

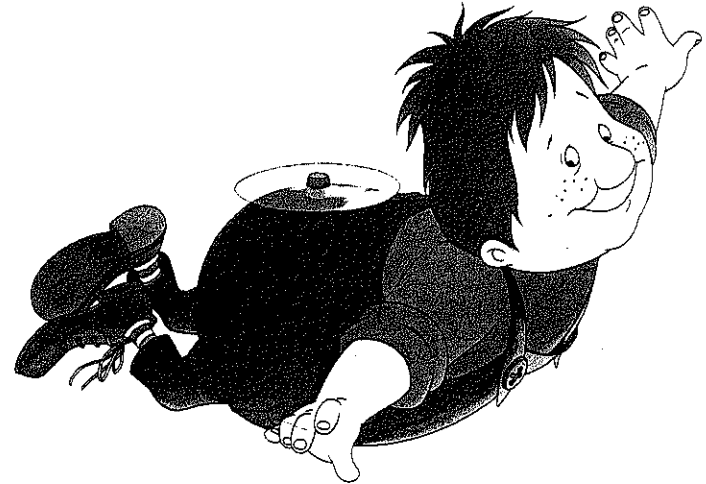
### Vem vinner?

Den spelare som först går i mål, vinner.  
Det krävs ej jämt antal steg i målgång. Vinnaren får ta vinnarkortet.  
Som belöning tar vinnaren sin spelpjäs och Karlsson i handen,  
och flyger ett vinnarvarv runt spelplanen.

Lycka till!



# Astrid Lindgrens Karlsson på Taket



## Karlsson på Taket-Spelet

Skoj, spänning och bus  
tillsammans med Karlsson på Taket!

### Spelregler



CE

Karlsson © 2002 AB SvenskFilmindustri/  
Filmkameratene A/S. All rights reserved



Distribution: Tema Fritid & Lek AB  
Färjestaden, SWEDEN  
[www.temafritid.se](http://www.temafritid.se)

© Tema Fritid & Lek AB  
Färjestaden, SWEDEN  
[www.temafritid.se](http://www.temafritid.se)

# Astrid Lindgrens Karlsson på Taket

## Karlsson på Taket - spelet.

Ett barnspel från 5 år.

Vi rekommenderar att en vuxen är med. 2-4 deltagare.

Spelet bygger på Astrid Lindgrens böcker om Karlsson på Taket och AB Svensk Filmindustris tecknade film med samma namn.

### Spelidé

Här får du vara med om olika skoj och bus!

På Buskorten står det till exempel: "Flyg med Karlsson..."

Då använder man fantasin och flyger med handen genom luften, och hämtar Karlssons spelpjäs. På baksidan av Buskorten står det också hur man fortsätter med uppdragen. Bonuskortet ger dig extrahjälp att flytta fram din spelpjäs.

En tärning ingår i spelet.

Den spelare som först går i mål har vunnit.

### Innehåll

Spelplan som visar:

Överst: Karlssons hus.

Längst till vänster: familjen Svantessons hall och kök.

I mitten: familjen Svantessons piskbalkong.

Längst till höger: Lillebrors rum.

1 st. tärning

7 spelpjäser: Fröken Bock, Karlsson, Lillebror, storasyster Bettan, storebror Birger, Lillebrors vän Gunilla, Karlsson-spöket.

39 st. spelkort

varav 24 st. Buskort, med olika bus som du ska utföra på baksidan.

14 st. Bonuskort

1 st. Vinnarkort

### Förberedelser för spelstart

Lägg upp spelplanen.

Bryt ut spelpjäserna och tryck fast dem på plastfötterna.

Tag ut spelkortet ur plasthöljet.

Blanda alla korten väl.

Lägg korten i en hög,

på den röda markerade platsen bland molnen på spelplanen.

Lägg vinnarkortet på valfri plats utanför spelplanen, med bildsidan **nedåt**.

### Så här spelar man !

Placera ut de **3 fasta** spelpjäserna:

\* Fröken Bock på den **blå** ringen innanför kökströskeln, på bilden som föreställer hall och kök.

\* Karlsson på den **blå** ringen precis på förstubron till hans hus på taket.

\* Karlsson-spöket på den **blå** ringen uppe på Karlssons hustak.

När Karlsson har varit ute på uppdrag, placeras han alltid

på den **blå** ringen på förstubron framför sitt hus. När Karlsson-spöket har varit ute på uppdrag, placeras det alltid på den **blå** ringen på taket.

När fröken Bock har varit ute på uppdrag, placeras hon alltid på den **blå** ringen innanför kökströskeln.

Varje spelare väljer en av de övriga fyra spelpjäserna,

och ställer den på Start-rutan. Den yngste spelaren börjar,

och spelet fortsätter sedan medsols till nästa spelare.

Slå med tärningen, och flytta det antal steg som tärningen visar.

Om du då kommer på en **röd** ring, så tar du upp det översta kortet.

Gör som det står på kortet. Om du kommer på en **grön** ring, så stannar du där tills det är din tur igen. Om du kommer på en **gul** ring, så gör du som det står bredvid just den ringen på spelplanen.

### Man lägger alltid tillbaka sitt kort underst i korthögen.

När du kommer till den stora gröna ringen där det står "Välj väg",

får du välja vilken väg du vill gå i fortsättningen. Den andra,

större gröna ringen är en knutpunkt, som knyter ihop de olika vägarna.

Där går man bara framåt, mot Mål.