

Muistin ja loogisen päättelykyvyn harjoittaminen ei ole ainoastaan hyödyllistä ja tärkeää – se voi myös olla tosi hauskaa! **MUISTA! MITÄ?** sisältää 4 erilaista tapaa harjoitella juuri näitä taitoja. 2 jännittävää peliä ja 2 hauskaa tehtävää, joiden tekemistä voitte harjoitella yhdessä.



MUISTI: MIKÄ KORTTI ON POISSA?

2-4 pelaajaa

- Asettakaa kaikki kortit pinoon ja pelilauta pöydän keskelle.
- Pelaaja 1 valitsee 4 korttia ja asettaa ne pelilaudalle.
- Pelaaja 2 tutkii kortteja huolellisesti ja yrittää painaa ne muistiinsa.
- Pelaaja 2 katsoo pois päin pelilaudasta/pitää silmänsä kiinni sillä aikaa, kun pelaaja 1 kääntää yhden korteista.
- Pelaaja 1 voi myös vaihtaa kaikkien korttien paikkaa ja tehdä pelistä vielä vaikeamman! Nyt pelaaja 2 kertoo, mikä kortti on käännetty.
- Oikein? Hyvä! Silloin hän saa jatkaa peliä.
- Pelaaja 1 valitsee vielä yhden kortin pinosta ja asettaa sen pelilaudalle. Nyt pöydällä on 5 korttia. Onnistuuko pelaaja 2 kertomaan, mikä korteista tällä kertaa on käännetty?
- Jatkaa niin kauan, kunnes pelaaja 2 onnistuu nimeämään oikean kortin. Pelaaja 2 saa yhden pisteen jokaisesta oikein arvaamastaan kortista.
- Nyt on pelaajan 2 vuoro valita 4 korttia asetettavaksi pelilaudalle ja seuraava pelaaja saa yrittää muistaa, mikä kortti on poissa.
- Kun jokainen pelaaja on suorittanut tehtävän vuorollaan, se pelaaja voittaa, jolla on eniten pisteitä!

MUISTI: MUISTIPELI

2-4 pelaajaa

- Käännä kaikki kortit kuvapuoli alaspäin. Aseta pöydän keskelle kortit, joiden taustapuolella on M-kirjain. (Muita kortteja ei nyt tarvita.)
- Pelatkaa perinteistä muistipeliä – yrittäkää löytää niin monta paria kuin mahdollista.
- Se, jolla on eniten pareja pelin lopussa, voittaa!



LOGIIKKA: JÄRJESTÄ KORTIT

1 pelinjohtaja ja 1-3 pelaajaa

- Pelinjohtaja valitsee useita kortteja ja asettaa ne pelilaudalle.
- Kukin pelaaja asettaa vuorollaan kortit sinun päättämäsi järjestykseen. Esimerkiksi suurimmasta pienimpään, pehmeimmästä kovimpaan, kevyimmästä painavimpaan – anna mielikuvituksen lentää!



PÄÄTTELYKYKY: MIKÄ KORTTI EI KUULU JOUKKON?

1 pelinjohtaja ja 1-3 pelaajaa

- Pelinjohtaja valitsee 3-4 korttia, jotka kuuluvat yhteen, ja yhden kortin, joka ei kuulu joukkoon, ja asettaa ne pelilaudalle.
- Kukin pelaaja saa vuorollaan sanoa, mikä kortti ei kuulu joukkoon – ja kertoa myös mielellään miksi.
- Esimerkki: sitruuna, juusto ja lasi kuuluvat joukkoon – mutta kitara ei ja se otetaan pois pelistä.
- Kannattaa olla avoin lasten omille tulkinnoille. He keksivät varmasti ratkaisuja, joita et itse ole tullut ajatelleeksi – ja ne voivat myös olla oikein!

