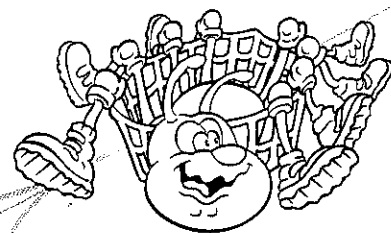


Miss Vase



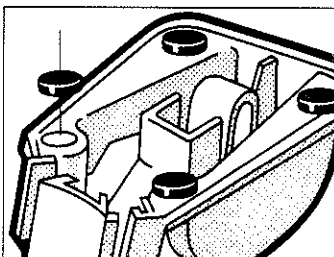
Spelets mål

Att bli den förste spelaren som lyckas skjuta alla sina sex insektsbrickor i Imse Vimses nät.

Utrustning: Imse Vimse, 8 ben i två delar, 24 insektsbrickor i fyra färger, 4 skenor, 4 färgade ramper, 16 gummifötter

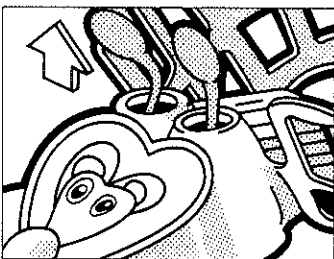
Montering

1. Fäst fyra gummifötter under varje ramp, så som bilden visar.



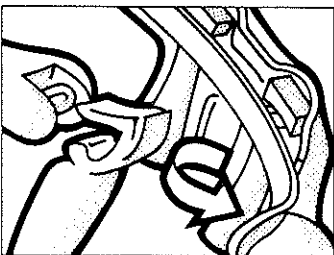
2. Om den gröna knappen på Imse Vimses rygg har lossnat, fäst den på följande sätt:

A. Sätt de två gröna tapparna i de två hålen på baksidan av de rektangulära fördjupningarna på den svarta basenheten.



B. Tryck fast den främre tappningen under upphöjningen på basenheten.

3. Fäst skenor i ramperna så att alla fyra ramper och skenor sitter ihop, så att de utgör ett avgränsat område.



4. Sätt ihop de två delarna för vart och ett av Imse Vimses ben så som bilden visar. Fäst sedan T-tapparna i hålen i spindelns basenhet och vrid om.

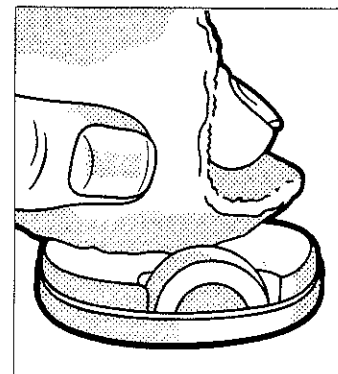
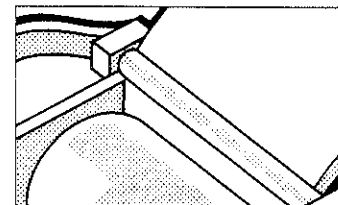
5. Fäst den stora tappningen på insidan av Imse Vimses huvud i hålet fram på basen. För resten av spindelns rätt ner och tryck fast.

6. Vänd Imse Vimse upp och ned, ta bort batterifacket lock och installera batterierna så som bilden visar. Sätt tillbaka locket.

Förberedelser

Placera Imse Vimse på en jämn yta. Undvik mattor och underlägg eftersom de sänker spelhastigheten. Rengör spindelns framhjul innan du spelar med honom första gången. Håll dem rena genom att då och då torka av dem med en torr, mjuk trasa.

Öva med insektsbrickorna och ramperna innan du utmanar någon annan spelare: Placera insektsbrickan i rampen och dra i hävarmen. Insektsbrickan kommer att flyga iväg.



Spelets gång

Spelarna sitter runt bordet med de färgade ramperna framför sig. Varje spelare tar sex insektsbrickor i samma färg som rampen framför dem.

Placera Imse Vimse i mitten av rutan som bildas av skenor och tryck på knappen på hans rygg för få honom att vrida och vända sig runt på bordet.

"Klara, färdiga GÅ!" Alla spelarna laddar och skjuter insektsbrickorna i Imse Vimses nät. Om någon insektsbricka missar nätet – plocka upp den och ladda om. Fortsätt att skjuta insektsbrickor till dess en spelare har lyckats få alla sina brickor i Imse Vimses nät.

Att vinna

Den första spelaren som har fått alla sina sex insektsbrickor i nätet och stängt av Imse Vimse har vunnit spelet.

Spelvariation

Spelarna turas om att försöka skjuta alla sina insektsbrickor i nätet. Spelare 1 skjuter alla sina sex insekter: Hur många hamnade i nätet? Sedan skjuter spelare 2 alla sina sex: Hur många hamnade i nätet? Den spelare som har flest insektsbrickor i nätet när alla är klara har vunnit!