



Qube™



2-4
spelare
5+

GRISEN

I SÄCKEN

Spelregler

Spelet i korthet: 6 hoppande grisar söker ny lagledare. Har du blicken och den rätta känslan för jobbet? Tryck baktill på din gris och få den att hoppa rakt ner i säcken.

Innehåll: 1 uppsättning regler 1 spelplan 1 tygpåse 6 grisar i 4 olika färger.

Spelförberedelser: Varje spelare förser sig med 6 grisar i samma färg. Vik upp spelplanen och placera den över spelboxens botten. Stick ner säcken i hålet. OBS! Öppningen på tygpåsen ska vara så vid som möjligt!

Spelstart! Bestäm från vilket avstånd grisarna ska hoppa. Placera sedan samtliga grisar på en rad framför spelplanen. Utse gärna en spelare som får räkna samman poängen efteråt.

Välj den spelform som passar bäst:

1. Alla spelar samtidigt. Vid lika poäng vinner spelaren som blev först klar.
2. Yngst börjar spela! Spela i turordning. Vid lika poäng vinner spelaren med flest grisar i säcken.

Ett speldrag! Tryck baktill på din gris och få den att hoppa rakt ner i säcken.

Så räknas ett grishopp!

Gris i säck ger full poäng (10). Grymt bra!

Gris som landar (och ligger kvar) på spelplanen ger 5 poäng.

Hoppar grisen över spelplanen (och landar på andra sidan) är den ute ur spelet (0 poäng).

Om grisen hoppar för kort, får spelaren göra ett nytt försök med samma gris från startlinjen.

Gris som knuffas ner från spelplanen av annan gris, förlorar sin poäng och utgår ur spelet (0 poäng)

Fortsätt spela! Om säcken blir igenproppad, avbryts spelet. Skaka ner grisarna i säcken och fortsätt sedan spela som förut. När alla grisarna i samtliga lag har gjort sina hopp, är spelet över.

Vem vinner? Rakna samman poängen. Spelaren med högst poäng vinner.

Lyckas flera spelare nå samma poäng, vinner den som snabbast fick sina 6 grisar att hoppa.

