

## När du har hittat alla saker!

När du har jeepen, kartan, kompassen och vattenflaskan framför dig tar du jeepen och ställer vid den tjuv du vill fånga för att titta i ryggsäcken om ringen finns där. Ta magnetetuiet och ställ den på mitten av tjuven.

### Följande händer:

**Ingenting händer.** Hållaren förblir tom och ställs tillbaka på slottet och det är nästa spelares tur att snurra på spinnern.

Spelaren behåller Jeepen men måste **lämna tillbaka ett kort** som läggs underst i korthögen.

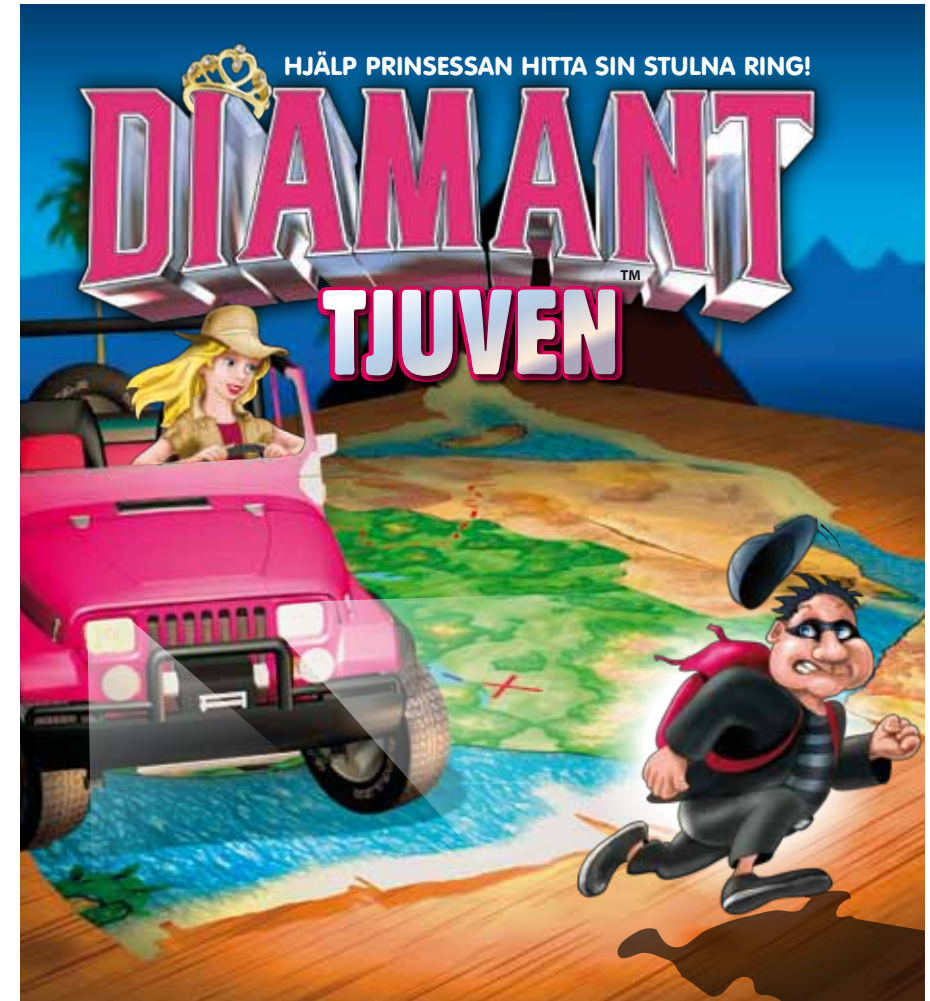


**Kortet i etuiet vänds och ringen blir synlig.** Grattis, du har vunnit! Du får ta på dig ringen och vara stolt över att just du hittade den.



**OBS!** Kom ihåg vilka tjuvar som har blivit testade. Det är bara 1 av 9 tjuvar som kan ha ringen!

Spelet kan vara slut på 1 minut eller ta ca 10 minuter. Spela många omgångar så alla har en chans att vinna ringen.



**För 2-4 spelare från 3 år.**

Innehåll: 9 tjuvar, 1 plastring, 1 spinnerplatta, 16 kort, magnetetui, 1 spelpjäs, 1 pappslott med magnet samt regler.



## Vem vinner?

Den första spelare som lyckas hitta den stulna ringen vinner och får sätta ringen på sitt finger, grattis!

## Spelet i korthet

Prinsessans ring har blivit stulen! Det finns många tjuvar i djungeln och frågan är vilken tjuv som tagit ringen? Hjälp prinsessan i jakten på ringen! För att kunna ge sig ut och leta behövs en jeep, kompass, vatten och karta. Den som först har hittat alla saker ska snabbt ge sig ut för att fånga rätt tjuv!

## Förberedelser

Blanda alla 9 tjuvar och lägg huller om buller på bordet, inga tjuvar får ligga på varandra och bilden ska vara vänd uppåt.

Placera ringen bland tjuvarna.

Placera slottet vid sidan om tjuvarna och ställ magnetetuiet på slottet. Magnetetuiet ska sättas ner i mitten av slottet, då vänds den runda biten i etuiet så att den tomma kudden syns.

Blanda småkorten och lägg på bordet i en hög med bildsidan nedåt så att alla når dem.

Spinnerplattan används av spelaren som står i tur och flyttas runt bland spelarna.

Bestäm vem som ska börja!



## Så här spelar man!

Snurra på spinnern och samla på, jeepen, kartan, kompassen och vattenflaskan. Den som först har hittat alla saker ska snabbt ge sig ut för att fånga rätt tjuv!

### När spinnern stannar på:

**Jeep:** Spelaren ställer jeepen framför sig. Eftersom det bara finns en jeep så kommer den att flyttas runt bland spelarna.

**Jeep/kort:** Välj om du vill ta ett kort eller jeepen.

**Kort:** Spelaren tar det översta kortet i högen.

Obs, har du redan allt (karta, kompass och vattenflaska) lägger du tillbaka kortet underst i högen.

