

Tror sig spelaren kunna en eller flera av flaggorna på kortet väljer denne världsdelen som det finns flest flaggor av på kortet, säger världsdelen och landet/länderna högt. Spelaren **måste** välja en världsdela oavsett om spelaren kan sina flaggor eller inte. Sedan går turen vidare till nästa spelare som kan välja att vara med eller inte, t ex;

- Jag avstår, har inga flaggor från världsdelen.
- Jag är med, har 1 - 3 flaggor från världsdelen och säger högt namnet på landet/länderna.

Sedan går turen vidare tills samtliga spelare har svarat och då vänder alla på sina kort och ser om de svarat rätt. Alla flaggkort läggs sedan tillbaka underst i högen och spelarna tar **vars ett nytt kort**. Sedan är det nästa spelare/lags tur att snurra på spinnern.

**Poäng Flaggkort:** Spelarna får 20 poäng för varje rätt flagga (max 60p). **OBS!** Har spelaren fel får denne 20 minuspoäng per fel flagga. Notera minuspoängen tydligt på poängbladet.

## Poängblock

Varje spelare skriver upp sin poäng (flygpoäng) på sitt eget poängblad direkt efter varje moment och ansvarar för att inga otillåtna poäng noteras!



## Rafflande slutduell!

Så fort en spelare har förbrukat 2 svarta resekort avslutas spelet. Varje spelare räknar samman sina poäng men avslöjar **inte** hur mycket poäng de har. Spelaren som avslutade spelet kan välja att ta ett extra kort och få ytterligare 150p eller förlora 100p. Tror sig spelaren redan ha flest poäng och avstår från att chansa på ytterligare 150p redovisar samtliga sin totalpoäng. Spelaren med flest poäng vinner, grattis!

Tror sig spelaren behöva ytterligare poäng för att vinna är det bara att chansa och anta utmaningen. En medspelare tar ett

resekort från den blå högen som endast innehåller frågor om Europa. Klarar spelaren **samtliga 6 frågor utan svarsalternativ** erhålls 150p extra och spelaren tar förhoppningsvis hem totalvinsten! Misslyckas spelaren är det minus 100p.

## Lathund poängräkning

**Resekort:** Ger 20p per fråga och 10p om svarsalternativ använts.

**Kompasskort:** Ger 40p vid alla rätt, därefter 20 eller 10p.

**Bildkort:** Ger 20p per fråga.

**Flaggkort:** Ger 20p per rätt flagga (världsdela + land) och 20p minus för varje fel gissad flagga.

## Tips!

Låt yngre spelare alltid få svarsalternativen upplästa på resekortet, då blir spelet mer rättvist för alla.

Förläng eller förkorta speltiden själva. Istället för att som normalt spela först till 2 resekort, välj en kortare speltid med 1 kort och längre speltid med 3 kort.

Skulle de blå resekortet ta slut kan man ersätta dessa med svarta resekort med samma förutsättningar som gäller för de blå korten.

## Trevlig resa!

*FLYGPLATSKOD RESEKORT:* På kortets framsida står det alltid förutom land och stad en kod som alltid består av tre bokstäver, t ex (LHR). Denna identifikationskod är av internationell standard och identifierar den flygplats man har landat på i Vagabondspelet. IATA-kod: International Air Transport Association.



Art. nr. 38010-972 © BRIO AB/ALGA, 2010.

Spelidé: Jonas Andersson. Design: fisherking.se.

Made in China. Import: Scanditoy AB, Box 305, SE-201 23 Malmö, Sweden.  
www.scanditoy.com

# VAGABOND<sup>®</sup>

## REGLER

## Vem vinner och spelet i korthet

Så fort en spelare har gått igenom 2 hela Resekort (12 frågor) så avslutas spelet. **Vinnaren är den spelare som då har totalt flest flygpoäng.** Poäng får spelarna vid rätt besvarade frågor och på sina kunskaper om geografi, flaggor och väderstreck.

Spinnern som sitter i locket avgör vilken tävlingskategori som gäller. Kartan visar var spelaren befinner sig i världen och med linjalen mäter man hur långt man har rest. I den rafflande slutduellen där mycket poäng står på spel kan förlorare koras till vinnare eller tvärt om.

## Må bäste Vagabond vinna!

**Innehåller:** Regler, spelplan (världskarta), kompassbricka med 4 nummerbrickor, poängblock, linjal, spinner, 140 resekort, 50 bildkort, 50 kompasskort och 40 flaggkort.



## Förberedelser

- Sätt ihop spelplanens 4 delar och placera den i mitten av bordet.
- Lagg linjal och kompass vid sidan av spelplanen.
- Lagg locket med spinnern vid spelplanen.
- Varje spelare tar ett blad från poängblocket och förser sig med en penna (ingår ej).
- Dela upp korten i 5 olika högar och blanda väl.
- Varje spelare förser sig med **1 svart Resekort** och **1 Flaggkort**. **OBS, titta inte på frågesidan!**
- Den spelare som senast var utomlands börjar. Spela gärna i lag om det är att föredra. Snurra på spinnern och äventyret kan börja!



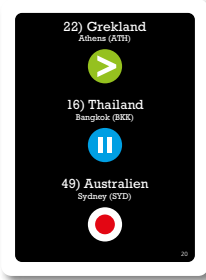
Kompasskort



Bildkort



Flaggkort



Resekort svarta



Resekort blå (används vid slutduellen)

## Spelets 4 olika tävlingskategorier

**RESEKORT:** På varje resekort finns 6 frågor som ska besvaras. När alla frågor är lästa är kortet klart. På kortets framsida ser spelaren i vilket land denne startar, mellanlandar och avslutar sin resa (det finns även ett antal resekort utan mellanlandning). Frågorna är relaterade till länderna på framsidan. Numren på korten finns även på kartan så man enkelt kan se var man befinner sig geografiskt.

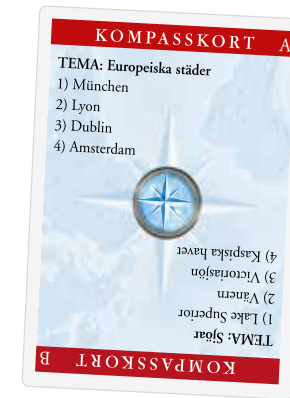
När samtliga 6 frågor på kortet är upplästa lägger spelaren kortet med frågesidan upp framför sig. Nästa gång det är spelarens tur tas ett nytt kort överst i högen med resekort. **När en spelare har förbrukat 2 hela kort (12 frågor) avslutas spelet.**

**Spinnern stannar på Resekort:** Spelaren ger sitt kort till spelaren till höger. Denne spelare läser första frågan och tydliggör för spelaren vilket land spelaren befinner sig i (står på framsidan av kortet). Klarar spelaren frågan **utan svarsalternativ** läses nästa fråga upp direkt. Så länge spelaren svarar rätt utan svarsalternativ fortsätter frågestunden. Om spelaren inte kan besvara frågan direkt, har spelaren rätt att ta hjälp av svarsalternativ. Uppläsaren läser i så fall upp båda svarsalternativen (A respektive B) för spelaren. Det korrekta svaret är markerat med fet stil. Så fort alla 6 frågor på ett kort är upplästa avbryts frågeomgången och ett nytt kort tas nästa gång spelaren står på tur. Sedan är det nästa spelares/lags tur att snurra på spinnern.

**Poäng Resekort:** Spelaren får 20 poäng vid rätt svar och 10p om svarsalternativ använts och 0p om svaret är fel. Ett kort kan max ge 120p men då måste spelaren svarat rätt på alla frågorna i rad och utan svarsalternativ.

**Resekort + linjal:** Så fort ett kort är klart ska spelaren mäta på spelplanen hur långt denne har rest (man mäter oavsett om man har svarat rätt eller fel på frågorna). Mät avståndet mellan destinationerna (2 eller 3 st) och skriv ner poängen. Linjalens gradering anger direkt din reslängd i poäng. Skriv upp poängsumman! Mät från ytterkant till ytterkant på de röda cirkelarna. Avrunda alltid poängen uppåt till nästa jämna tal.

**KOMPASSKORT:** På varje kompasskort finns två uppgifter, A och B. Spela igenom alla A uppgifter först och vänd sedan på högen. **Kika inte på svaren på baksidan!**



**Spinnern stannar på Kompasskort:** Spelaren tar det översta kortet i högen, kompassen med tillhörande 1,2,3 och 4 marker och vänder kartan emot sig. Nu ska spelaren avgöra vilken stad som ligger längst norr,

söder, väst eller österut i relation till varandra. Om spelaren tror att München (nr 1) ligger längst västerut läggs marker 1 längst till vänster på kompassen. När samtliga städer är utplacerade vänder spelaren på kortet och rättar. Kortet läggs sedan tillbaks underst i högen. Sedan är det nästa spelare/lags tur att snurra på spinnern.

**Poäng Kompasskort:** Spelaren får 40 poäng om alla 4 objekt är rätt placerade. 20p om 2 objekt är rätt och 10p om 1 objekt är rätt placerat (30p kan man aldrig få).

**BILDKORT:** På varje bildkort finns det på kortets baksida 6 st frågor med anknytning till bilden på kortets framsida.

**Spinnern stannar på Bildkort:** Spelaren till höger tar det översta kortet och visar bilden för spelaren, läser sedan de två första frågorna (A och B) oavsett om spelaren svarar rätt på den första frågan eller inte. Kortet läggs sedan tillbaks underst i högen. Nästa gång samma kort kommer upp läses fråga 2 (A och B) osv. Sedan är det nästa spelare/lags tur att snurra på spinnern.

**Poäng Bildkort:** Spelaren får 20 poäng per rätt besvarad fråga (max 40p).

**FLAGGKORT:** **Alla spelar samtidigt** och alla kan få poäng! Det finns 3 flaggor per kort och på baksidan står världsdelen och landet som flaggan tillhör. **OBS, titta inte på svarssidan!**

**Spinnern stannar på Flaggkort:** Spelaren som snurrade på spinnern tittar på sitt flaggkort och bestämmer vilken **världsdel** som gäller för omgången (Europa, Sydamerika, Nordamerika, Afrika, Asien eller Oceanien).