA. Vissa ord kan stavas lika, men har olika betydelser. Ex (Sång-) KÖR kan byggas ut till KÖRA (bil). Egennamn och förkortningar är dock inte tillåtna.

Hur räknas poängen?

På samtliga bokstavskort finns en poäng angiven. Vissa kort ger dessutom 2 x poäng eller 3 x poäng. Då räknar du först samman den **totala** poängsumman i ditt ord. Därefter multiplicerar du summan med 2 resp. 3. OBS! Har du flera sådana kort i samma ord, får du inte använda mer än ett av 2 x eller 3 x poängkortet. Då utnyttjar du naturligtvis det kort, som ger dig den högsta poängsumman.

Jokerkortet används för att ersätta bokstäver du saknar och ger inga poäng. Observera att antalet spelare påverkar poängberäkningen. (Se vidare i reglerna för två resp. 3-4 spelare).

När tar man upp nya kort?

Du ska alltid ha sju kort på handen. När du har lagt ut kort, tar du genast upp lika många från högen på bordet. Kortet du använt för att bygga ord läggs undan efter poängsammanräkning. De utgår alltså ur spelet.

Saknar du ord att lägga?

Då får du kasta ett av korten på handen. Lägg det bokstavskort du vill bli av med underst i högen och tag upp ett nytt kort. Kan du fortfarande inte lägga ut ett ord, går du poänglös ur varvet.

Kortare spelomgång

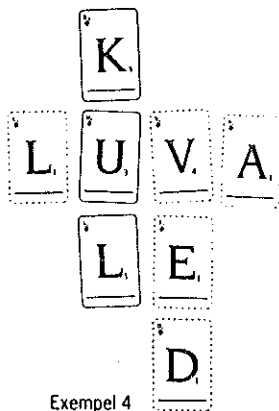
Speltiden kan kortas ner genom att man slumpvis tar bort kort ur leken. Är man två spelare kan man ta bort en tredjedel av kortleken om man vill.

Kort Alfabet för 3-4 spelare

Med fler än två spelare vid bordet gäller följande regler:

Kvarliggande ord ger ökade poängchanser

Spelaren till vänster om givaren börjar lägga ut. De som sitter som spelare 1 och spelare 2 i varvet, lägger ut ett ord vardera på sedvanligt vis. Bokstäverna ska ligga kvar på bordet. Följande spelare ska försöka lägga sitt ord, så att de utlagda bokstäverna **samtidigt** bildar ytterligare ord. Du får bara lägga ett enda ord, inte fylla på med bokstäver på flera ställen. Se exempel 4, där spelare 3 har lagt det lodräta ordet VED. Samma spelare får även poäng för det vågräta ordet LE, som tillkom samtidigt. Det kan alltså löna sig extra att lägga ut sist av alla.



Full poäng direkt!

Poäng räknas samman av poängberäknaren **direkt** efter varje ord. Poäng räknas för **samtliga** bokstäver i varje ord. Med 3-4 deltagare i spelet kan man alltså inte stjäla poäng från varandra.

Töm bordet efter varje varv.

Utlagda bokstavskort ska ligga kvar på bordet under hela varvet. Därefter tas alla korten bort från bordet och utgår ur spelet.

Vem börjar nästa varv?

Den spelare som samlat ihop flest poäng i varvet, får börja lägga ut nästa ord. Om två spelare har fått ihop lika många poäng, blir föregående omgång utslagsgivande. Annars drar man helt enkelt lott om vem som ska inleda nästa varv.

Vem vinner?

När alla kort i leken är slut och ingen spelare kan lägga ut ett nytt ord är spelet över.

De kort man har på handen när spelet är slut summeras. Om du har kort som har 2x poäng eller 3x poäng ska dessa inte multipliceras.

Totalpoängen som du har fått under spelets gång minus summan av de kort du har på handen är din slutpoäng. Den som har flest poäng vinner.



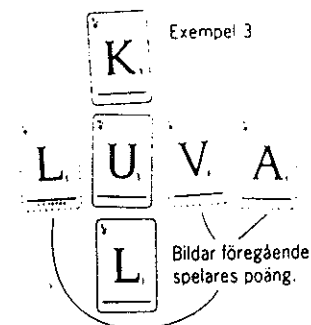
Kort Alfabet för 2 spelare:

Stjäl poäng från motspelaren!

Här gäller det inte bara att själv lägga ut så poängrika ord som möjligt. Genom att använda motspelarens bokstäver, knycker du samtidigt dennes poäng! Om du utnyttjar alla bokstäverna som är lagda på bordet, får din motspelare alltså inga poäng alls för sitt ord. Tänk på att du aldrig får lägga ut mer än **ett** ord (även om du kan få ihop flera) och att det nya ordet också måste ha en ny betydelse.

När och hur räknas poäng?

Eftersom din motspelare kan stjäla poäng från ditt ord i sitt nästa drag, kan din poäng inte räknas samman, förrän denne har lagt sitt ord. Exempel 3 visar hur det går till: Du lägger ordet LUVA. Din motspelare bygger ett nytt ord med hjälp av bokstaven U; han lägger KUL. Samtidigt knycker han din poäng för bokstaven U. Räkna nu samman dina kvarvarande poäng:



Tag upp de bokstavskort som du fick behålla, dvs L, V och A. Räkna samman poängssumman = 6. Eftersom

L:et ger 3 x poängen, multiplicerar du summan 6 med 3. Slutsumman 18 är din poäng i detta drag. Lägg alltid de använda bokstavskorten åt sidan, de får inte återgå i spelet.



Alltid ett ord kvar på bordet.

Nu gäller det för dig att bygga vidare på det kvarvarande ordet KUL. När du sedan lagt ditt ord, kan din motspelare räkna samman sin poängssumma. Försök att stjäla så många bokstäver (och därmed poäng) som möjligt från varandra. Får du flera 2x eller 3x poängkort i det nya ordet, får du bara använda ett av dessa för att multiplicera poängssumman.

Saknar du ord att lägga?

Då får du lov att kasta ett av korten på handen. Lägg det underst i högen och tag upp ett nytt. Kan du fortfarande inte lägga ut, får din motspelare poäng för hela ordet och får sedan försöka lägga ett nytt ord på sitt eget ord.

Vem vinner?

När alla kort i leken är slut och ingen spelare kan lägga ut ett nytt ord är spelet över. De kort man har på handen när spelet är slut summeras. Om du har kort som har 2x poäng eller 3x poäng ska dessa inte multipliceras. Totalpoängen som du har fått under spelets gång minus summan av de kort du har på handen är din slutpoäng. Den som har flest poäng vinner.