



SE **mini** **KROCKET**

För två spelare

Kort version

Spelarna väljer 3 bågar var och sätter dem sicksack framför sig med ca 1-2 meters mellanrum.

Det är viktigt att båda spelarna sätter dem lika så spelet blir rättvist!

Spelarna placerar kulan ca 1 meter från sin första båge och slår varannan gång.

Vinner gör den spelare som först får kulan igenom alla 3 bågar.

Lång version

Sätt alla 6 bågar i sicksack med ca 1-2 meters mellanrum. Spelarna slår varannan gång och vinner gör den spelare som först får sin kula igenom alla 6 bågar.

Dra lott om vem som börjar.

Den spelare som krockar sitt klot med det andra klotet får flytta ett steg tillbaka, dvs är spelaren vid 5:e bågen läggs klotet tillbaka vid båge 4:a.

NO **mini** **KROCKET**

For 2 spillere

Kort versjon

Spillerne velger 3 like bøylere hver og plasserer dem foran seg i sikk sakk med ca. 1-2 meters avstand.

Det er viktig at spillerne setter bøylene likt slik at spillet blir rettferdig!

Spillerne setter kulan ca. 1 meter fra sin første bøyle og slår annen hver gang.

Den første spilleren som har klart å få sin kule gjennom alle sine 3 bøylere, har vunnet spillet.

Lang versjon

Plasser alle 6 bøylene i sikk sakk med ca. 1-2 meters avstand. Spillerne slår annen hver gang. Den første spilleren som har klart å få sin kule gjennom alle 6 bøylene, har vunnet spillet.

Trekk lodd om hvem som skal begynne å spille. Spilleren som slår sin kule mot den andre kulan må flytte et steg tilbake, dvs. er spilleren ved den femte bøylene må kulan flyttes tilbake til den fjerde bøylene.

mini DK KROKET

For 2 spillere

Hurtig version

Spillerne vælger hver 3 buer og sætter dem foran sig i zigzagform med 1-2 meter mellem hver bue.

Det er vigtigt, at spillerne sætter buerne ens, så spillet bliver retfærdigt.

Spillerne lægger deres kugle ca. 1 meter foran første bue, og de skal herefter forsøge at slå kuglen gennem alle deres buer.

Spillerne skiftes til at slå.

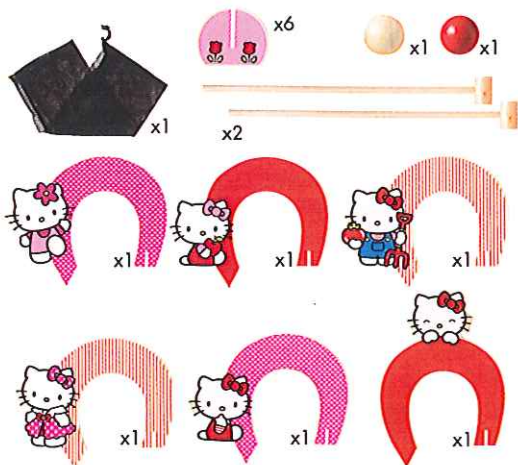
Vinder er den spiller, der først får sin kugle gennem alle 3 buer.

Traditionel version

Sæt alle 6 buer i zigzagform med 1-2 meter mellem buerne. Spillerne skiftes til at slå, og vinderen er den, der først får sin kugle gennem alle 6 buer.

Træk lod om hvem der skal starte.

Kommer man til at slå sin kugle ind i den anden spillers kugle, skal man rykke ét trin tilbage. Hvis spilleren f.eks. er nået til bue nr. 5, lægges kuglen tilbage ved bue nr. 4.



pienois- FI KROKETTI

Kahdelle pelaajalle

Lyhyt peli

Molemmat pelaajat valitsevat kolme porttia itselleen ja asettavat ne siksakmuotoon noin 1-2 metrin etäisyydelle toisistaan. Jotta peli olisi oikeudenmukainen, on pelaajien asetettava porttinsa samalla tavalla. Pelaajat asettavat pallon noin metrin etäisyydelle ensimmäisestä portista ja lyövät palloa vuorotellen. Se pelaaja, joka ensimmäisenä saa pallon läpi kaikista kolmesta portista, voittaa pelin.

Pitkä peli

Aseta kaikki kuusi porttia siksakmuotoon noin 1-2 metrin etäisyydelle toisistaan. Pelaajat lyövät palloa vuorotellen ja pelin voittaa se pelaaja, joka saa ensimmäisenä pallonsa kaikkien kuuden portin läpi.

Arpokaa kumpi pelaajista aloittaa pelin. Pelaaja, joka krockaa omalla pallollaan toisen pelaajan palloa, siirtää palloaan yhden askelen taaksepäin eli jos pallo on viidennen portin luona, se siirretään neljännen portin luo.



www.algaspel.se

© BRIO AB/ALGA, 2010